AMIGA, ST, PC, CONSOLE

GÉNÉRATION 4

SOLUCE ILLUSTRÉE DE SECRET OF THE MONKEY ISLAND : 1ère PARTIE

CONCOURS : 1 CARTE AD-LIB GOLD ET UN LECTEUR CD-ROM À GAGNER !

DUNE : LE TEST !

DES PREVIEWS À LA PELLE

STAR TREK

EXCLUSIF !

JEUX OLYMPIQUES : DÉMO JOUABLE DE SUPERSKI 2 SUR [illegible] ST

MICRO TESTS :
HARLEQUIN
SUPERSKI 2

CONSOLE TESTS :
LIQUID KID
PRINCE OF PERSIA
THE ADDAM'S FAMILY

M 4681 42 30.00 F

2 JEUX 3D D'EX
LES AUTEURS

UNE LÉGENDE EST NÉE. AUX COMMANDES DU CHASSEUR INTER GALACTIQUE le plus puissant et le plus RAPIDE de la galaxie, VOUS ALLEZ REMPLIR DES MISSIONS PÉRILLEUSES. DES MISSIONS QUE seul un pilote de votre calibre POURRA MENER à bien. PARTEZ à la conquête de l'espace. EPIC UTILISE la Technologie 3D polygones surfaces pleines, LA PLUS POUSSÉE DU MOMENT. La vitesse des graphismes 3D ainsi que leurs détails PERMETTENT une jouabilité INCOMPARABLE! EPIC - La Légende des jeux 3D.

OCEAN

ATARI ST AMIGA

OCEAN SOFTWARE LTD | 25 KING STREET | MANCHESTER M2 6BT | TEL: 061 832 6633 | TELEX: 669977 OCEANS G | FAX: 061 834 0650

XCEPTION CREES PAR DE F-29 RETALIATOR.

ROBOCOP 3 est la meilleure adaption de film jamais réalisée! A L'AIDE D'UNE TECHNOLOGIE 3D EXCEPTIONELLE, ROBOCOP 3 VOUS TRANSPORTE AU COEUR D'UN VERITABLE FILM INTERACTIF! Le jeu comprend: LA POURSUITE EN VOITURE, LES COMBATS AVEC LES ROBOTS NINJAS, LE SURVOL DE LA VILLE EN JETPACK et beaucoup d'autres séquences... ROBOCOP 3: LA NOUVELLE REFERENCE DES JEUX 3D.

IBM PC & COMPATIBLES

L'enfer du jeu vidéo se déchaîne à la Foire de Paris du 29 avril au 10 mai 1992

Tous aux Parc des Expositions - Hall 1 - Porte de Versailles - M° Porte de Versailles

FOIRE DE PARIS

Rendez-vous dans le prochain numéro pour des entrées à tarif réduit.

EDITO

Le numéro de Génération 4 que vous tenez entre les mains, le premier d'une longue série qui devrait l'emmener vers Génération 5, est exceptionnel quant à la qualité de son actualité

Une disquette est incluse, ce qui sera désormais la regle. Dans chacun de ses numéros, la rédaction vous proposera une ou plusieurs démos de jeu de son choix sur au moins deux formats (Amiga et PC par exemple), et si possible, 3 formats (mais si, mais si !). A défaut, le troisième sera disponible contre le renvoi de la disquette originale plus une participation modique en timbres poste pour les frais de port. Amateurs de nouveautés, guettez la sortie de Génération 4 ! En phase avec les Jeux Olympiques d'Albertville, nous vous proposons un extrait de Superski 2, logiciel regroupant les disciplines les plus spectaculaires des jeux d'hiver.

Les fantastiques jeux entrevus au CES de Las Vegas commencent à arriver et vous allez pouvoir vous régaler du fabuleux Star Trek et de l'exceptionnel Dune, les deux titres phares des prochains mois en micro, à n'en pas douter.

En ce qui concerne les consoles, d'heureuses surprises également, notamment sur CoregrafX (absente du CES) avec les adaptations de Prince Of Persia et de Liquid Kid.

Previews chatoyantes et abondantes, beaucoup de nouveautés aussi et même des exclusivités se côtoient dans une maquette à la hauteur désormais des jeux qu'elle met en scène... Un grand merci à nos lecteurs fidèles qui ont subi avec stoïcisme les pas hésitants qui nous y ont mené.

N'hesitez à nous donner vos impressions dans votre courrier ou par minitel sur le 36 15 GEN4.

Surtout, ne ratez pas notre procham numéro avec les résultats des 4 d'Or Fnac/Génération 4 récompensant les meilleures productions de l'année sur micros et consoles, la nouvelle disquette, sans oublier l'annonce de quelques (grosses) surprises.

Frank Ladoire

SOMMAIRE

5 EDITO

6 Sommaire

8 MAG

8 Courrier Des Lecteurs
10 Hit Parade
32 La K7 Gen 4
13 Club Gen 4
16 Le Bidouilleur Malade
18 La Boutique
21 L'Aventou
24 Arcades
26 News

40 MICRO

40 Tests
80 Preview
106 Concours B.A.T 2
110 Concours Ad Lib

118 CONSOLE

118 Tests CoregrafX
128 Test Neo Geo
130 Tests Megadrive
138 Tests Gameboy
180 Nippon News
146 Concours Sodipeng

Génération 4
19 rue Hegesippe Moreau 75018 PARIS
Téléphone [illegible] 18 60
Fax [illegible]

Directeur de la Publication
[illegible]
Rédacteur en [illegible]
Rédacteurs en Chef Adjoints
[illegible]
Secrétariat de Rédaction [illegible]
Stagiaires exceptionnels
[illegible]
Publicité [illegible]
[illegible] PARIS
Telephone [illegible]

Service Télématique 1615 GEN4

Comité de Rédaction
[illegible]
Illustrateur
Chef de Fabrication [illegible]
Responsable maquette Génération 4
[illegible]
Rédactrices graphistes PAO [illegible]
PAO/Infographe Jean Michel [illegible]
Rédacteur graphiste Vidéo [illegible]
Responsable PAO

Comptabilité
Charles [illegible]
Secrétariat General [illegible]
Service Abonnement Génération 4
[illegible] de Pic [illegible] PARIS
Téléphone [illegible]
Responsable en Chef du club GEN4
Jeroboam [illegible]
Responsable des Ventes
Photogravure [illegible]
Impression

Génération 4 publication Presimage
S.P.L. [illegible] France
[illegible] 19 rue
Hégésippe Moreau 75018 PARIS [illegible]
[illegible]

Dépôt légal quatrième trimestre 91
[illegible]
ISSN 0981-8708X

OJD DIFFUSION PRESSE

INDEX

INDEX DES TEST

60 SPORTS BIRYING	52
CRIME CITY	50
DYLAN DOG	76
DUNE	74
FOOTBALL CHAMP	64
GODS	64
HARLEQUIN	64
HARPOON	60
HERO QUEST	50
LARRY LAFFER UTILITIES	51
MATRIX CUBED	66
MAUPITI ISLAND	56
MILLE MIGLIA	66
PAPERBOY 2	50
PSYBORG	56
SHADOWLANDS	60
STAR TREK	50
STEEL EMPIRE	64
SUPER SKI 2	76
THE TAKING OF BEVERLY HILLS	74
TOP BANANA	76
VROOM	60

CYBER BOOGE BALL	COREGRAFX	144
LIQUID KID	COREGRAFX	130
NINGA RAIDEN	COREGRAFX	130
PRINCE OF PERSIA	COREGRAFX	118
R-TYPE CD	COREGRAFX	123
THE ADAM'S FAMILY	COREGRAFX	127
SOCCER BRAWL	NEO GEO	150
RUTH ROGERS	MEGADRIVE	121
RINGS OF POWER	MEGADRIVE	123
SUPER ADVENTURE ISLAND	MEGADRIVE	146
SUPER FANTASY LAND	MEGADRIVE	138
TOKI	MEGADRIVE	130
WANI WANI WORLD	MEGADRIVE	150
WINTER CHALLENGE	MEGADRIVE	150
WORLD CUP 60	MEGADRIVE	133

INDEX DES ANNONCEURS

20TH CENTURY SOFT	21
AMIE	39
ARCADE	21
DIGITAL ACCESS	129
ELECTRON	125
EMPIRE	53
FDS	34
FNAC LOGICIELS	141
FONIE 60 PARIS	4
FUNWARE	47
GIE	99
IFA	47
INFOGRAMES	97
JESSICO	73
LOGICIELS & SERVICES	57
MEGALAND	27
MICROIDS	59
MICROPROSE	41
MICROSWEET	115
MICRO VIDEO	117
MINDSCAPE	35
MIOCOM	37
OCEAN	5-31-45-89-140
SALES CURVE	100-101
SODIPENG	65-137
UBI SOFT	93-117
ULTIMA GAMES	63 129-133
US GOLD	15

3615 GEN4

Génération 4
Courrier des Lecteurs
19, rue Hégésippe Moreau
75018 PARIS

LETTRE DU MOIS

■ Je ne peux cacher mon étonnement en lisant la réponse de Jean-Loup dans votre numéro de juin sur le Super Famicom. En effet, celui-ci ne sortira en France qu'à un an au moins après la parution de la machine américaine, ceci en raison du système spécifique Super Nintendo, qui, je dois le rappeler, a une très grande importance, et sans lequel le jeu ne peut fonctionner. La disponibilité d'un compatible de certains jeux américains n'est pas prévue pour le moment. Il faudra donc attendre une version française pour pouvoir jouer à ces jeux. Ceci explique également les différences de prix entre les deux machines (et n'est pas forcément dû au système de la cassette), mais il en reviendra, et ce plus tard, à la seule incompatibilité. Les rendeurs parallèles exercent toujours leur pouvoir néfaste, et, malheureusement, peuvent faire de nombreux dégâts. Il est donc nécessaire de se méfier de ces produits. Il est à noter que la Super Famicom ne sortira au Japon que le 21 novembre 1990, avec des applications différentes. Il est donc impossible d'importer ces machines pour les testeurs de notre rédaction. Pourquoi vous abonnez-vous à Génération 4 ? Pour avoir des tests sérieux et complets, ou pour avoir des tests "vite vendus" ? Par ailleurs, pourquoi faire trop de publicité pour Nintendo ? Ce n'est pas le seul à faire de bons jeux ! Ne vous est-il jamais arrivé de vous tromper dans vos tests ? Pourquoi ne pas faire un test sur la Super Famicom ? Ce n'est pas la peine de me répondre que la Super Famicom n'est pas encore sortie, car je le sais très bien. Il est à noter que la Super Famicom est sortie au Japon le 21 novembre 1990, et non pas en août 1990 comme vous l'avez écrit. Il n'était donc pas "vaporware" au moment où vous avez écrit votre article. Pour ce qui est de la liste des manufacturiers pour Nintendo, je ne vois pas pourquoi vous ne mettez pas Sega, Atari, Commodore, NEC, etc. Ce n'est pas très objectif

d'utiliser si possible un MT 32 sur ST. Hélas ! le ST n'ayant pas fait un score fabuleux aux Etats-Unis les éditeurs ne développent plus de produits pour cette machine, et donc c'en est fini de...jeux MT 32 pour ST.
Il existe un émulateur monochrome pour ST couleur, mais le résultat n'est pas si bonne qualité pour travailler dessus, surtout sous Cubase. Leisure suit Larry 5, Space Quest 4 et Eye Of The Beholder 2 ne sont pas annoncés sur ST. Voilà, tu en encore debout ?

■ *Cher équipe de Gen4 tout d'abord, bravo, votre magazine n'a rien à envier à ceux de Vorlk, j'ai adoré la pub Elvira sur Amiga, et j'attends avec impatience Elvira 2. Seulement j'ai été étonné de voir la note que vous avez donné dans votre dernier numéro : 89%. Vous avez donné un meilleur note au premier. Pourquoi ? Est-il moins bon ou est-ce votre notation qui a été plus sévère ce mois-ci, en espérant mes excellents coups contre ! Serez-vous plus généreux en note de sortie sur Amiga ? Merci d'avance !*

Franck Saïsai (Genas)

Elvira 2 ne devrait plus tarder sur Amiga. Quant à sa note, cela s'explique du fait du manque de nouveautés par rapport au premier, mais pas de panique, Elvira 2 est un excellent jeu !

■ *Salut les z'amis. Je me casse la tête à vous écrire, alors pour gagner votre confiance, je vais poser quelques questions de fond à vous poser :*
1) Où est passé Mars-attaque ?
2) Pourriez-vous mettre la séquence à rendre d'autres marqueurs sur plus complexe que North & South mais représentant les phases de la bataille à des époques de style mélange napoléon 1914 etc.
3) Cette question fait appel à votre sens inné : pourriez-vous organiser un concours qui vous permettrait de gagner un voyage pour le C.E.S. de Las Vegas, pour les amies à venir ?

L'allumé du port 1

A ma connaissance, les magasins Micromania n'ont pas déménagé ! Intégrantes ne parle pas pour le moment d'un nouveau jeu à la North & South mais ne se renseigne. Gagner un voyage pour le C.E.S. de Las Vegas ? C'est une bonne idée : on essayera d'organiser cela pour l'année prochaine !

■ *Salut Gen4, vous auriez quelques questions que je brûle de vous poser :*
– Est-ce que les suites des "Voyageurs de Temps" "Operation Stealth", "Deuxième Pour Un Cadavre" et "Arthur Wolff" sont prévues pour cette année ? Si oui n'est pas le cas, quels sont les prochains projets de Delphine Software pour 1992 ?
– A quand le Fun Kick Off-3 et un Great Courts 3 ? Si oui à quelle époque de l'année ?
– Pourquoi n'y a-t-il pas de note pour le packaging dans vos tests, puisque vous donnez un 4 d'Or pour le meilleur packaging ?
– Pour finir, qui aurait votre Agony et Leander ?
Merci d'avance pour vos réponses

Laurent Darus (Rilom)

L'équipe de Delphine Software travaille actuellement sur une adaptation en jeu d'aventure du Parrain, ainsi qu'à Moebius, un jeu cinématique reprenant l'univers du dessinateur. Des suites de tous ces produits sont à l'étude, mais rien n'est annoncé, mais mais n'en savons pas de nouvelle à ce jour. Kick Off 3 est effectivement en préparation, on peut espérer l'avoir pour le fin 92, mais Ubi Soft ne s'est pas lancé sur Great Courts 3. Il n'y a pas de note de packaging afin de réduire au plus utile les notes des tests. Nous détaillons le packaging et les documentations dans l'article lorsque ceci est nécessaire. Enfin Agony et Leander ?
Difficile de dire ! Agony est un excellent shoot'em'up, jouable et valable pour d'arcade/aventure. A la limite cela dépend du type de jeu que tu recherches.

■ *Je me trouve vous envoyer une petite lettre. Je voudrais savoir si ce sera Super VGA sur le jeu. J'ai le 386 sx 20 avec 2 méga de ram et un disque dur de 40Mo. Est-ce que cela suffit pour supporter des jeux tel que Wing Commander 2, King's Quest V.*

Karim Boubaa (Arlon, Belgique)

Ta configuration te suffit pour des jeux comme Wing Commander 2 ou King's Quest V. En ce qui concerne le Super VGA, il est vrai qu'une image haute résolution 256 couleurs prend beaucoup de place. Du coup, les premiers jeux Super VGA seront sur CD-Rom. Regarde la preview de Quest dans notre précédent numéro, et tu comprendras !

■ *Salut à tous avec plus de Questions 4. Comme je vous très serieux, j'aurais aimé savoir pourquoi il n'y a pas de note pour les 4 d'Or, il n'y a pas les critères XIII et XIV. Merci d'avance.*

Reggiori Charles (Valbonne)

C'est assez simple. Frank est particulièrement superstitieux et ne voulait pas de catégorie portant le chiffre 13. Didier jouant à tel, déteste que l'on donne à tout le monde ses étoile en centimètres, et il n'y peut donc pas de 14. Etonnant, non ?

■ *Dans un numéro précédent, vous aviez annoncé que Lotus Turbo & The Fate Of Athletic ne tournerait pas sur ST. Hors, sur Lotus (dans une version différente) je m'aperçois qu'il tourne en même temps que sur Amiga. Etait-ce l'objectif de dire aussi avant pour la rédaction pour sous la Dernière Chance de Antoine et Anastasie) je vous demande de m'informer sur cette carte. Si votre réponse est négative, alors je saurais encore si quelque chose est possible. Je vous salue.*

Frédéric Durel (Nantes)

Sauf les magazines concurrents ! Pour le moment, la Lucasfilm Games continue d'annoncer qu'il n'y aura pas de version ST d'Indy 4. Cependant, US Gold, le distributeur en Angleterre de la Lucasfilm Games, fait actuellement sa campagne pour savoir si cela pourrait en valoir la peine, auquel cas l'adaptation de voir une version ST pourrait remplir. Une affaire à suivre...

■ *Salut ! Pour quand sont prévus Monkey Island 2, Indiana Jones & The Fate Of Athletic sur Amiga en français ? Savez-vous aussi bien réussira pas sur PC ? A quand Shadow Of The Beast III ? Hare Raising Havoc, Wing Commander 2, Willy Beamish, Leisure Suit Larry 5 sont-ils prévus sur Amiga ? La suite d'Arthur Wolff est-elle annoncée ? Advantage Tennis est-il le meilleur simulateur de tennis disponible ? Bien le bonjour à Didier Latil et à toute l'équipe de Génération 4.*

Lionel Mulet (Marseille)

Monkey Island 2 devrait sortir en version française fin mars - début avril, sauf normalement d'Indy 4 aux alentours de mai. Les jeux seront en 32 couleurs, donc très beaux, mais moins sublimes pour les versions PC VGA, c'est logique. Shadow Of The Beast 3 est prévu pour septembre. Willy Beamish est déjà disponible sur Amiga. Wing Commander 2 ne verra jamais fait sur cette machine et Hare Raising Havoc tout comme Larry 5, sont privés d'ici cet été. Advantage Tennis est bien, selon la rédaction, la meilleure simulation de tennis sur micro. Didier Latil le dit également un "grand" bonjour !

HIT PA

ST

1 POPULOUS 2 (ELECTRONIC ARTS)
2 VROOM (LANKHOR)
3 LES AVENTURES DE MOKTAR (TITUS)
4 ANOTHER WORLD (DELPHINE SOFTWARE)
5 GRAND PRIX (MICROPROSE)
6 THE BLUES BROTHERS (TITUS)
7 MASTER GOLF (MICROPROSE)
8 MIDWINTER 2 (RAINBIRD)
9 LEMMINGS (PSYGNOSIS)
10 ADVANTAGE TENNIS (INFOGRAMES)

AMIGA

1 LES AVENTURES DE MOKTAR (TITUS)
2 POPULOUS 2 (ELECTRONIC ARTS)
3 ANOTHER WORLD (DELPHINE SOFTWARE)
4 VROOM (LANKHOR)
5 ROBOCOD (MILLENIUM)
6 GRAND PRIX (MICROPROSE)
7 LEANDER (PSYGNOSIS)
8 TURBO LOTUS ESPRIT CHALLENGE 2 (GREMLIN)
9 ROBOCOP 3 (OCEAN)
10 GODFATHER (US GOLD)

IBM PC & COMPATIBLES

1 SECRET OF THE MONKEY ISLAND 2 (LUCASFILM GAMES)
2 CONQUEST OF THE LONGBOW (SIERRA ON LINE)
3 WING COMMANDER 2 (ORIGIN)
4 CIVILIZATION (MICROPROSE)
5 EYE OF THE BEHOLDER 2 (SSI)
6 GODS (RENEGADE)
7 THE GODFATHER (US GOLD)
8 MIGHT & MAGIC 3 (NEW WORLD COMPUTING)
9 LES AVENTURES DE MOKTAR (TITUS)
10 THE ROCKETEER (DISNEY SOFTWARE)

COREGRAFX

1 FINAL MATCH TENNIS
2 LEGEND OF HERO TONMA
3 PARASOL STARS
4 DRAGON SABER
5 FINAL SOLDIERS
6 RAIDEN
7 PC KID
8 ON SON II
9 CHASE HQ
10 DEVIL'S CRUSH

ARADE

MEGADRIVE

1 SONIC THE HEDGEHOG
2 MICKEY MOUSE
3 ROBOCOD
4 SUPER MONACO GRAND PRIX
5 QUACKSHOT
6 LACKERS VS CELTICS
7 PGA TOUR GOLF
8 THUNDERFORCE III
9 MARIO LEMIEUX HOCKEY
10 NHL HOCKEY

SUPER FAMICOM

1 ACTRAISER
2 ARTHUR QUEST
3 AREA 88
4 PILOT WING
5 JOE & MAC

GAMEBOY

1 TETRIS
2 GAUNTLET 2
3 SUPER RC PRO AM
4 TENNIS
5 [illegible] P IFTER 2

GAME GEAR

1 MICKEY MOUSE
2 HALLEY WARS
3 WORLD CLASS LEADER BOARD
4 GG SHINOBI
5 DEVILISH

LYNX

1 AWESOME GOLF
2 TOKI
3 TURBO SUB
4 CHECKERED FLAG
5 STUN RUNNER

NEO-GEO

1 FATAL FURY
2 BLUE'S JOURNEY
3 SENGOKU
4 ROBO ARMY
5 TOP PLAYER'S GOLF

1 heure + de 40 jeux présentés sur votre télé

GÉNÉRATION 4

LA CASSETTE VIDÉO

Pour faire le bon choix

Tests Micro

–Advantage Tennis, Agony, Alien Breed, Another World, B.A.T 2, Celtic Legend, Conan, Conquest For The Longbow, Grand Prix, Hudson Hawk, King Quest 5, Leander, Might & Magic 3, Populous II, Turbo Lotus Esprit Challenge 2, Willy Beamish

Tests Console

–Final Soldier, Marvel Land, Robocod, Shadow Of The Beast, Sonic The Hedgehog, The Immortal

Previews

–Abandonned Places, Big Run, Eternam, Killer Ball, Legend, Planet'Edge, Psyborg, Storm Master, Strike Commander

+ les Hit-Parades + l'interview exclusive du réalisateur de "Indiana Jones IV"

En vente dans les FNAC et chez les revendeurs ou par correspondance...

BON DE COMMANDE

Pour ne rater aucun des grands jeux de l'année, abonnez-vous !
Prix de lancement 570 F – La première est gratuite

☐ Je souhaite recevoir uniquement la K7 VHS n° 1 de Génération 4 = 114 F (99 F + 15 F de port)
☐ Je souhaite m'abonner à la K7 VHS Génération 4 – 6 K7 par an, 570 F au lieu de 684 F (port compris)

Nom ..... Prénom .....
Adresse .....
Code Postal ..... Ville .....

Je vous prie de trouver ci-joint un ☐ chèque bancaire ☐ CCP de M 114 F ou de M 570 F à l'ordre de Presimage.
Je l'envoie à l'adresse suivante : Génération 4 Vidéo,
16, rue Hégésippe-Moreau 75018 Paris.

DEVENEZ MEMBRE DU CLUB GENERATION 4

Chaque mois dans nos pages club, nous vous offrirons des cadeaux, des démos et des réductions sur les produits du club.
Pour être membre, il suffit de nous envoyer votre bulletin d'adhésion avec un chèque de 150 francs et de choisir votre pack gratuit.

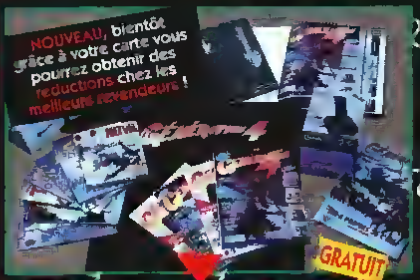
✔ **Les cadeaux d'adhésion**
Là, tout de suite maintenant, c'est gratuit : un des packs présentés ci-contre et crac !

✔ **Les cadeaux surprises du club**
On aura d'autres super-cadeaux tous les mois. Mais il faudra faire l'effort de les commander. Les frais de port seront à votre charge.

✔ **Les démos gratuites des nouveaux jeux**
Renvoyer le coupon démo pour recevoir en avant-première la démo de votre choix. SIM-PLIS-SIME !

✔ **Des prix réduits sur tous les produits du club**
Ridicule : les non-membres du club vont devoir payer le prix fort, je m'esclaffe !

✔ **Jusqu'à 150 francs de réduction sur l'abonnement**
juste pour vous faire plaisir !



TROP C'EST TROP !

Les adhérents dont les numéros de carte vont de 251 à 300 recevront le pin's que voici !

Merci à :
MINDSCAPE

INFOS

Vous avez jusqu'au 18 mars pour nous renvoyer vos bulletins. Passée cette date les bons de commande cadeaux et démos ne seront plus pris en considération. Nos délais d'envois sont de 30 jours minimum.

NOUVEAU

Enfin une formule club pour l'étranger !

PACK 1 Une voiture télécommandée (valeur 80 F), sept numéros de Génération 4 (valeur 105 F) (prélevez les chèques choisis au moment du bulletin d'adhésion) + port gratuit !

PACK 2 2 disquettes à choisir dans les produits CLUB, 3 N° de Gen4 + 2 fic spécial pervers (valeur 200 F). Précisez les N° choisis sur le bulletin

PACK 3 Cinq disquettes à choisir dans les produits CLUB (valeur 100 F) + port gratuit !

PACK 4 Cinq jeux différents (valeur 100 F), deux numéros spéciaux et panier de Génération 4 (valeur 100 F) + port gratuit !

PACK 5 Huit numéros de comics différents (Strange, Nova, ... (valeur 100 F) + port gratuit !

BULLETINS (adhésion simple, abo-adhésion, cadeaux, démos)

N'oubliez pas d'inscrire votre N°

Nom :
Prénom :
N° Carte :
Adresse complète :

❑ **Adhésion 150 francs**
Adhésion + Abonnement
❑ 170 francs pour 1 étranger)
❑ 350 F pour 11 numéros
(330 francs pour l'étranger)
❑ 350 F pour 22 numéros
(790 francs pour l'étranger)

❑ J'adhère au **club GEN4** je recevrai bientôt ma carte de membre du club (valable 1 an), ainsi que le pack n° ...
(Pour le pack n° 1 : 2 ou 3 je choisis les numéros suivants : ...)
Je paie par chèque bancaire à **l'ordre de Pressimage. Signature** (des parents pour les mineurs)

Remplissez les coupons qui vous concernent

COUPON CADEAUX

Vous pouvez bénéficier d'un cadeau par mois, pour cela, choisissez par ordre de préférence, ceux qui vous intéressent le plus. Nous nous efforcerons de vous satisfaire dans la limite des stocks disponibles. La liste des gagnants, sera affichée sur notre serveur 3614 G4, à partir du 25 de chaque mois.

Réf.1 |_|_|_|_|_|_|_|
Réf.2 |_|_|_|_|_|_|_|

COUPON DEMO

Parmi les démos proposées, j'ai choisi une (et une seule) dans la mesure des stocks disponibles.

❑ **Amiga**
❑ **ST** |_|_|_|_|_|_|_|
❑ **PC**

LES PRODUITS DU CLUB

Sont proposés à tous les lecteurs. Mais, attention, seuls les membres du club bénéficient des tarifs à prix réduits. Les achats sont limités à un seul exemplaire par référence car les cartes ne sont utilisées que par leur possesseur.

Disquette du Domaine Public

JEUX PC (part 15 F)

Disquette n°8
BOMBICAL POWER, 3D MORPHINE et SQUASHER vous
Prix public 35 F
Prix Club 40 F

Disquette n°7
3D Mirrors est un simple Pac-Man, mais en 3D. Vous devez vous y repérer dans
Prix public 35 F
Prix Club 40 F

Disquette n°6
PINBALL est un magnifique Flipper SPACE, deux environnements appropriés
Prix public 35 F
Prix Club 40 F

Disquette n°9
TU TROUVES une Disquette où vous ne jouerez vous-même rien à faire ! IT'S A CRIME vous jouera personne la ville de New York pas des
Prix public 40 F
Prix Club 40 F

Disquette n°13
ATH : le vieux balance rester en vie dans un volcano. Il est vous fait un
Prix public 35 F
Prix Club 40 F

JEUX AMIGA (part 15 F)

Disquette n°1
AC MAN est une version légèrement différente de ce jeu très connu.
Prix public 40 F
Prix Club 40 F

Disquette n°2
MINIBLAST est un jeu de tir multidirectionnel qui rappelle un autre jeu bien connu.
Prix public 40 F
Prix Club 40 F

Disquette n°3
TETRIS, la fameuse version de ce jeu, disponible de jouer à deux DEUX vous
Prix public 40 F
Prix Club 40 F

Disquette n°4
AMAZE est un jeu de voitures. MANUFIXER est un jeu inspiré de Boulderdash
Prix public 40 F
Prix Club 40 F

Disquette n°5
N'OUBLIE JAMAIS le "Mastic Construire" vous serez disponible vos
Prix public 50 F
Prix Club 40 F

JEUX ATARI (part 15 F)

Disquette n°11
3-D RUN, GO UP, VECTOR, SPACEBALL et MEGABOULE sont des jeux
Prix public 50 F
Prix Club 40 F

Disquette n°10
ZIGLLUM GALAGA, INVADERS FLEYE sont des jeux d'arcades SPEE
Prix public 35 F
Prix Club 40 F

Disquette n°12
HOWITZ'N'KNIGHTS et TRIBAL sont des jeux/quelle MEMORY BREAK est un
Prix public 40 F
Prix Club 40 F

Disquette n°14
BALLER CRIME, TANK, BOMBIDES, KHAN, LAUSH CHESS, MEMOIRE
Prix public 35 F
Prix Club 40 F

Disquette n°15
LUMIERE PUZZLE, RHAH BLOCK, MARTIAN SORCERY et TETRIS sont
Prix public 50 F
Prix Club 40 F

GOODIES

LE SUPER TRACK-BALL
Pour enfin jouer tranquille avec votre Atari ! Ce trackball est 100% ST
prix public 1290 F
prix Club 1290 F

LE PACK GENERATION 4
Ref M1
prix public 80 F
prix Club 80 F

LES SUPERBES NUMEROS DE GEN 4
Tous les numéros de GENERATION 4 sont disponibles.
Ref M3
prix public 35 F
prix Club 10 F

LES SPECIALS POSTERS DE GEN 4
Les numéros 1 à 3 sont disponibles
Ref M2
prix public 35 F
prix Club 10 F

LE PACK GEN 4 N° 1
Il contient : 10 numéros de GEN 4 au choix du n° 1 au n° 35 à un prix
Ref M4
prix public 200 F
prix Club 100 F

LE PACK GEN 4 N° 2
Il contient : 10 numéros de GEN 4 au choix du n° 36 au n° 39 (inclus)
Ref M5
prix public 120 F
prix Club 100 F

LA PRELUDE GEN 4
Ref M13
prix public 80 F
prix Club 50 F

LE DISQUETTE MENSUEL
Tous les trimestres vous pouvez vous procurer AMIGA ST PC] à votre
prix public 40 F
prix Club 35 F

LA MALLETTE JOYSTICK/SOURIS
Si vous ne savez décidément se connecter et débrancher le joystick ou la souris
Ref M9
prix public 95 F
prix Club 70 F

NOUVEAU TRI-SHOT CONNECTIONS 4
Il contient 1 cable à 100 % et 2 cable à 40 % de différence à l'extrémité
Ref M8
prix public 95 F
prix Club 70 F

INFOS

Chers adhérents, il reste un grand nombre de cadeaux du n°36, 37 et 40 qui n'ont pas été réclamés. A partir du 15 mars tous les cadeaux non réclamés sur le N°36 ne seront plus disponibles. Alors contrôlez attentivement. Pour savoir si vous êtes parmi les gagnants

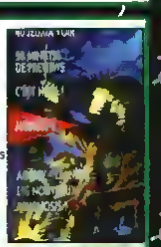
une seule chose 3614 G4

PRODUIT DU MOIS

La vidéo N°1 de Generation 4

1 heure plus de 40 jeux presentés sur votre téle

Prix public 99 Francs
Prix Club 69 Francs
Frais de port 15F
Etr 25 F
référence VI 001



Démos, Démos, Démos, Démos

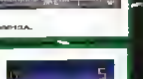
SPACK

La démo Maker sans programmation offert par ESAT SOFTWARE

BIG RUN

Offert par Sale Curves Ltd

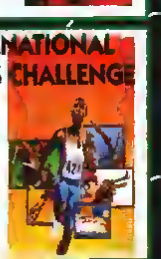
- 30 exemplaires sur Atari référence D001 3S.
- 50 exemplaires sur Amiga référence D001 5A.



INTERNATIONAL SPORTS CHALLENGE

Offert par EMPIRE SOFTWARE

- 100 exemplaires sur Amiga référence D00 8A.
- 100 exemplaires sur PC référence D00 8P.



Merci de bien vouloir différencier vos règlements : chèque séparé si vous commandez des produits

BON DE COMMANDE-PRODUITS

A envoyer à Freemag

N° Carte Club : _____ Nom _____ Prénom _____

Etat et pays adhérents et joint votre volume d'adhésion et votre règlement Adresse complète

Je désire commander un ou des produits du CLUB GENERATION 4 je paie par chèque à l'ordre de FREEMAGE

Désignation	Référence	T	Qté	Prix	Désignation	Référence	T	Qté	Prix
								Port	
								Montant total	

LES CADEAUX DU CLUB

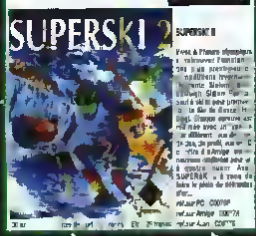
Chaque mois, nous vous offrons des cadeaux. Pour les gagner un seul truc, choisir ses cadeaux par ordre de préférence, puis attendre le tirage au sort pour savoir si vous avez gagné. Nous vous demandons une participation aux frais de port. Consultez notre serveur 3614 G4 pour connaître la liste des gagnants et les frais de port pour recevoir les cadeaux correspondant à votre choix. Votre participation doit être faite sous forme de timbres. BONNE CHANCE !

Offert par

Offert par UBI SOFT
Entertainment Software

LES BATTANTS II

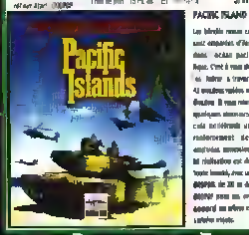
Offert par Microïds



SUPERSKI II

Offert par

Offert par



PACIFIC ISLAND

Offert par

GOBLIIINS

Offert par PRESSIMAGE

Transylvania spécial rétro

Offert par

SALVADOR

Offert par DARGAUD

PAYS MIROIR

LE BIDOUILLEUR MALADE

MICRO

LES AVENTURES DE MOKTAR (TITUS/Amiga/PC/ST)

Voici les codes des différents niveaux

Niveau 1	6752
Niveau 2	2845
Niveau 3	3559
Niveau 4	1015
Niveau 5	9822
Niveau 6	7541
Niveau 7	2665
Niveau 8	2466
Niveau 9	1331
Niveau 10	1802
Niveau 11	0791
Niveau 12	1204
Niveau 13	2290
Niveau 14	8311
Niveau 15	2332
Niveau 16	2578

JAMES POND (MILLENNIUM Amiga/ST)

Pour aller directement au niveau 6, remplissez la première mission (facile !) mais lorsque le message Exit Open apparaît, revenez au début du niveau, et entrez dans le rocher

MEGA-LO-MANIA (IMAGEWORKS Amiga/ST)

Pour finir le jeu il faut prendre Scarlett et taper le code suivant HZCDAPACCLAY dans la partie "charger" des options

NIGHT SHIFT (LUCASFILM GAMES Amiga/PC/ST)

Voici les codes de différents niveaux

Niveau 2	Cerise, Banane, Banane, Citron
Niveau 3	Banane, Cerise, Ananas, Prune
Niveau 4	Ananas Citron Ananas Ananas
Niveau 5	Ananas, Ananas, Citron Cerise
Niveau 6	Cerise, Prune, Prune, Ananas
Niveau 7	Cerise, Ananas, Citron Banane
Niveau 8	Ananas, Banane Ananas, Cerise
Niveau 9	Ananas, Citron, Citron, Cerise
Niveau10	Citron, Banane, Prune, Prune

ROBOCOD : JAMES POND 2 (MILLENNIUM Amiga)

Pour accéder à un niveau secret il vous suffit de vous rendre au bas de la tourelle se situant à l'extrême droite Ensuite, de là grimpez les marches pour vous retrouver sur les toits, puis courez continuellement à gauche et hop ! Le tour est joué

RODLAND (STORM/Amiga/ST)

Commencez à jouer, puis faites une pause et pressez 5 fois la touche Help Vous avez maintenant des vies infinies

XENON 2 (IMAGEWORKS AMIGA/ST)

Pausez le jeu puis tapez RUSSIAN AIR Retirez la pause La touche N permet maintenant de passer les niveaux !

OH NO ! MORE LEMMINGS (PSYGNOSIS Amiga/ST)

Voici les codes des différents niveaux de ce jeu

TAME

Niveau 2	IHRTDNCCAD
Niveau 3	MPTDLCADAN
Niveau 4	RTDLCILEAH
Niveau 5	TDLCAHVFAQ
Niveau 6	DLCIFTTGAI
Niveau 7	LCALVTDHAG
Niveau 8	CILVTDLIAP
Niveau 9	CAIPUDLJAQ
Niveau 10	IHRUDLCKAK
Niveau 11	MPWLHCALAM
Niveau 12	RUDLCILMAQ
Niveau 13	UDLCAHVNAJ

BIDOUILLE

Niveau 14	DLCHVUOAS
Niveau 15	LCAMTUDPAC
Niveau 16	CILTUDLQAG
Niveau 17	CAIRVNLBBG
Niveau 18	IIRVNLCCBP
Niveau 19	MRVNLCADBM
Niveau 20	RVNLCIMEBF

CRAZY

Niveau 1	UNLCAIVFBO
Niveau 2	NLCIIVVGBH
Niveau 3	LBAMVVNHBD
Niveau 4	LIMVVNLIBN
Niveau 5	CEIPWNLJBR
Niveau 6	IIRWNLBKBH
Niveau 7	MPWNLCELBH
Niveau 8	RWNLCIMMBO
Niveau 9	WNLBAIVNBG
Niveau 10	NLCMITWOBS
Niveau 11	LBAMVWNPBM
Niveau 12	BIMVWNLQBF
Niveau 13	BAIRVLMBCF
Niveau 14	MIPVLMCCCR
Niveau 15	MRVLMCADCM
Niveau 16	RVLMCIMECF
Niveau 17	VLMBEHTFCO
Niveau 18	LMCIIVVGCH
Niveau 19	MCAMVVLHCE
Niveau 20	CIMVVLMIVN

WILD

Niveau 1	CEIPWLMJCR
Niveau 2	MHPWDMBKCQ
Niveau 3	LRWDICELCM
Niveau 4	RWLMBIMMCN
Niveau 5	WLMBAIVNCG
Niveau 6	LICITWAOCK
Niveau 7	MBAMVWLPCM
Niveau 8	BIMVWLMQCF
Niveau 9	CAIRTNMBDH
Niveau 10	MHRVNMCCDF
Niveau 11	MRVNMBADDO
Niveau 12	RVNMCIMEDI
Niveau 13	VNMCAIVEDR
Niveau 14	NMBIIVVGDJ
Niveau 15	MBAMVVNHDG
Niveau 16	CIMVVNMIDQ
Niveau 17	BCHRWNIJDO
Niveau 18	IIRWNMBKDK
Niveau 19	MRWNVBALDH
Niveau 20	RWNMBIMMDQ

WICKED

Niveau 1	UNICAITNDS
Niveau 2	MICMHTUDDO
Niveau 3	BALVWNPDK
Niveau 4	CIMVWNMQDJ
Niveau 5	GAIRVLLBEL
Niveau 6	MIPVLLGCEG
Niveau 7	MRVLLFADEQ
Niveau 8	RVLLFIMEEJ
Niveau 9	VLLGAIVFED
Niveau 10	LLGIIVVGEM
Niveau 11	LHAMVVLHEJ
Niveau 12	GILTTDUEF
Niveau 13	FAIRWLLJED
Niveau 14	IIRWLLFKEM
Niveau 15	MRWLLFALEJ
Niveau 16	RWLLGIMMED
Niveau 17	WLHFAITNEF
Niveau 18	LHGIITUOEN
Niveau 19	LFELTWDPEK
Niveau 20	GIMVWLLQEL

HAVOC

Niveau 1	GAHRVFLBFF
Niveau 2	IIRVNLFCFG
Niveau 3	MPTNHGADFG
Niveau 4	RVNLGIMEFN
Niveau 5	VNLGEITFFI
Niveau 6	NLGMITVGFR
Niveau 7	LGAMVVNHFM
Niveau 8	GMMTVNLIFH
Niveau 9	GAIRWNLJFH
Niveau 10	IIRWNLGKFQ
Niveau 11	MRWNLFALFM
Niveau 12	RWNLFIMMFF
Niveau 13	WNLFAIVNFO
Niveau 14	NLFIIVWOFH
Niveau 15	LFAMVWNPFE
Niveau 16	GKMVUNLQFO
Niveau 17	GAIRVLMBGO
Niveau 18	IIRVLMFCGG
Niveau 19	LRVFMGADGL
Niveau 20	RVLMFIMEGM

TOUS LES PROGRAMMES DE DOMAINE PUBLIC DONT VOTRE ST, STE, TT A BESOIN SE TROUVENT EN TELE-CHARGEMENT SUR LE 3615 STMAG (* tel)

Difficile de trouver Domaine Public Magazine en Kiosque.

ABONNEZ-VOUS!

1 An
6 numéros
75 F ttc

Nom
Prénom
Adresse
Code postal
Ville
Veuillez m'abonner pendant un an (6 numéros au tarif de 75 F ttc)
Règlement par chèque bancaire ou postal (France)
PRESSIMAGE
Abonnement
DP Magazine
2000, rue Fbg Saint-Martin
75010 Paris
Date
Signature
Facultatif : à partir de quel numéro ?

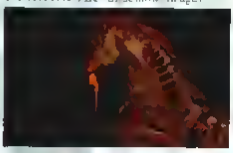
DP Magazine : des logiciels domaine public pour Macintosh, Atari, Amiga & PC

Voici des nouveautés pour AMIGA !!!

AM226 F
TRACKERS - Mégadém "Power and

Agons avec de superbes graphismes

AM227 G
FANTASTIC PIX - Slideshow Images



d'érotique pharaons et d'un très haute

AM228 F 1/2 & 2/2
VIRTUAL - Megadem "Real Fmpathy

dont l'originalité réside dans le fait qu'elle contient un shoot 'em up. Au début on peut choisir entre la démo et le jeu. La démo

agréable et complétée par des petites scènes graphiques animées. A la fin on arrive de toute façon sur le jeu qui est un classique jeu de tirs à scrolling vertical sans difficulté, TRES difficile !

AM232 E
GREATEST HITS - Music Disk. Les

samples sont de très bonne qualité mais la musique un peu répétitive.

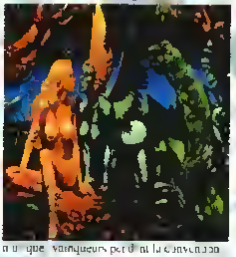
AM236 F
DOLLY 17 - Pack de 4 démos de bonne

qualité sorties pendant les vacances de noël. Un effet qui vaut le coup d'oeil. Une image fractale qui zoom et tourne dans l'espace

AM237 G
BLOCKBUSTERS - De nombreux

animations monochromes réalisées avec le logiciel real 3D

AM239 G
GFX & ZIKS - Les 3 images et les



musique vainqueurs pendant la convention qui s'est tenue durant les fêtes de noël au Danemark.

AM240 F
AXIS - Démo "Unknown Territory"
Superbe mais manque tout avec classique

Boutique Pressimage

Seulement pour ATARI !!!

B194 D
HERSHEL / L'ATLAS DU CIEL BOREAL
Tous modèles de ST (min 1 méga) mono obligatoirement
De nombreux astronomes amateurs attendent vraiment ce programme. Cet Atlas (développé en GFA 3.0) répertorie sur 1 ensemble de ses fichiers 8032 étoiles et 67 objets
250 F

B214 D ou B215 D
ORTHOGRAPHE D'USAGE NIVEAU CE OU CM Tous modèles de ST couleur **(veuillez préciser B214 D pour CE ou B215 D pour CM)** Conçu par une institutrice et selon le principe pédagogique de l'autodictée, ce programme propose 50 séances de 15 à 20 minutes chacune qui feront progresser votre enfant en orthographe d'usage. Idéal pour les devoirs de vacances, ou pour les "faibles" en orthographe. ATTENTION : Ce produit n'est pas un jeu, mais un cours d'orthographe d'usage. En cadeau, un petit programme fera "cracher" les tables de multiplication. **95 F**

B237 D
ELAGAFAR - Tous modèles ST sauf STE, mono
Sous tout droit de l'esprit de jeunes pouches, ce logiciel mis en forme pour divertir sur l'ébouissement d'une pensée philosophique qui prétendait qu'à partir d'une poésie, d'un texte quelconque il était possible de créer une infinité de versions toutes différentes les unes des autres. Voilà pour vous un étrange logiciel, prenez un texte et laissez vagabonder votre imaginaire, vous pourrez alors imaginer vos propres histoires ! **145 F**

B243 C
PENTOMINOS Tous modèles de ST, couleur uniquement
C'est l'adaptation sur ST du fameux jeu de formes. Le but du jeu est de remplir des grilles de différentes dimensions à l'aide de 12 formes déterminées manipulables dans tous les sens. L'utilisation du programme est des plus simples, tout se joue à la souris grâce à un système d'icones. Possibilité de sauvegarder ou de récupérer une grille. Une superbe présentation animée avec exemples accessible depuis le programme, y compris les deux seules solutions pour la grille de 20x3 cases. Avec ce jeu superbe vous passerez plus d'un bon moment ! **95 F**

S T

Référence	Titre ou description	Prix
	Frais de port	15 F
	Total	

Atari St &TT

Amiga

Macintosh

Pc 3 1/2

Matériel

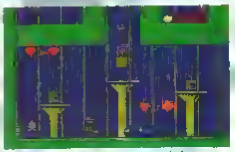
Encerclez le type de micro que vous utilisez. Inscrivez OBLIGATOIREMENT la référence de la disquette sur six caractères ainsi que son prix. Attention dans le total n'oubliez pas d'inclure les frais de port!

Bon de Commande

DP Magazine : des logiciels domaine public pour Macintosh, Atari, Amiga & PC

Voici des nouveautés, pour PC !!!

PC010 C
CRYSTAL CAVES DUNES TACTICS
530Ko mem mini EGA/VGA
CRYSTAL CAVES Un jeu d'apogée

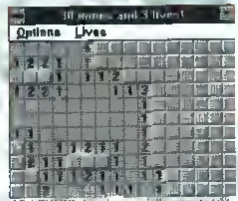


Software qui décidement, nous habitue à de excellents graphiques, une animation digne de ce nom et un scénario encore étirant et plein d'humour
DUNES Simulateur de tas de sable

TACTICS Jeu de patience à 90 tableaux

différents Un jeu à ne mettre entre

PC 012 C
ARACHNID TOWERS MINES
HYPEROID Win Lose



ARACHNID Un jeu de taille réussite très convaincante TOWERS Un autre jeu de cartes tout aussi simple d'emploi MINES Vous devez traverser un champ de mines (de 30 à 160 mines) sans dommages un jeu de déduction HYPEROID Superbe transposition du célèbrissime jeu de café Jeu très bons moments pour les nostalgiques

PC014 C
PAGANITZU EGA/VGA

Alabama Joe brillant aventurier doit retrouver la rose de cristal magique dans les entrailles de temples aux allures bien peu

ne le linaux Un nouveau jeu d'Apogée Soluce à ne pas manquer

Avis aux mordus qui aiment s'éclater sur leur Macintosh, Amiga, Atari ou PC!

Nous avons toujours besoin de collaborateurs pour DP Magazine & nos serveurs N hésitez pas à envoyer vos candidatures !!! à la Boutique de Pressimage en précisant 'collaboration'

NOTRE ADRESSE	PRESSIMAGE - 210, rue Faubourg Saint-Martin - 75010 Paris - Metro Château Landon
NOS HORAIRES	Lundi au Vendredi de 13h30 à 14h30 & de 17h00 à 18h30 - Samedi de 14h00 à 17h00
LE TELEPHONE	(1) 46 07 21 87 - à partir de 17 heures, sauf le Samedi & le Lundi ! Ce numéro n'est mis en place que pour répondre aux questions concernant vos commandes

Bon de Commande

Veuillez adresser la commande à l'adresse suivante:

Nom ..... Prénom .....
Adresse .....
CP ..... Ville .....
Pays .....

Chèque ☐ Mandat ☐ CCP ☐ Swift ☐ Eurochèque (ajoutez 71 francs) ☐

Le règlement est adressé à l'ordre de PRESSIMAGE - 210 rue Faubourg St Martin - 75010 Paris

Signez ici s'il vous plait .....

Conditions de vente 50 F la disquette / 200 F les 5 disquettes / 500 F les 15 disquettes Pour les produits de la Boutique vous vous référez au prix qui est indiqué

Les produits sont envoyés sous trois semaines Les chèques ne sont encaissés que lors de la livraison. Si un produit est manquant la livraison sera effectuée pour ne pas tarder l'envoi Les produits ne sont pas repris Seuls les disquettes DETECTEUSES sont ECHANGEES

ATTENTION !

LA QUASI TOTALITE DES PRODUITS DE LA BOUTIQUE EST EN FRANCAIS LA QUASI TOTALITE DES PRODUITS DU DP N'EST PAS TRADUITE.

L'AVENTURIER FOU

Ce mois-ci, nous vous proposons la première partie de Secret Of The Monkey Island, solution qui prendra fin le mois prochain et sera accompagnée du début de quelques autres solutions...

Génération 4
Rubrique de l'Aventurier Fou
19 rue Hégésippe Moreau
75018 Paris

THE SECRET OF THE MONKEY ISLAND

RENDEZ-VOUS AU BAR

Une fois la présentation terminée, foncez au Scumm Bar et, dans l'arrière salle, allez parler aux trois pirates, après avoir discuté avec ceux de la salle, qui vous donneront de nombreux renseignements utiles pour comprendre le scénario. Après avoir consulté le Conseil des Pirates, vous savez maintenant à quoi vous en tenir.

Restez là où vous êtes jusqu'à ce que le cuisinier sorte de sa cuisine et passe dans la salle principale. Entrez alors rapidement dans la cuisine, et prenez-y la marmite (sous la table) et le morceau de viande.

Un petit tour sur la jetée. Là, marchez sur la planche trois fois, afin de faire fuir assez loin l'oiseau, et ainsi récupérer le poisson.

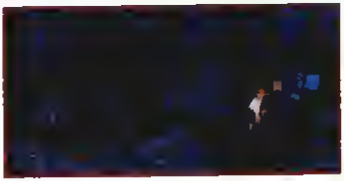
UN PETIT BOULOT BIEN PAYE

Maintenant, quittez le bar, et partez explorer la ville. Discutez avec les passants, ils vous en apprendront de bien bonnes. Ensuite, sortez de la ville, et rendez-vous à la clairière, un lieu repérable grâce aux nombreuses lumières sur la carte.

Allez sous le chapiteau et discutez avec les clowns. Acceptez leur offre, en utilisant la marmite comme casque, et voilà 478 pièces vite gagnées.

PREMIERE EPREUVE : LA CHASSE AU TRESOR

Vous pouvez maintenant retourner en ville, et acheter la pelle chez le marchand. Le personnage qui se trouve au croisement des deux rues principales de la ville se fera

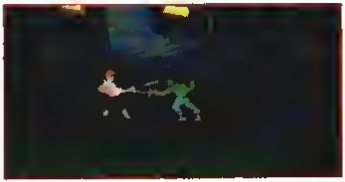


également un plaisir de vous vendre une carte au trésor des plus touristique, mais utile pour réussir l'une des trois épreuves. Notez les directions indiquées sur le parchemin, et allez au croisement, où un véritable labyrinthe vous amènera jusqu'au trésor, indiqué par une grande croix, si vous suivez les instructions du parchemin. Utilisez la pelle, et vous récolterez votre premier trésor : un T Shirt !

DEUXIEME EPREUVE : L'EPEE

Retournez chez le marchand et achetez son epee. Pour en apprendre le maniement, mieux vaut avoir un bon professeur. Cela tombe bien, il y en a un à l'est de l'île. Allez y. En chemin, un "troll" vous arrêtera sur le pont pour vous empêcher de passer. Donnez-lui le poisson et la route sera libre. Arrivé chez le professeur, parlez lui longuement, en insistant énormément pour avoir votre cours, et, avec un peu d'argent, vous l'aurez finalement. Une fois la leçon terminée, vous savez qu'il faut surtout maîtriser l'insulte, plus que l'epée. Entraînez-vous avec les pirates qui arpentent l'île, vous aurez besoin de connaître un maximum de répliques quand il s'agira de vaincre la Reine de l'Epee.

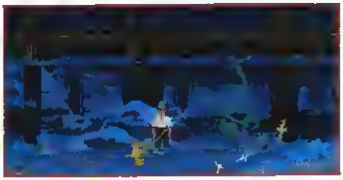
Retournez en ville chez le marchand, qui seul connaît l'endroit où habite la Reine. Demandez-lui d'aller la chercher, puis suivez-le dès qu'il quitte la boutique. Il vous menera ainsi jusqu au repère de la Reine. Dès qu'il part, allez discuter avec la Reine, et provoquez-la en duel. Attention, elle connaît des insultes inédites, et il va vous falloir trouver les réponses les plus adequates si vous voulez la vaincre. Le combat terminé, vous récoltez votre deuxième trésor : un second T Shirt !



TROISIEME EPREUVE : LE VOL

Il va maintenant falloir dérober l'idole dans le manoir du Gouverneur Marley. Pour arriver à vos fins, allez discuter avec l'homme qui se trouve en prison. Son haleine vous empêche de lui parler, alors allez donc parler au marchand qui vous proposera des pastilles à la menthe. Retournez voir le prisonnier, offrez lui les pastilles, et il vous révélera les pouvoirs des fleurs jaunes que vous trouverez facilement en retournant au croisement. Il est maintenant temps d'aller au manoir, où vous allez devoir affronter les terribles caniches-piranhas. Utilisez les fleurs jaunes sur la viande, et offrez la barbaque aux chiens... L'effet est immédiat, et vous voilà dans le manoir. Inutile de traîner dans la pièce principale, ouvrez la porte de droite, et admirez la scène automatique qui vous fera vivre de terribles moments.

Une fois tout ceci terminé, vous ressortez du manoir, avec quelques objets plus ou moins utiles, mais sans avoir pu prendre l'idole, cette dernière étant protegée par une chaine. Retournez donc voir le prisonnier, et parlez lui à nouveau. Il vous demande de vous débarrasser des rats, ce qui s'avère très simple avec le poison pour taupes que vous avez récupéré, par hasard, chez le Gouverneur. En remerciement, ce dernier vous donne un gâteau, qui si vous le goûtez, vous revelera une lime. Voilà qui vous permet maintenant de retourner au manoir, d'entrer par le trou béant vers l'idole, que vous récupérerez enfin à l'aide de la lime. Vous ne vous en sortirez pas comme ça, puisque vous aurez affaire au Gouverneur et au Shérif.



Ce dernier vous attendra d'ailleurs à la sortie, et vous vous retrouverez très rapidement en mauvaise posture. Si la situation paraît complexe, la solution est pourtant très simple. Ramassez l'idole et vous voilà libre de remonter à la surface ! Vous avez réussi les trois épreuves, vous êtes maintenant un pirate.

QUATRIEME PARTIE : MONTER UNE EXPEDITION

A peine sorti de l'eau, vous apprenez la terrible nouvelle : le Gouverneur Marley a été enlevé par le fantôme de LeChuck. Voilà une bonne occasion de prouver votre valeur de pirate. Il vous faut donc monter une expédition, et pour cela, vous avez besoin d'un bateau. Allez donc voir Stan, le vendeur de bateaux usagés, et discutez avec lui (c'est en fait un peu l'inverse..) Expliquez-lui que vous n'avez pas assez d'argent, et il vous expliquera qu'il est possible d'avoir un prêt de la part du marchand, si vous avez un boulot. Montez lui et dites lui que vous en avez un.. Reste à obtenir le prêt du marchand. Retournez le voir en ville, et demandez lui un prêt en prétextant avoir un emploi. Il ira alors chercher une attestation dans son coffre, ce qui vous permettra d'en avoir le code (notez le bien). Votre prétexte tombant à l'eau, éloignez-le de la boutique en lui demandant un nouveau rendez-vous avec la Reine de l'Epée. Pendant son absence, vous avez largement le temps d'ouvrir le coffre, de prendre l'attestation et de partir.

Pendant que vous êtes en ville, allez libérer le prisonnier. Pour cela, retournez au Scumm Bar, et ramassez TOUTES les chopes. Dans la cuisine, remplissez une première chope avec le grog. ATTENTION, cette boisson attaque rapidement la chope, et dès que celle ci commence à se dissoudre, il vous faut transvaser le contenu dans une nouvelle chope. Si vous ne perdez pas de temps, vous réussirez ainsi à arriver jusqu'à la cellule du prisonnier, où, en renversant le contenu de la dernière chope sur la grille, vous libérerez le pauvre homme. L'ingrat en profitera pour fuir sans même vous remercier. Tant que vous êtes en ville, allez chez le marchand vaudou, et prenez le poulet en plastique qui traîne dans la première salle.

Allez maintenant voir Stan, et montrez-lui l'attestation de prêt, ce qui vous permettra de commencer à marchander le bateau. Proposez toujours le prix le plus bas, et montez doucement pour en tirer le meilleur prix. Cela ne suffisant pas, demandez des détails sur le bateau, et refusez l'ensemble des options proposées par Stan, ce qui fera à nouveau baisser le prix du bateau, jusqu'à un total à votre portée. Quoiqu'il arrive, vous vous ferez avoir.

Maintenant que vous avez un bateau, il vous faut un équipage. Retournez voir la Reine de l'Epée, et montrez lui le mot de LeChuck, ce qui la convaincra de vous accompagner dans cette expédition. Le dernier personnage à convaincre est un marin qui habite au Nord-Est de l'île. Pour rejoindre son habitation, il faut utiliser le poulet en plastique sur le film, ce qui vous permet de traverser le précipice. Discutez avec lui, et convainquez-le de vous accompagner en lui montrant le mot de LeChuck. Une dernière épreuve vous attend : affronter le "monstre" qui terrorise l'homme... en réalité, un simple perroquet qu'il vous suffira de toucher.

Vous voilà avec un bateau et trois hommes d'équipage. Retournez sur le ponton de la ville, et vous voilà parti pour une aventure où vos compagnons vous lâcheront bien vite tomber.

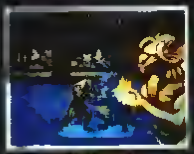
La suite le mois prochain..

MUTANT FIGHTER

de Data East

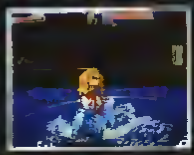
Entrez dans l'arène et affrontez un des combattants issus des plus anciennes légendes de la mythologie : Hercule ; le Minotaure ; le Loup-Garou ; la Bête ; le Cyclope ; le Guerrier ; l'Amazone et combien d'autres encore. Chacun a ses propres attaques, ses points faibles, plus une attaque spéciale accessible en secret. Soyez informés : les combats et la vie ne tiennent qu'à un fil !

Un seul joueur jusqu'à quatre simultanément, chacun pour soi, tous par tous ou s'y opposer à l'ordinateur. Trois arènes aux différentes fonctions, leur dernier mot : la mort. Sauf qu'il revient avec les combats, le vaincu est aussi l'ennemi. Sans une atmosphère, le jeu serait terriblement ennuyeux. Les combats sont d'une rare violence. Grâce à la gamme de mises à mort possibles, et le fait que chaque adversaire ait sa propre attaque spéciale, le jeu n'est jamais lassant. Il reste riche longtemps surtout si on y joue à plusieurs !



Entrainez-le à tuer dans l'arène des cadres.

Le seul truc pour échapper à terre est de sauter ! Pas de cadres, seul survivre !



Un de moins.

Si l'adversaire n'est pas encore à terre !

SPIDER-MAN

de Sega

Encore un jeu de tir à l'arrière... ou presque, plus à un près. Il est ici accompagné de Black Cat, de Hawkeye et de Namor le Sub-Mariner, c'est à dire les trois premiers superhéros Marvel ! Chacun alterne les niveaux de tir et d'action avec son pouvoir spécial. Spidey sa toile, Black Cat son griffeur, Namor avec ses flèchettes et Hawkeye ses flèches ! Encore un Final Fight ? Y a une super frénésie pour les situations délicates.

Mais ça, l'ennemi y est habitué. Pour nous aider, il suffit de ramasser les objets du décor.

Souvent, il y a de la nourriture cachée. Le jeu est riche en choses à faire. Au début les personnages sont de grande taille, c'est d'ailleurs mon choix. Malheureusement c'est limité ; après les premiers

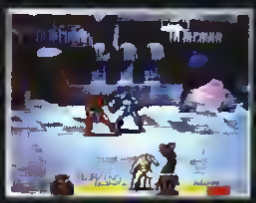
Premières confrontations.

Numéro un du mal, ce clone va en déguster...

L'intérieur d'une des gares.

CAPTAIN AMERICA and the AVENGERS

de Data East



A Asgard, son super-village.

NEWS

MEGALOMANIA...QUE

Ce jeu edite sous le label Imageworks etait promis à un bel avenir des versions Megadrive, PC et CDTV etant annoncees. Qu'en est-il maintenant que le groupe Maxwell, detenteur de Mirrorsoft et des labels affiliés a fait faillite, Acclaim rachetant normalement tous les titres micros et consoles ? Espérons que les différents projets potames par Mirrorsoft dont celui-ci verront le jour très prochainement. Si c'était le cas, sachez que la version Sega bénéficierait de certaines améliorations dans le domaine des graphismes et des bruitages.

De plus, le data disk pour Amiga et ST est lui aussi en cours tout comme la suite de de Megalomania.

TOUT NOUVEAU

En provenance de la compagnie anglaise Strangeways, encombre au bataillon le jeu Bodycount. On ne sait pas grand chose dessus sinon qu'il existe. Voilà déjà un info et vous voulait vous en dire.

VIRTUELLE REALITE OU REALITE VIRTUELLE

Les jeux basés sur la réalité virtuelle commencent à faire leur apparition. En plus du simulateur de combat et de la course de voitures déjà dans les salles d'arcade (en Angleterre notamment) un nouveau jeu vient d'apparaître sur le marché. Il s'agit d'un combat de robots dans lequel quatre joueurs peuvent prendre part. Le but est simple : retrouver les trois autres et les é-li-mi-ner !

Mais le plus surprenant dans l'histoire, c'est que le jeu est spectaculaire dans tous les sens du terme, d'une part pour le joueur qui le comprend très bien, et d'autre part pour les spectateurs (les actions des différents joueurs

sont souvent retransmises sur un réseau TV) ou personnes se trouvant aux alentours. En effet, les participants sont placés sur une plate forme réagissant aux moindres mouvements de ces derniers. Comme en plus ils sont coiffés d'un superbe casque leur projetant le décor du monde dans lequel ils évoluent, le show est total. Plus de délais très vite, qui très vite !

AMIGA EN NOMBRE

Commodore vient d'annoncer que le nombre d'Amiga vendus dans le monde vient de dépasser trois millions. Pas mal pour un ordinateur que bon nombre de pseudo spécialistes voyaient disparaître peu de temps après sa sortie. Les ventes devraient encore s'accroître avec la sortie du lecteur CD-Rom A690 qui ne devrait plus tarder ce dernier étant annoncé pour le mois de mars en Angleterre.

La disquette du mois dans ST Magazine n°59

Jeu : Match It – Graphisme : Synthetic Arts 2.026

Traitement de texte : First Word – Utilitaire : Multi Depac

Pour tous les fanatiques du ST

ATARI ST, STE, TT

ST MAGAZINE

Et aussi : initiation au ST ; un dossier complet sur les traitements de texte ; la réalité virtuelle ; PAO : les scanners couleur EPSON ; les jeux du mois, etc..

MENSUEL – CHEZ TOUS LES MARCHANDS DE JOURNAU

CDI

La société Hanna-Barbera bien connue pour ses dessins animés (Tom & Jerry The Flintstones ...) après un accord signé avec Philips prévoit de sortir dans un premier temps "Happy B rthday To Me" puis d'autres productions. Ce titre serait le premier dessin animé (en plein écran en norme MPEG entre 12 et 15 images par seconde) interactif et le résultat serait totalement identique aux cartoons visionnés à la télévision. Equipé de sa télécommande le téléspectateur intervendra alors sur les événements. Rappelons pour mémoire que la société ATM (American Interactive Media) appartenant à Philips adapte Super Mario Bros et Legend Of Zelda pour la même machine. Vivement demain !

HU CARD 3.0

Sadipang, importateur des consoles de la gamme Nec en France vient de commercialiser la Hu Card 3.0 cartouche permettant à tout possesseur de lecteur CD-Rom 2 d utiliser les jeux destinés au Super CD Rom 2 récemment sorti au Japon. Ainsi il n'est pas necessaire d'acheter une Duo PC Engine pour être à la page. Les premiers jeux utilisant les nouvelles capacités des consoles de la gamme Nec ne devraient plus trop tarder. Le premier à être disponible en France fut R Type un version complète. Le jeu est toujours aussi génial. Vivement la suite !

MEDIA VISION

Vous possédez un compatible et vous rêvez de la transformer en MPC (Multimedia PC). Media Vision a pensé à vous. Le CDPC est un ensemble compact à placer entre l unité centrale et l'écran possédant tous les périphériques aptes à vous initier au monde du son et de l image. Le lecteur CD tout d'abord et une carte sonore de la même marque, compatible AdLib plus un système de restitution du son, vos deux haut-parleurs, axé sur l'amélioration des basses. De plus, le CDPC possède une interface midi une prise Jack et un microphone autorisant la numérisation de n'importe quelle source audio en direct. En vente normalement au mois de mars.

ON REBAPTISE !

The Bug Mag Fait, non, The Plug Fag Mait, non, non ! The Bug Fag Moft non et re-non ! Dorénavant, vous n'avez plus qu'à demander à votre revendeur préféré avec un grand sourire "Blitter s Mag". Trêve de plaisanterie, le fanzine qui monte change de nom sans pour autant changer de formule même si les numéros ont tendance à s épaissir. Vous y trouverez des tests, des trucs d'humeur, des interviews, des articles techniques .. enfin tout ! Ou presque ! Alors n'oubliez pas Blitter s Mag !

SUPER SONIC

Le pack que l on attendait tous arrive enfin ! Les futures consoles Sega Megadrive intégreront la cartouche Sonic. Voila qui devrait encore accroître le succès et l'engouement pour la Megadrive. Je vous rappelle que ce Bundle était initialement prévu pour les fêtes de noël. Mais les ventes de Megadrive marchaient tellement fort que Sega France a décidé de le rapporter.
Le pack sera proposé au mois de mars pour le prix de 1290 francs. Serait-ce la réponse de Sega à Nintendo et à un Super Famicom annoncée pour le mois de juin ?

N°1 en France

Le plus complet

3615 MEGALAND

12.000 LOGICIELS GRATUITS et du domaine public à votre entière disposition pour Atari ST/TT, Amiga, Macintesh, Compatibles PC XT/AT et NeXT. Protocole BBT tres rapide...

Recevez GRATUITEMENT notre logiciel de téléchargement et "La lettre du 3615 MEGALAND" en nous envoyant une disquette vierge avec vos coordonnees, type de machine et 4 F en timbres. Retour sous 48 heures !

Demandez notre catalogue de domaines publics pour Atari ST/TT ! Envoyez-nous vos coordonnées et deux timbres.

Club Megaland - B.P.51 - 91430 IGNY

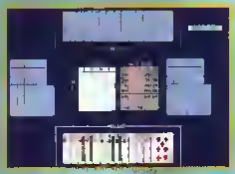
SOUND MASTER AU PLURIEL

Dans le secteur des cartes sonores la Sound Master commence à se faire une belle renommée. Pour moins de 600 francs avec la Sound Master + (compatible Ad-Lib) tout utilisateur d'un PC ou compatibles pouvait bénéficier de sons et musiques sur son micro. Maintenant avec la Sound Master 2 on passe à la vitesse supérieure. La carte est toujours compatible Ad-Lib mais elle intègre un logiciel de reconnaissance vocale, une interface midi compatible Roland (si vous possédez un 386 ou plus) et un logiciel de composition musicale nommé PC Lyra. De plus un câble de liaison hifi est fourni. De plus amples détails sur ces cartes et les autres dans un prochain numéro où nous passerons en revue toutes les cartes sonores du marché.

BRIDGER A TOUT VA !

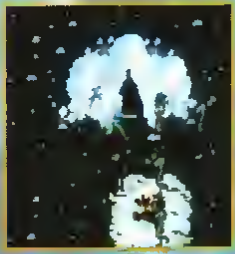
Interplay propose en effet un jeu de bridge sur micro élaboré avec l'aide d'Omar Sharrif qui en plus des courses hippiques, est un grand joueur de ce jeu de carte.

Vous y retrouverez les deux principales reines Sa toujours et Acole pour un jeu bien réalisé et, pour une fois, "intelligent"



AD&D EN 256 COULEURS !

Le troisième volet de la saga Dragonlance est annoncé pour le mois d'Avril. Les graphismes semblent enfin exploiter le mode VGA 256 couleurs, SSI répondant enfin aux requêtes de ses fans. Dark Queen Of Krynn vous emmènera dans des aventures encore plus fabuleuses. Tales Of Magic Prophecy Of The Shadow est un nouveau genre de jeu pour SSI.



Vous n'y dirigerez qu'un seul personnage à travers un jeu bénéficiant d'une réalisation beaucoup plus soignée.

NOURRISSEZ VOS MACHINES A BON MARCHE

Pour tous les utilisateurs fanatiques de micro-ordinateurs

DES CENTAINES DE LOGICIELS DU DOMAINE PUBLIC ET DE LOGICIELS BON MARCHE
ATARI ST – AMIGA – PC – MACINTOSH

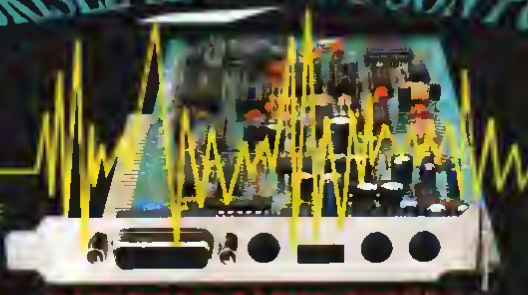
JEUX – DEMOS – UTILITAIRES – GRAPHISMES – MUSIQUE
ANTIVIRUS – COMPILATIONS – ETC., ETC.

BIMESTRIEL – N° 3 – TOUS LES DEUX MOIS
CHEZ TOUS LES MARCHANDS DE JOURNAUX

SOUND BLASTER

PAROLE

BRISEZ LE MUR DU SON PC



COMPATIBLE AVEC DE TRES NOMBREUX LOGICIELS

UNE SEULE CARTE SONORE

- (1 puce de musique FM (compatible AdLib)
- stéréo 16 voix numérique (sous échantillonnage : 4-13 KHz)
- Synthétiseur vocal numérique (sous échantillonnage : 4-44,1 KHz)
- MIDI et Jeu : interface hardware
- Mixage de 8 sources (par logiciel)
- 2 mixages monophonique et stéréo
- Amplificateur de puissance 4 watts par canal
- Synthétiseur vocal
- Et plus encore

- Logiciels inclus :

Dr Sbaitso : synthétiseur vocal
Voxkit : synthétiseur de voix
Talking Parrot : interface vocale FM intelligent : logiciel
Jukebox : logiciel
Jukebox : logiciel pour Windows 3

- Game Blaster : carte FM (PC, XT, AT, PS/2 (Micro Channel), Tandy, portable) : 1290 F

Gi GUILLEMOT INTERNATIONAL

Distribué par : Guillemot International
BP 2 - 56200 LA GACILLY - FRANCE
Tél. : (16) 99 08 90 88
Tél. : (16) 99 08 81 77
Fax : (16) 99 08 94 77

Sound Blaster est une marque de CREATIVE TECHNOLOGY PTE LTD (Singapour).

Nom M.
Adresse
CP
Ville
Tél.
Désire(nt) recevoir la documentation sur la SOUND BLASTER et les produits GUILLEMOT INTERNATIONAL

ARCADE ET SPORT ET VICE VERSA

Soucieux de toujours innover les constructeurs de bornes d'arcade japonais sont capables d'appliquer les idées les plus folles. La preuve ce jeu intègre une selle et des pédales plus un écran vidéo, bien sûr !
Le joueur participe donc réellement à l'action (simulation de cyclisme) et ressort de sa partie, en sport en être sûr, en nage. A quand les bornes d'arcade dans les salles de gym ?

LA PANACEE ?

Les consoles portables, c'est génial ! Changer les piles toutes les trois heures en moyenne ça l'est déjà moins ! Une des solutions est d'acheter la batterie construite par le fabricant, mais que faire si vous possédez plusieurs de ces machines ? Nos amis japonais ont résolu le problème en développant une batterie universelle ou presque (elle ne fonctionne pas sur le Lynx) d'une autonomie de près de 45 heures. Espérons voir ce produit arriver en France très vite.

LE TEMPS DES COMPILS

Même si la période des fêtes est malvenue on continue souvent certains éditeurs préfèrent par à sortir de nouvelles compilations, en particulier Lin Soft avec le pack *First Class*
Composé de Mega-Lo-Mania et de First Samourai (en français), il sera disponible au mois sur Amiga et ST pour la jolie somme de 389 francs
Seulement deux titres ? Oui, mais de qualité !

Concours et Compagnies

Ayant pris du retard dans le traitement des lots attribués aux gagnants des concours, nous commencons une grande remise à jour avec les resultats des concours Baby Jo, Terminator 2.

Concours Baby Jo

Vous avez été peu nombreux à oser donner vos amis lors du concours Baby Jo qui s'est fini finalement fin décembre C'est bien dommage car les heureux gagnants ont été gâtés Alors notre super bebe de l'année se prénomme Baby-Cruz, alias Laurent Castillon. Bravo la pitchoune t'as gagné un bon d'achat de 4000 francs dans le catalogue Lanciel
Son challenger le bébé de Nounou Hélène se prénomme en fait Petit Pierre. Il gagne lui aussi un bon d'achat de 3000 francs. Leur plus grande récompense serait de devenir célèbre alors, essayons leur plus cher vœux !
Bravo les marmots et merci !

PS Tous les gagnants recevront leurs lots très prochainement.

oxygen N° 5
Le magazine de tous les loisirs
DOSSIER : JEAN'S. CINEMA : LES NERFS A VIF, ALIEN 3...
MUSIQUE : TEXAS, JAMES, SHELLER... B.D. : LA MANGA JAPONAISE...
LIVRES : LA SERIE NOIRE, RICHARD BURTON... LOISIRS – VIDEO...
LE 29 FEVRIER CHEZ TOUS LES MARCHANDS DE JOURNAUX

Plein de lots à gagner :
3615 GEN4

Les "sectes" dédiées
aux sujets que vous voulez :
3615 GEN4

Le téléchargement de jeux
et de démos sur ST :
3615 GEN4

Les bidouilles et vies infines :
3615 GEN4

Le dialogue en direct :
3615 GEN4

Bref, quoi qu'il arrive :
3615 GEN4

OPERATION DISQUETTE !

Comme vous avez pu le remarquer depuis quelques mois, Génération 4 s'est sérieusement étoffé, avec désormais une disquette dans chaque numéro. Ce mois-ci, nous vous proposons une démo jouable (l'épreuve de saut à ski) du jeu Superski 2, de chez Microids. Nous vous proposerons pour commencer des disquettes bi-format (ST/PC, ST/Amiga ou PC/Amiga), la version complémentaire pouvant être obtenue par correspondance. Nous ne désespérons pas cependant de pouvoir vous offrir dans un avenir proche une disquette tri-format.

La démo jouable

Les commandes sont très simples :

Pour démarrer il suffit de presser la barre d'espace sans omettre d'appuyer sur la touche "flèche vers le bas" pour donner une direction au skieur. Si vous l'oubliez, vous le verrez dévier à droite ou à gauche pour finalement sauter par dessus le tremplin. Ensuite, lorsque vous voyez le skieur arriver à l'écran, vous devez presser la barre d'espace à nouveau pour donner l'impulsion du saut. Essayez donc sans donner d'impulsion et vous verrez le résultat. Une fois dans les airs, il s'agit de "planer" le plus longtemps possible tout en préparant la réception. Les touches de commandes sont : les fleches droite et gauche pour incliner le skieur dans les airs, sachant que si vous ne faites rien, la pression de l'air exercé sur le corps du skieur l'amènera à se retourner, bonjour la gamelle !
Les touches flèche haut et flèche bas vous permettent de jouer sur le parallélisme des skis, élément capital pour assurer une bonne réception. Voila vous savez tout, à vous de jouer maintenant !

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Pour lancer le jeu sur ST allumez votre ordinateur, insérez la disquette et le tour est joué ! Pour lancer le jeu sur PC et compatibles : allumez votre ordinateur, attendez d'être sous DOS et tapez a : Superski.

VERSION ST

Si vous ne choisissez pas le saut à ski, vous aurez alors droit à un slide-show sur les autres épreuves, histoire de vous mettre l'eau à la bouche. Le saut à ski vous laisse trois essais pour battre le record du monde et prouver qu'il n'y a pas que les Finlandais qui savent se débrouiller à cette épreuve ! Ensuite vous retournez sur la page de menu avec toutes les épreuves, il suffit de sélectionner à nouveau l'épreuve du saut pour s'éclater.

VERSION PC

Idem, sauf que vous n'avez droit qu'à un seul vous et à moins d'images. Par contre, la musique est belle et bien présente, et elle laisse augurer d'une ambiance sonore sympa.

AMIGA

Pour recevoir la version Amiga de cette démo, il vous suffit de renvoyer votre disquette originale PC/ST à Microids, plus 10 Frs en timbres à l'adresse suivante : Immeuble Le Quartz 58 chemin de la Justice 92290 Chatenay Malabry (tél : 46 32 24 35)

UNIVERS MICRO

PC disquettes

N 2 HS
64 F

2 DISKS
5 1/4 (échangeables en 3 1/2)

DISK 1

1 GRAND JEU DU COMMERCE

FIRE AND FORGET 2

(Voir illustrations au dos)

DISK 2

6 super JEUX classiques (voir au dos)

+

Images et fantasmes "spécial busties"

Si vous avez un problème technique avec l'une de ces disquettes, veuillez écrire à
PC Disquettes
210, rue du Faubourg Saint Martin - 75010 Paris

MAGAZINE

Comment jouer sur PC

Les Domaines Publics

M 4303 - 2 - 64,00 F RD

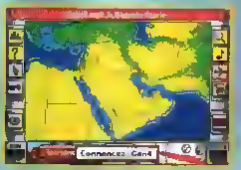
Concours T2

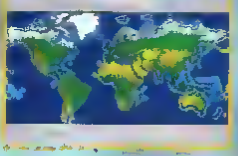
Voici une liste complete des 20 gagnant(e)s :
Hélène VIOLET (93)
Sabine MEYEL (51)
Mathieu BERNIS (97)
Oscar PEREIRAS (Somme)
Murat YILDIZOGLU (67)
Benoît BOSCARIOL (77),
Stéphane LACROIX (10),
Sylvie BRUNEL (91)
Véronique ANGOT (74)
Gilles DARRIEUMERLOU (33),
Viliaysack PHONEPHKDY (16)
Rodolphe TOURNIER (92),
Mohanard ARRAD (94)
Vincent PARMENTIER (90)
Sebastien KLEIN (67)
Christian NEUVILLE (Belgique),
Ludovic Deruny (73)
Gael VERGNIOLLE DE CHANTAL (77)
Alain LECHENAULT (93)
Pascal MORALES (37)

Les lots vous leur seront envoyés incessamment sous peu prochainement bientôt !

BUSH BUCK VS CARMEN SAN DIEGO

La version française de Bush Buck vient de sortir sur PC. Même si la traduction est parfois surprenante, ce jeu éducatif n'en reste pas moins assez sympa. Vous visiterez plus de 160 pays pour y retrouver divers objets.
Entre l'enquete policière et l'encyclopédie géographique, Bush Buck saura ceux qui aiment s'instruire en s'amusant





MARIO MICRO

Mindscape peut se targuer d'avoir obtenu les droits de ce personnage légendaire pour une adaptation sur micro. Nintendo a en effet accepté que sa célèbre mascotte quitte le monde des consoles pour partir à la conquête des ordinateurs. Ne doutons que vont surgir très prochainement une multitude de produits Mario micro ! Patience.

POUR TOUT SAVOIR SUR LA DEMO JOUABLE DE SUPERSKI 2 INCLUSE DANS CE NUMERO RENDEZ VOUS EN PAGE 12 !

Les News AMIGA - ATARI

DOMAINE PUBLIC
Nous vous proposons plus de 2000 disquettes de logiciels du Domaine Public pour AMIGA (Utilitaires, Megademos, images, Musiques etc ...) Le coût unique et unitaire par cadeau est disponible contre 50 F en timbres

Lecteur externe Amiga 880 Ko 3 5 570 F
Marin + Blitz Turbo copie / Antivirus 710 F
Lecteur ext Atari 3 5 + Alim 548 F
Lecteur ext Atari 3 5 + Alim Joyst 563 F
Souris Mecanique (Atari, Amiga) 165 F

LES COMMANDES SONT A REDIGER SUR PAPIER LIBRE REGLEMENT PAR CHEQUE OU MANDAT JOINT AJOUTER LE PORT (Normal 15 F Rapide 25 F)

Envoyer le tout à :
FDS-FREE DISTRIBUTION SOFTWARE
Boite Postale 154
59453 LYS LEZ LANNOY CEDEX

36.15 FDS

Des milliers de logiciels du Domaine Public Télécharger pour AMIGA - ATARI ST/TT - PC/AT & MACINTOSH.

Le kit complet (Logiciel + Câble) ne coûte que 75 Frs PORT COMPRIS !!!!

Le logiciel 'MOON' seul est GRATUIT (Joindre 5 Frs en timbres).

Précisez sur papier libre le type de votre machine, le format de la disquette etc... etc...

L'année dernière, ORIGIN
a été le premier éditeur à
ajouter l'art à la passion de jouer.

Aujourd'hui nous allons encore
plus loin . . .

WING COMMANDER™ II

Vengeance of the Kilrathi

A Chris Roberts Game

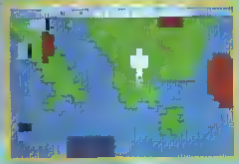
ORIGIN
We create worlds

Distribué
par
UBI SOFT

Mai NEWS

SUPER FAMICOM MOINS CHERE

Le prix de la super Famicom vient d'être revu à la baisse aussi vous pourrez la trouver dès sa sortie au prix de 1290 francs avec Super Mario 4
Elle sera également disponible sous la forme d'un autre pack intégrant le Superscope (cf Génération 4 n 41) et une cartouche comportant six jeux spécialement développés pour ce périphérique, pour moins de 1600 francs.
En revanche la vente de la console seule n est pas prévue pour le moment



UMS LA SUITE

Pour les fans de ce jeu Microprose sort Planet Editor, un logiciel vous permettant de créer vos propres mondes et de choisir tout ce qui s'y rattache la taille des océans, le nombre de continents, le contour des continents, le relief de terrain
Il est même possible de gérer les conditions climatiques régnant les différents territoires.
Et pour couronner le tout, les mondes créés avec Planet Editor peuvent être importés dans UMS II
Alors merci qui ?

ACTUALITE LANKHOR

Une compilation 16 bits chez Lankhor nommée "Livret de Famille" intégrant Le Manoir de Mortevielle dans le domaine de l'aventure, Troubadours pour les éducatifs et Rudy & Mashco dans le domaine de logiciel d éveil, ça se fête ! Alors allez tous l acheter !
Naissance également d une gamme d éducatifs dans le terme générique est "Esprit".
Pour le moment, deux matières sont disponibles, Maths et Français.
Prévus pour Amiga et ST

ACTUALITE LANKHOR BIS

Quand un est un artiste autant l'être jusqu'au bout ! Sylvan Bruchon le scenariste de Maupiti Island et Soukiya prevu pour le mois de juin brule les planches de theatre "Le Funambule" (métro Lamarck) 53 rue des Saules 75018 Paris depuis le 6 février dernier dans une piece de Pierre Cami Histoires Camiques. Il s agit d une succession de quatorze sketches interprétes par une troupe de quatre comediens.
Le spectacle se déroule tous les sors du mardi au samedi à 20h30 Pour tout renseignement appeler au 42-23-00-83

REVOILA PALACE

Le prochain logiciel à sortir sous le label Palace Software un jeu un retrait ces derniers temps se nomme Hostile Breed
Il s agit d un shoot'em up stratégique (si si !) dans lequel il s agit une nouvelle fois d aller sauver de pauvres humains menacés de mort.

Cette mission consiste à pénétrer dans une station de colons se trouvant sur la planète Genaro 5 partiellement détruite après un tremblement de terre et envahie de toutes les créatures peuplant les alentours.
Si le joueur doit toujours manoeuvrer son vaisseau à travers les différents secteurs de la station et tirer sur tout ce qui bouge, il peut également utiliser les systèmes de défense propres à la station encore en état de marche et donner des ordres au robot qui s y trouve.
Voilà pour le côté stratégique A noter que ce jeu est l oeuvre de Bob Stevens déjà connu pour avoir réalisé Barbarian 2
D autre logiciels sont prévus d'ici le mois de juin sourant définitivement, le retour au premier plan de la société anglaise
Test dans les prochains mois

A NE PAS RATER ! LA PREMIERE CASSETTE VIDEO DE GENERATION 4 : LES JEUX PREFERES DE LA REDACTION, TOUTES LES PREVIEWS DES PROCHAINS MOIS, LE HIT PARADE...
GENERATION 4 VIDEO,
POUR VOUS PERMETTRE DE JUGER REELLEMENT LES LOGICIELS
(EN VENTE DANS LES FNAC OU EN VPC, VOIR BON DE COMMANDE PAGE 20)
GENERATION 4 VIDEO :
LA MEILLEURE IDEE CADEAU DU MOIS DE FEVRIER !

JVC COMPATIBLE SEGA

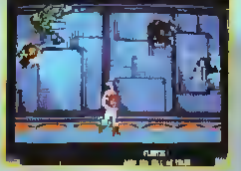
La firme JVC sort actuellement au Japon une machine totalement compatible Megadrive nommée Wonder Sega se présentant sous la forme d'un tout-en-un.
En effet, à l'instar de Sony avec sa Playstation, le Wonder Sega intègre d'origine la Megadrive et son lecteur CD-Rom.
A noter que Sony qui a participé au développement du Wonder Sega, est présent sur les deux plus gros marchés du jeux videos.

SUPER GAMEBOY

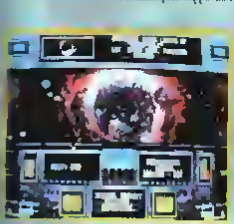
On parle de plus en plus d'une version couleur de la console portable de chez Nintendo. On dit même que certains éditeurs japonais la posséderait déjà et développeraient dessus activement.
On dit toujours que Nintendo aurait résolu partiellement la consommation d'énergie d'un écran couleur à partir de piles (attendons pour voir !). Et dans les milieux autorisés, on s'autorise à penser qu'elle devrait apparaître dans les magasins au Japon cet été ou à la rentré.
Enfin les mieux informés crient sur tous les toits que cette Super Gameboy (diminutif presenti) acceptera toutes les cartouches déjà existantes pour la Gameboy noir et blanc.

CYBERGENIC RANGER

Prévu pour ce mois-ci aux USA, ce jeu d'aventure/arcade sera peut être disponible en France d'ici quelques mois. Avec de superbes graphismes VGA en 256 couleurs et des musiques supportant



la majorité des cartes sonores ce jeu sera disponible uniquement sur CD Rom. Vous serez amené à parcourir la galaxie pour retrouver votre père. Vous rencontrerez de nombreuses races extra terrestres, amicales ou non.



A CHACUN SA COMPIL CD ROM

Après Ubi Soft avec Crystalia le mois dernier, c'est au tour de Loriciel de proposer sa compilation pour CD Rom PC nommée Sport's Best comprenant Panza Kick Boxing, Paragliding

-25% de REMISE PERMANENTE sur tous les logiciels, consommables et accessoires!

Au CLUB 25, C'EST MOINS CHER

365 jours/an

- une simple adhésion 100 F/an
- aucune obligation d achat
- plus de 3 000 références sur ST, AMIGA, PC, AMSTRAD et CONSOLES (jeux éducatifs professionnels accessoires consommables)
- des catalogues gratuits chez vous
- les toutes dernières nouveautés
- des livraisons rapides
- des remises supplémentaires (-5% sur la 1ère commande)

Tel : 93 .09 .67 .24
NEWS-INFOS-TARIFS

DEMANDE DE RENSEIGNEMENTS OU D'ADHESION AU CLUB 25
[A retourner à Logiciels Service CLUB 25 33 Bd Maréchal Juin 06600 CAGNES/MER Tél 93 09 67 24]

Nom Prénom
N° Rue
Code Postal
Ville
☐ Veuillez enregistrer mon adhésion pour 1 an au CLUB 25 Ci joint mon règlement (100 F) versé par chèque/CCP/mandat.
☐ Veuillez me faire parvenir les conditions générales du Club 25 un extrait de votre catalogue et un bulletin d adhésion.
Ordinateur(s) utilisé(s) ☐ AMIGA
☐ ST ☐ AMSTRAD CPC ☐ PC
☐ CONSOLE(Précisez)

et Tennis Cup II. Bien sûr, un environnement sonore de qualité CD est prévu.
D'autres initiatives de ce genre devraient arriver très rapidement, les sociétés françaises suivant en cela l'exemple de leurs homologues américains. L'ère du CD semble réellement avoir commencée ! Normalement disponible pour la fin avril.

GEOWORKS BIS REPETITA

Profitant du PC Forum qui se déroulait du 11 au 14 février, The Disc Company présentait sa nouvelle version de GeoWorks (GeoWorks Ensemble V 2.2). De nombreuses améliorations ont été apportées par rapport au produit original et les possesseurs de l'ancienne version pourront bénéficier de ces changements pour environ 500 francs.

SUR LES TRACES DE PANZA

Après s'être fait connaître dans le monde entier grâce aux arts martiaux, André Panza repart à la conquête du nouveau monde avec le logiciel Panza Kick Boxing sur console CoregrafX. L'oriciel annonce que ce logiciel s'est classé début janvier numéro 1 dans les hits parade américains. Autre nouvelle, l'oriciel annonce une version CD Rom de Panza Kick Boxing pour mars 92 et une suite pour le moment nommée Panza Kick Boxing 2 pour Super Famicom et Gameboy pour septembre 92. A suivre !

FOOTBALLEURS ET CASCADEURS

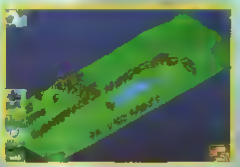
Domark continue à finaliser l'adaptation de Race Driven. La 3D semble meilleure que pour Hard Drivin' et l'animation est annoncée comme largement plus rapide. Autre projet qui devrait sortir prochainement : Football Manager, une simulation de gestion d'un club. Il ne s'agit que d'une succession de menus et d'écrans statiques mais le réalisme est incroyable. Plus de 1500 joueurs sont présents, chacun ayant des caractéristiques différentes qui varient en fonction des journées de championnat.

SOFT QUI PEUT

Du 22 au 24 Octobre 1992, se tiendra à Poitiers le Festival Européen des jeunes auteurs de logiciels et de produits informatiques. Cet évènement, organisé par le Lycée Pilote Innovant du Parc du Futuroscope et le Centre Régional de Documentation de Poitiers, permettra aux jeunes de promouvoir leurs programmes et inventions. Vous avez programmé vous même un logiciel ou vous êtes créateur d'un outil informatique ? Vous êtes une entreprise liée à la "famille" informatique ? Vous êtes une école ou une société intéressée par de nouveaux talents ? Soft Qui Peut est la solution idéale ! Ce festival comprendra des concours de produits, des expositions et des rencontres auteurs / éditeurs / entreprises. La participation est limitée aux jeunes de moins de 25 ans, n'ayant pas encore atteint un diplôme correspondant à deux années universitaires (BAC + 2) et n'exerçant aucune activité professionnelle. 100 dossiers seront retenus pour le concours, mais vous devez déposer votre dossier avant Avril 92.
Pour participer au festival, plusieurs solutions :
– un stand sur le salon
– adhérer au jury
– parrainer le festival, dotation de prix, aide financière, sponsoring.
Pour avoir de plus amples informations :
– Minitel : 36 15 SOFT
– Téléphone : 49 60 67 66 (Claudie FUILLATRE)
– Courrier : Festival SOFT QUI PEUT – CRDP Poitiers, 6 rue Sainte Catherine – 86034 POITIERS CEDEX
– Fax : 49 88 02 12

MICROPRO-PO-SE GOLF

La version PC du golf de chez microprose est en cours de développement. Comme vous pouvez le voir sur les photos, les graphismes en VGA sont superbes et le jeu a été amélioré par rapport aux versions Amiga et ST.



GREMLIN TOUJOURS SUR LA BRECHE

Très prolifique ces derniers mois, la société Gremlin n'a pas fini de nous étonner. Pour le mois de juin est prévu par moins de trois jeux dont Utopia 2, la suite du premier et Litil Divil (non, non il ne s'agit pas d'une déformation de Little Didier, un français "petit didier", le surnom donné par les anglais à notre Didier national). Aucune précision quant au genre de ces deux logiciels. Plus de détails rapidement pour ces deux titres. Enfin, sachez que George Allan, le programmeur de Switchblade 2, grand succès sur Amiga et ST, travaille actuellement sur un projet de soft base sur Robocod ou Sonic. Le résultat devrait surpasser la technique respective de ces deux titres. Heureuse initiative lorsque l'on sait que Sonic a été rayé des tablettes US Gold. Le héros serait une fourmi ninja et le jeu se nomme pour l'instant Zool.

aMIE LE PRO.

COMMODORE - ATARI - GVP
PROTAR - BUS - INTER COMPUTING
SATV - AVANCEE - ZYDEC - STAR

MARS
DES PRIX EXCEPTIONNELS !

- 30% sur imprimantes pour tout achat d'un ordinateur + moniteur. *sur prix avant remise
- 7% à - 15% sur tous les logiciels

POUR BIEN DÉMARRER EN INFORMATIQUE !

* **DISQUETTES 3"1/2 DF-DD**
  Par 100 **3 F** Unité - de 50 **3,50 F** Unité
  Par 10 **4 F** l'unité
* **EXTENSION MEMOIRE 512 Ko**
  Atari **250 F**
  Amiga : Sans horloge **290 F**, avec horloge **340 F**
* **LECTEUR EXTERNE**
  Amiga ou Atari 31/2 **550 F**, F14 **990 F**
* **TRACK BALL**
  Amiga ou Atari **390 F**
  Plus rapide, précis et pratique que la souris
* **LOGICIEL DUPLIQUEUR**
  Le copieur AMIGA X COPY PRO | CYCLONE **340 F**
* **LECTEUR HAUTE DENSITE**
  AMIGA 1.76 Mo **990 F**, ATARI 1.44 Mo **790 F**

PERIPHERIQUES AMIGA

DISQUES DURS A SUD
20 Mo 2.990 F
2 790 F
40 Mo 3.650 F
3.490 F

DISQUES DURS A SUD
52 Mo 3.290 F
3 090 F
105 Mo 4.590 F
4 290 F

DISQUES DURS + EXTENSIONS MEMOIRE
AMIGA 500 52 Mo + 0 Ko
4.590 F **4 790 F**
AMIGA 2000 52 Mo + 0 Ko
3.990 F **3.690 F**

EMULATEUR PC
AT ONCE PLUS 2.490 F
2 590 F
POWER PC 1.790 F
1 790 F

EXTENSIONS MEMOIRE AMIGA 500
0 Mo à 8 Mo
0 Mo 390 F **890 F**
2 Mo 1.990 F **1 790 F**
4 Mo 2.990 F **2 690 F**
8 Mo 4.090 F **3 790 F**

EXTENSIONS MEMOIRE AMIGA 2000
0 Mo à 8 Mo
0 Mo 390 F **890 F**
2 Mo 1.990 F **1 750 F**
4 Mo 2.990 F **2 190 F**
8 Mo 3.990 F **2 990 F**

DIGITALISEUR D
256Ko 4 niveaux ELECTRONIQUE
690 F **590 F**
256Ko 16 niveaux ELECTRONIQUE
990 F **260 F**

IMPRIMANTES
NLC 20 + 90 F **1 690 F**
NLC 200 3.490 F **2 290 F**
NLC 24 200 3.490 F **3 090 F**
NLC 24 200 Color 3.990 F **3 390 F**

PROMO MONITEUR
Pour tout achat d'un ordinateur
Moniteur couleur 2.290 F
1.890 F

AMIGA 500 PLUS — Sans Moniteur
AMIGA 500 PLUS **2 590 F**
AMIGA 500 PLUS + 1 Mo **3 590 F**
+ **CADEAU** 3 JEUX + 1 Manette

AMIGA 2000 — Sans Moniteur
AMIGA 2000 **6 290 F**
AMIGA 2000 + 2 Mo **8 690 F**
+ **CADEAU** Logiciel de dessin DELUXE PAINT 3

ATARI 520 STE — Sans Moniteur
ATARI 520 STE **2 490 F**
ATARI 520 STE + EXT à 1 Mo **2 690 F**
+ **CADEAU** 3 JEUX + 1 Manette

ATARI 1040 — Sans Moniteur
ATARI 1040 **3 290 F**
ATARI 1040 + Ext. à 2 Mo **3 590 F**
+ **CADEAU** 3 JEUX + 1 Manette

ATARI MEGA STE — Sans Moniteur
ATARI MEGA STE **6 490 F**
ATARI MEGA STE + Ext. à 4Mo **6 990 F**
+ **CADEAU** Logiciel de traitement de texte DATA TEXT

LES "PLUS" d'aMIE

REMISE 3% pour paiement comptant
GARANTIE 2 ans (uniquement sur l'achat possible)
CRÉDIT 4 mensualités sans intérêt*
REPRISE Votre vieil ordinateur ATARI ou AMIGA
reprise à 50% de sa valeur**
REMISES aux collectivités et comités d'entreprise
*Après acceptation du dossier
**Pour tout achat d'un seul ordinateur de plus de 5 000 F

POUR COMMANDER 43.57 48.20
TELECOPIE 47 06 50 51

VPC	11, bd auBlanc 75011 Paris	43 57 48 20
ATARI	11 bd Voltaire 75011 Paris	43 57 96 69
AMIGA	11 bd Voltaire 75011 Paris	43 57 96 18
PC	18, bd Voltaire 75011 Paris	43 36 16 59
SERVICE TECHNIQUE OCCASION MARSEILLE LOISIRS	13 passage du jeu de Boule 75011 Paris	43 38 46 48
MARSEILLE PC	68 cours Lieutaud 13006	(16) 91 42.50.42
	68 cours Lieutaud 13006	(16) 91 47 74 11

NOUVEAU

CDTV
AMIGA 500 + LECTEUR CD ROM
Avec softs
CODE DE LA ROUTE MUSIC MAKER
SIM CITY LTV ENGLISH MIND FUN
6.490 F

CONSOLES

SEGA	SEGA	ATARI
MEGADRIVE	GAME GEAR	LYNX
990 F	590 F	790 F
+ 1 JEU	+ 1 JEU	+ 1 JEU
1 140 F	1 190 F	990 F

PERIPHERIQUES ATARI

DISQUES DURS
143 Mo 3.790 F **3 790 F**
52 Mo 4.890 F **4 790 F**
80 Mo 5.990 F **5 690 F**

EXTENSIONS MEMOIRE STE
1 Mo 250 F **230 F**
+ 1 Mo 790 F **700 F**
+ 2 Mo 1.390 F **1 300 F**
+ 4 Mo 2.090 F **1 900 F**

MONITEURS
MONOVUE 14
1.490 F **1 190 F**
COULEUR SC 1435
2.490 F **2 290 F**

SOURIS
McCANNUJE 190 F **170 F**
OPTO ELECTRONIQUE
490 F **450 F**
TRACK BALL 390 F **360 F**

MODEM CAP 225
1.990 F **1 590 F**
HORLOGE EXTERNE
390 F **360 F**
COMMUTATEUR D'ECRAN
290 F **190 F**

MANETTES
LOGITECH 150 F **130 F**
SPEED KING 110 F **95 F**
NAVIGATOR 150 F **135 F**
SUPER STAR 290 F **260 F**

RETOURNEZ A AMIE 11 BD VOLTAIRE 75 11 PARIS
NOM
ADRESSE
VILLE
CODE POSTAL | | | | | |TEL
MON ORDINATEUR
(ceci nous permettra de vous conseiller au mieux vos prochaines commandes)

DESIGNATION	QUANT	PRIX	MONTANT

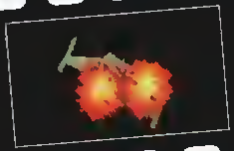
FRAIS D'ENVOI*
*1 UNITE 60 F TRANSPORTEUR 120 F Par unité, C.R. de 5 F en SUS.
CHEQUE JOINT CARTE BLEUE CARTE CLUB AMIE
| | | DATE D'EXPIRATION
SIGNATURE

MICRO

STAR TREK

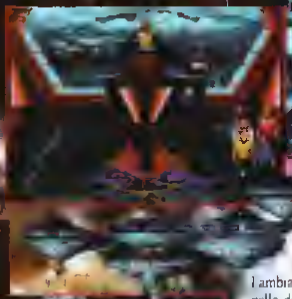
The 25th Anniversary

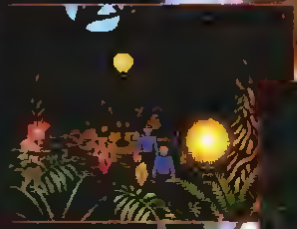
Interplay nous gratifie d'une merveilleuse adaptation sur PC de ce mythe audiovisuel : Star Trek. Vous allez enfin retrouver le capitaine Kirk,le docteur Mc Coy, Scotty, Mr Spock et tout l'équipage de l'USS Enterprise, dans de nouvelles aventures fabuleuses. La nouvelle recrue vulc-naine, l'enseigne Didier Latil, est en mesure de vous narrer leurs dernières aventures.



Gen d'Or

Phasers Klingons Subu Tele porteurs Torpilles à pro tons. Tricorder Qui de vos jours ne connait pas ces mots magiques ? La com pagnie californienne Interplay distribuée par Electronic Arts en Fran ce vient juste de proposer la version micro de Star Trek et croyez-moi nous n'en sommes pas encore revenus ! Le plus important dans le jeu est l'



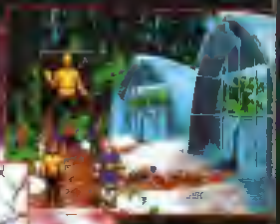


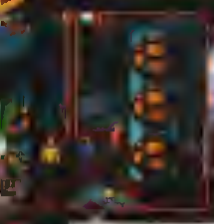
l'ambiance qui respecte en tous points celle de la série télévisée je dis cela non seulement pour les personnages ou les éléments du jeu (vaisseaux, appareils technologiques), mais aussi pour le type de missions auxquelles vous allez être confronté. Star Trek est un mélange de jeu d'aventures à la Sierra et de Wing Commander pour les scènes de combats. La partie aventure est la plus développée, avec un scénario complexe et des missions détaillées et variées. Les dialogues sont génialement dans le style de ce qu'auraient dit Mr Spock ou Chekov dans les mêmes situations. Vous assistez ainsi aux célèbres disputes entre Mc Coy et Mr Spock ou aux "But Captain, this is illogical" Mais à part cela les dialogues se déroulent à l'aide d'un menu qui vous laisse choisir entre plusieurs phrases. Le système de jeu est un des meilleurs qu'il m'ait été donné de voir entièrement géré à la souris, à l'aide d'icônes. Sur les planètes comme dans les stations spatiales et vaisseaux, vous pouvez utiliser de nombreux objets du décor. Chaque personnage peut effectuer des actions particulières. Le docteur Mc Coy peut utiliser tous les appareils médicaux et obtenir des informations relatives au domaine medical alors que Mr Spock peut déterminer l'utilité de telle ou telle machine.

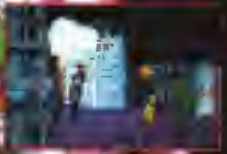
M. Spock peut aussi mettre hors de combat un adversaire grâce à une pression particulière sur la nuque de ce dernier. La réalisation technique est parfaite. Les écrans VGA couleurs que vous pouvez voir sur ces pages ne sont que quelques uns des innombrables lieux que vous allez découvrir.

Les animations des personnages sont elles aussi très soignées, avec par exemple un effet de grossissement des sprites lorsqu'ils se rapprochent du premier plan. Les combats spatiaux se déroulent dans une phase d'arcade rappelant Wing Commander. Les différences résident dans la rapidité, plus importante pour Wing Commander et dans la fluidité des animations, nettement à l'avantage de Star Trek (même si les vaisseaux manquent un peu de couleurs). L'ambiance sonore est tout simplement enchanteresse.

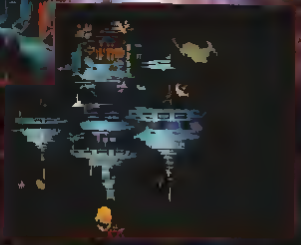
En plus de la célèbre bande originale du feuilleton, vous êtes accompagné







Tout au long de l'aventure par de nouveaux thèmes sublimes. Startrek est un régal. Parfait pour ce qui est de la jouabilité. Incroyable pour la réalisation. Passionnant et varié pour l'aventure. Il vous faudra "seulement" 8 mégas pour en profiter.
Actuellement le meilleur jeu sur PC en ce début d'année.



DARK LEO

96%

GRAPHISME	93 %
SON	92 %
ANIMATION	92 %
JOUABILITE	96 %

Jeux d'aventure / arcade
Editeur : Interplay
PC - mars

STEEL EMPIRE

Après le superbe Battle Isle proposé par Ubi Soft, les amateurs de War games seront heureux de découvrir un nouveau logiciel qui ne se penche pas exclusivement sur le caractère réaliste du produit. Poser le regard sur de belles planches graphiques est en effet aussi agréable que de croiser celui, de velours, d'une belle inconnue.

Steel Empire simule un conflit futuriste entre cinq nations. Chacune d'entre-elles peut être dirigée par un humain ou par l'ordinateur qui sait se montrer redoutable. En début de partie, les nations belligérantes sont positionnées aléatoirement sur un continent comportant 72 provinces. Ce monde est constitué de zones forestières, de déserts, de villes, de glaciers, de volcans et d'océans. Chaque joueur dispose d'un capital qu'il doit investir

Parmi les différentes possibilités, les USA sont celles qui procurent les plus gros revenus

prairie.

nouveaux territoires ou organisera la défense de ses terres. Pour protéger ses frontières, des fortifications peuvent être également établies. Enfin, lorsque les caisses de l'Etat seront généreusement remplies grâce aux impôts versés par les territoires conquis, les usines pourront devenir plus rentables si vous leur offrez

d'un jeu d'arcade.

Pour commencer, une usine d'armement s'impose. En fonction des finances allouées, elle sera plus ou moins productive. Cette usine permet de construire des droïdes plus ou moins perfectionnés.

A l'aide de ces derniers, le joueur partira à la conquête de

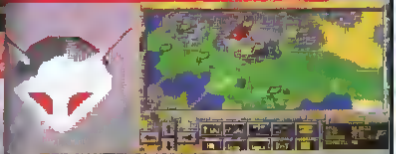
Chaque unité possède une fiche technique qui renseigne sur les forces et les faiblesses de sa mécanique.

Christian Roux

87%

GRAPHISME	81 %
SON	74 %
ANIMATION	79 %
JOUABILITE	82 %

Wargame
Edité par Millenium
Amiga / PC : disponible



des extensions. Un petit conseil : vous avez décidé de pratiquer le jeu en solitaire, choisissez un nombre maximum d'adversaires dirigés par l'ordinateur. Cette technique vous donne au moins le temps d'organiser vos défenses pendant que ces derniers règlent leurs différents. Steel Empire répond à merveille aux attentes des amateurs de jeux de stratégie.

L'option qui autorise la résolution des combats par l'intermédiaire de scènes d'arcade apporte un petit plus au jeu. Il est néanmoins dommage que les programmeurs ne soient pas allés assez loin sur ce chemin en proposant, par exemple, des scènes d'action plus stratégiques à l'image du mode carte de M1 Tank Platoon (MicroProse).

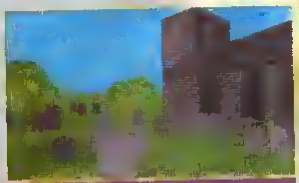
Même si, au fil du temps, l'action semble se répéter, le bon niveau de jeu de l'ordinateur et le fait que les cartes soient redistribuées à chaque nouvelle partie (positions des joueurs et richesse des provinces) procurent au logiciel une grande durée de vie.

The Addams Family

océan

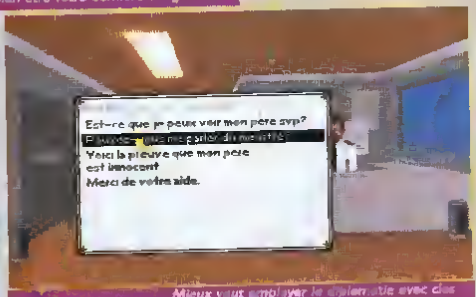
CRIME CITY

A la suite d'une douloureuse bavure, Henry White décide de quitter les services de la police. Devenu détective privé, il entretient de bons rapports avec David Walker, son ancien partenaire dans la police. Ensemble ils ont traversé les pires épreuves durant douze années. Hier, une violente dispute éclate devant témoins, entre les deux hommes. Aujourd'hui, le cadavre de David est retrouvé. Henry est inculpé pour ce crime. Le joueur se retrouve dans la peau du fils d'Henry et doit tout tenter pour innocenter ce dernier. L'enquête débute dans le bureau du détective. La lecture des lettres accrochées sur les murs vous donnent les premiers indices.



Attention, la cité de paradis peut très bien être votre dernière villégiature.

Votre calepin vous renseigne sur l'état de santé du personnage. Il comporte également une liste de numéros de téléphone. L'ordinateur permet de consulter le casier judiciaire des suspects mais offre également la possibilité de gérer votre maigre fortune en jouant en bourse à travers une simulation sommaire. Pour se déplacer dans la ville, le jeu met en oeuvre un dispositif



Mieux vaut employer la diplomatie avec des représentants des forces de l'ordre. Détectives et policiers ne font pas forcément bon ménage.

Christian Roux

80%

GRAPHISME	74 %
SON	60 %
ANIMATION	– %
JOUABILITE	80 %

Jeu d'aventure en français
Edité par Impressions
Amiga : dispo – ST : à venir

NEWS

astucieux. Une carte présente à l'écran les lieux importants et une simple action de la souris permet au programme d'indiquer les différents moyens de transports utilisables, leurs prix respectifs et le temps nécessaire pour effectuer le trajet.

Pour avancer dans son enquête, le héros doit joindre Dave. Cet individu en échange de quelques verres acceptera de jouer l'indic.

Crime City bénéficie d'une très bonne réalisation. Elle est certes beaucoup moins riche que celle présentée par Maupiti Island (Lankhor), pourtant l'aventure captive dès les premières minutes de jeu.

Sans pour autant tomber dans la trop grande facilité, l'intrigue, par ailleurs bien ficelée, se dénoue assez rapidement (cette remarque est valable uniquement pour la première partie de l'enquête). Les anglophobes seront heureux d'apprendre que l'intégralité des textes portés à l'écran ont été traduit en langue française. Et, à l'exception de deux ou trois erreurs comme le mot midi qui se transforme en minuit, cette tâche n'a pas été bâclée.

Le seul reproche que nous pourrions imputer à Crime City serait de ne pas posséder une véritable atmosphère. La présence d'animations, de bruitages et de musiques plus présents auraient certainement comblé cette carence.

FUNWARE

CHEZ FUNWARE VOUS ACHETEZ, HEUREUX VOUS SEREZ.

CD ROM
FOR MEGA 990F

AMIGA

3D SPORTS DRIVING	299F	KNIGHTS OF THE SKY	299F
A.S.E.	299F	LEANDER	239F
AVANTAGE TENNIS	229F	LEMMINGS	229F
AXEL D'OR LE RETOUR	279F	LEMMINGS (click) (click)	349F
ALIEN BREED	269F	LOTUS 2	219F
ANOTHER WORLD	269F	PIT-FIGHTER	239F
BATTLE ISLE	269F	POPULOUS 2	269F
BIRDS OF PREY	329F	REALMS	269F
CELTIC LEGENDS	299F	ROBOCOP 3	239F
CISCO HEAT	269F	THE SIMPSONS	239F
CRIME CITY	299F	TIP OFF	179F
FIRST SAMURAI	299F	SWORD	299F
GRAND PRIX	239F	WOLFCHILD	269F
HEIMDALL	329F		269F

PC ET COMPATIBLE

A.S.E.	299F	FLIGHT SIMULATOR 4	399F	MAUPITI ISLAND	329F
A.T.P	269F	GUNBOAT	279F	MEGAFORTRESS	429F
AXEL D'OR LE RETOUR	279F	GREAT COURTS 2	279F	MERCHANT COLONY	269F
AVENTURES DE RENATAR	269F	GUNSHIP 2000	269F	NIGHT RAID RAIDC 2 VF	269F
CADAVRE	269F	HARPOON 1.2	129F	MONKEY ISLAND 2	269F
CASTLE OF Dr BRAIN	279F	HARPOON BATTLE SET 6	279F	TENNIS 2	269F
CHUCK YEAGER 2.0 COMBAT	169F	HARPOON BATTLE SET 4	269F	INSTUS	269F
CHUCK YEAGER 2.0	279F	HEART OF CHINA	269F	P-38 LIGHTNING	269F
CIVILIZATION	299F	JETFIGHTER 2 VF	269F	PGA TOUR 386	269F
CONQUEST OF THE LONGBOW	269F	KILLING CLOUD	269F	POOL OF RADIANCE	269F
CRONOS POUR UN CADAVRE	269F	KING QUEST 6 VF	269F	RODRIS DE BOHAN	319F
ELVIRE 2	269F	LEMMINGS	269F	SECRET HERO OF	279F
ELVIRE ARCADE	269F	LEMMINGS (WITH EXER	269F	SECRET RABBIT	269F
EYE OF THE BEHOLDER 2	269F	LINKER	279F	SECRET WEAPONS	269F
F-117 A	269F	MAD TV	269F	SHADOW WORLDS	269F
				SPEEDBALL 2	269F
				TENNIS CUP 2	279F
				TERMINATOR 2	269F
				THE IMPERIAL	269F
				THE SIMPSONS	279F
				TRACQUET	269F
				TORTURE BRAIN 2	269F
				TV SPORT BOXING	269F
				WING 2	269F
				WILD WHEELS	269F
				WILLY BRANCH	269F
				WING COMMANDER 2	269F
				WC2 SPECIAL OPERATIONS 1	199F
				WC2 SPEECH ACCESS 79-SE	179F
				WINTER CHALLENGE	269F

TOP MEGADRIVE

F1 GRAND PRIX	469F
F22 INTYRCEPTOR	429F
JOHN MADDEN FOOT 2	469F
LAKERS VS CELTICS	419F
MARIO LEMIEUX	469F
MICKEY MOUSE CASTLE	469F
NHL HOCKEY	449F
QUACK SHOT	469F
SONIC	399F
STREETS OF RAGE	469F
SUPER MONACO GP	459F
SUPER SHINOBI	359F
ROBOCOD	469F

Vous avez des questions ? N'hésitez pas, téléphonez-nous 16 (1) 43.72.70.21

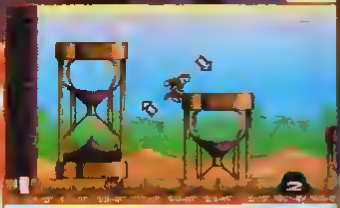
BON DE COMMANDE à expédier à FUNWARE - B.P 445.05 - 75366 PARIS CEDEX

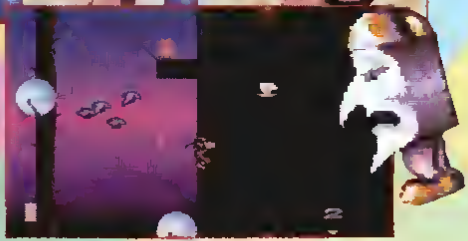
QTE	TITRE	PRIX

HARLEQUIN

Gen d'Or

Revenant au pays après un long pélerinage balnéaire, notre heros se trouve en face d une realite cauchemardesque. Sa terre natale est rongee par la folie. L'horloge du royaume egraine les heures comme s'il s'agissait de vulgaires secondes et de curieuses créatures se baladent à l'ecran. Pour remettre les pendules à l'heure et découvrir qui se cache derriere cette sombre machination, notre personnage, deguisé en harlequin, doit venir a bout de plus de





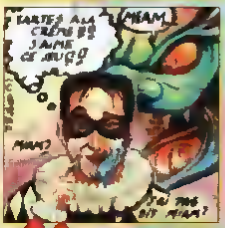
vingt niveaux. Il est en fait assez difficile d'en préciser le nombre exact. En effet, ces mondes possedent de nombreuses interconnexions, sans parler des salles secrètes.

Le visage présenté par le logiciel n'est pas sans rappeler celui d'un jeu sur console. Première similitude, les animations du personnage. Le heros court, saute, degringole une pente à toute vitesse, utilise un treuil, se sert d'un parapluie en guise de parachute, se transforme en poisson et bien d'autres choses encore. Il existe également une grande interaction avec les decors. Le second point fort d'Harlequin est sa jouabilite. Là encore nous retrouvons cette ressemblance

avec un jeu sur console. A aucun moment le joueur ne se trouve frustré par les réactions du personnage. L'action se présente à l'écran sous la forme d'un jeu de plate-formes dans la plus pure lignée de Robocod (Millenium). Pour achever un niveau de jeu, l'aventurier masqué doit en trouver la sortie. Bien entendu, cette dernière est solidement fermée ou inacessible. Pour l'emprunter, il faut actionner diverses manettes dissimulées dans les tableaux.

Pour rajouter à l'intérêt du produit, de nombreux bonus jonchent les décors. Attention, certains se trouvent à quelques pixels d'un monstre affamé. Terminons notre tour d'horizon par quelques détails qui font la différence par rapport à la concurrence. En cours de partie, le joueur peut sauvegarder son jeu. Lors de la perte d'une vie, vous pouvez recommencer la mission au niveau atteint, et ce, à trois reprises successives. Enfin, le temps de chargement entre les niveau est très faible. Nous ne pouvons également pas passer sous silence la présence de superbes effets graphiques à l'image de l'explosion des monstres. Si votre coeur palpite devant les beaux jeux d'arcade, achetez Harlequin !

Christian Roux



92%

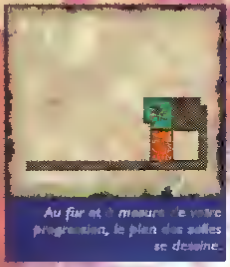
GRAPHISME	91 %
SON	86 %
ANIMATION	90 %
JOUABILITE	91 %

Jeu d'arcade
Edité par Gremlin
Amiga / ST : disponible

HERO QUEST

Gen d'Or

Nous l'avions déjà testé sur Amiga et ST il y a quelques mois, mais une version française PC exploitant le mode VGA couleurs sont et nous en profitons donc pour reparler un peu de ce soft. Il s'agit de l'adaptation du célèbre jeu de plateau de chez MB, dans lequel vous dirigez un barbare, un magicien, un nain et un elfe à travers plusieurs aventures vous opposant au seigneur-sorcier. Lors de chaque mission, vous pouvez faire participer les aventuriers de votre choix. A chaque fois il vous faut explorer un



Au fur et à mesure de votre progression, le plan des salles se dessine.

Seul face à ce monstre, votre personnage risque d'avoir quelques problèmes.

Avec l'argent que vous trouvez durant une mission, vous pouvez vous acheter du matériel : armes et armures.

lieu, mais le but de la mission, tout comme l'emplacement des monstres et des trésors varie d'une aventure à l'autre. Pas de souci pour la longévité du jeu, surtout que plusieurs extensions sont prévues (une est déjà sortie). Les graphismes sont superbes, tout comme la musique, prenante mais répétitive.

Une excellente version PC.

Didier Latil

GRAPHISME	90 %
SON	88 %
ANIMATION	78 %
JOUABILITÉ	93 %

90%

Jeu de rôle en français
Edité par Gremlin
PC : fin mars – Amiga / ST : dispo

20th CENTURY SOFT

VOTRE JEU 48 H CHRONO EN ✆

☎ 70.46.20.48

POUR TOUTE COMMANDE
2ème CADEAU UNE REMISE

ATARI

	ST	AM
3D CONSTRUCTION KI	249	249
3e MASTER SYST	249	249
ABSOLUTE SOLITAIRE	249	249
AD ENTIRE EMPIRE	249	249
AVANTAGE XHIBIT	299	299
AGE	249	249
ACTUARY	249	249
AH 73 THUNDERHAWK	299	299
ARROW ASST simulator	249	249
ALIEN STORM	229	229
ANCIUS GIEDDON	229	229
ANOTHER WORLD	229	229
B 17	249	249
BALLE	229	229
BATTLE OF BRITAIN	249	249
BATTLE ISLE	249	249
BIRDS OF PREY	249	249
BLUE MAX	249	249
BOMBER MAN	249	249
BONANZO BROS	249	249
CADAVRE LEVEL 2	141	149
CAPTAIN PLANET	249	249
CAPTIVE	249	NC
CARTHAGE	249	249
CASTLE WOLFENO	NC	249
CHESSMASTER	NC	249
CHASE ENGINE	249	249
CHUCK ROCK	249	249
CIVILISATION	NC	249
CONAN the adventurer	249	249
CONFLIT EUROPE	249	249
CRUISER	249	249
DAVID GUILMOT	249	249
DOUBLE DRAGON 3	249	249
DUNE 2	249	249
E MBA 2	NC	249
EPIC	249	249
EYE OF THE BEHOLDER	249	249
EYE OF THE BEHOLDER II	NC	249
F 15 STRIKE EAGLE	249	249
F 15 STRIKE EAGLE 2	299	299
FALCON MISSION DISK	249	249
FACE OFF	249	249
FASCINATION	249	249
FINAL FIGHT	249	249
FINAL FIGHT	249	249
FIRST SAMURAI	249	249
FIRST SAMURAI	249	249
NIGHT OF THE INTRUDER	249	249
FORMULA ONE	249	249
GAUNTLET II	249	249
GODS	249	249
GREAT COURTS 2	249	249
HEART OF CHINA	249	249
HUMAN	249	249
HUDSON HAWK	249	249
HUNTER	249	249
JIMMY WHITE SNOOKER	249	249
KICK OFF 3 + extended	249	249
KICK games arc chip	99	99
KILLER BALL	249	249
KING QUEST V	249	249

	ST	AM
KNIGHT MARE	299	299
KNIGHTS OF THE SKY	NC	299
LAMBORGHINI AMERICAN	249	249
LEANDER	249	249
LEISURE SUIT LARRY II	249	249
LE PASSAGE	249	249
LEMMINGS	249	249
LEMMINGS DATA DISC	149	149
LOST OF THE RINGS	NC	249
MR TANK PLATOON vf	299	299
MAGIC POCKETS	249	249
MANCHESTER SQUAD	249	249
MEGA LO MANIA vf	249	249
MEGA TWINS	249	249
MERCHANT COLONY	249	249
MIDWINTER II	299	299
MIGHT & MAGIC 3	299	299
MICROPROSE	249	249
MYTH	249	249
NAPOLEON	319	319
NIGEL	NC	249
NIGEL MANSELL	249	249
OUTRUN EUROPA	249	249
PINBALL	249	249
POPULOUS 2	249	249
PUZZNIC	249	249
POWERMONGER	249	249
POWERMONGER DATA	129	129
RACE DRIVIN	249	249
RAILROAD TYCOON vf	299	299
REAL BASEBALL	249	249
RIDER FOR THE ENDS	249	249
RISK	249	249
RO RAMA	249	249
ROBOCOP 3	249	249
ROBOCOP III	249	249
ROBOCOP IV	249	249
RUGBY THE WORLD CUP	249	249
SABRE TEAM	249	249
SECRET MONKEY Isl vf	249	249
SECRET MONKEY Isl 2nd	NC	249
SHADOW DANCER	249	249
SHADOW SORCERER vf	299	299
SHUTTLE	249	249
SILENT SERVICE 2 3 mis	229	229
SIMCITY POPULOUS	249	249
SIMPSONS	229	229
SPACE QUEST IV	299	299
STORM MASTER	249	249
STUNT CAR	249	249
SUPER SKI 2	249	249
SUPERCOUE CARGO	249	249
TIP TOP	249	249
TOKI	249	249
TYPHOON NINJA 3	249	249
ULTIMA VI	249	249
UTOPIA	249	249
VENDETTA	249	249
VIKING CHILD	249	249
VIZOOM	249	249
WILD WHEELS	249	249
WINGS	249	249
WORLD FOOTBALL MISSY	249	249
WWF SUPERS STARS	249	249

AMIGA

	ST	AM
3D CONSTRUCTION KI	249	249
ACES OF PACIFIC	249	249
AGE	249	249
AH 73M THUNDERHAWK	329	329
ARROW ASST simulator	249	249
BATTLE ISLE	249	249
BATTLE OF BRITAIN	249	249
BATTLE ISLE	249	249
CADAVE LEVEL 2	249	249
CAPTIVE vf	299	299
CHESSMASTER 3000	249	249
CHUCK YEAGER'S AFT	249	249
CIVILISATION	299	299
CONAN	329	329
CONQUEST OF LONGBOW	249	249
CRUISER FOR CADAVRE	249	249
D DAY	249	249
EYE OF THE BEHOLDER 2	329	329
F 117 A NIGHT HAWK	329	329
F 15 ES ALLIANCE	329	329
FALCON 3	329	329
FASCINATION	249	249
FIGHTER SIMULATION V	299	299
FLIGHT APACHE	319	319
GODS	249	249
GODS	329	329
GRAND COUR 3 D	329	329
HUMAN + 2000	329	329
HOOK	249	249
JET FIGHTER II vf	299	299
KING QUEST V vf	299	299
LE PASSAGE	249	249
LEISURE SUIT LARRY III	329	329
LEMMINS 2	329	329
LOST OF THE RINGS	NC	249
MANCHESTER SQUAD	249	249
MEGA LO MANIA vf	249	249
MEGA TWINS	249	249
MERCHANT COLONY	249	249
MIDWINTER II	299	299
MIGHT & MAGIC 3	299	299
MICROPROSE	249	249
MYTH	249	249
NAPOLEON	319	319
NIGEL	NC	249
NIGEL MANSELL	249	249
OUTRUN EUROPA	249	249
PINBALL	249	249
POPULOUS 2	249	249
PUZZNIC	249	249
POWERMONGER	249	249
POWERMONGER DATA	129	129
RACE DRIVIN	249	249
RAILROAD TYCOON vf	299	299
REAL BASEBALL	249	249
RIDER FOR THE ENDS	249	249
RISK	249	249
RO RAMA	249	249
ROBOCOP 3	249	249
ROBOCOP III	249	249
ROBOCOP IV	249	249
RUGBY THE WORLD CUP	249	249
SABRE TEAM	249	249
SECRET MONKEY Isl vf	249	249
SECRET MONKEY Isl 2nd	NC	249
SHADOW DANCER	249	249
SHADOW SORCERER vf	299	299
SHUTTLE	249	249
SILENT SERVICE 2 3 mis	229	229
SIMCITY POPULOUS	249	249
SIMPSONS	229	229
SPACE QUEST IV	299	299
STORM MASTER	249	249
STUNT CAR	249	249
SUPER SKI 2	249	249
SUPERCOUE CARGO	249	249
TIP TOP	249	249
TOKI	249	249
TYPHOON NINJA 3	249	249
ULTIMA VI	249	249
UTOPIA	249	249
VENDETTA	249	249
VIKING CHILD	249	249
VIZOOM	249	249
WILD WHEELS	249	249
WINGS	249	249
WORLD FOOTBALL MISSY	249	249
WWF SUPERS STARS	249	249

PC COMPATIBLES

CARTES SONORES
SOUND MASTER + 590 F
COMPATIBLE ADLIB
SOUND BLASTER
PRO MULTI MEDIA 1990F
VERSION 2 1290F
LECTEUR CD MIM 1490 F

CHAMP OF	299
SOCCER STARS	299
ACTION SERVICE MOI II	349
AIR COMBAT ACES	329
AVENGER	249
BE BAT ARES	329
BIRDS OF PREY vf 2	299
BLAKES AVENTURE	249
BIS WARS SUPERMACY	299
BINGEN	249
BIRDS OF PLUTOS	299
CAMPAIGN	299
CAMPER ACES	299
CD 2 ROUE	249
CHESSMASTER	249
CIVILISATION	299
DAGGER	249
DAY OF THE TENTACLE	299
DUNE	249
EPIC	249
F 15 STRIKE EAGLE 3	329
FALCON 3	329
FIGHTER SIMULATION	299
FLIGHT APACHE	319
GODS	249
GRAND COUR 3 D	329
HUMAN + 2000	329
HOOK	249
JET FIGHTER II vf	299
KING QUEST V vf	299
LE PASSAGE	249
LEISURE SUIT LARRY III	329
LEMMINS 2	329
LOST OF THE RINGS	NC
MANCHESTER SQUAD	249
MEGA LO MANIA vf	249
MEGA TWINS	249
MERCHANT COLONY	249
MIDWINTER II	299
MIGHT & MAGIC 3	299
MICROPROSE	249
MYTH	249
NAPOLEON	319
NIGEL	NC
NIGEL MANSELL	249
OUTRUN EUROPA	249
PINBALL	249
POPULOUS 2	249
PUZZNIC	249
POWERMONGER	249
POWERMONGER DATA	129
RACE DRIVIN	249
RAILROAD TYCOON vf	299
REAL BASEBALL	249
RIDER FOR THE ENDS	249
RISK	249
RO RAMA	249
ROBOCOP 3	249
ROBOCOP III	249
ROBOCOP IV	249
RUGBY THE WORLD CUP	249
SABRE TEAM	249
SECRET MONKEY Isl vf	249
SECRET MONKEY Isl 2nd	NC
SHADOW DANCER	249
SHADOW SORCERER vf	299
SHUTTLE	249
SILENT SERVICE 2 3 mis	229
SIMCITY POPULOUS	249
SIMPSONS	229
SPACE QUEST IV	299
STORM MASTER	249
STUNT CAR	249
SUPER SKI 2	249
SUPERCOUE CARGO	249
TIP TOP	249
TOKI	249
TYPHOON NINJA 3	249
ULTIMA VI	249
UTOPIA	249
VENDETTA	249
VIKING CHILD	249
VIZOOM	249
WILD WHEELS	249
WINGS	249
WORLD FOOTBALL MISSY	249
WWF SUPERS STARS	249

3D CONSTRUCTION KI	330
ACES OF PACIFIC	349
AGE	249
AH 73M THUNDERHAWK	329
ARROW ASST simulator	249
BATTLE ISLE	249
BATTLE OF BRITAIN	249
CADAVE LEVEL 2	249
CAPTIVE vf	299
CHESSMASTER 3000	249
CHUCK YEAGER'S AFT	249
CIVILISATION	299
CONAN	329
CONQUEST OF LONGBOW	249
CRUISER FOR CADAVRE	249
D DAY	249
EYE OF THE BEHOLDER 2	329
F 117 A NIGHT HAWK	329
F 15 ES ALLIANCE	329
FALCON 3	329
FASCINATION	249
FIGHTER SIMULATION V	299
FLIGHT APACHE	319
GODS	249
GODS	329
GRAND COUR 3 D	329
HUMAN + 2000	329
HOOK	249
JET FIGHTER II vf	299
KING QUEST V vf	299
LE PASSAGE	249
LEISURE SUIT LARRY III	329
LEMMINS 2	329
LOST OF THE RINGS	NC
MANCHESTER SQUAD	249
MEGA LO MANIA vf	249
MEGA TWINS	249
MERCHANT COLONY	249
MIDWINTER II	299
MIGHT & MAGIC 3	299
MICROPROSE	249
MYTH	249
NAPOLEON	319
NIGEL	NC
NIGEL MANSELL	249
OUTRUN EUROPA	249
PINBALL	249
POPULOUS 2	249
PUZZNIC	249
POWERMONGER	249
POWERMONGER DATA	129
RACE DRIVIN	249
RAILROAD TYCOON vf	299
REAL BASEBALL	249
RIDER FOR THE ENDS	249
RISK	249
RO RAMA	249
ROBOCOP 3	249
ROBOCOP III	249
ROBOCOP IV	249
RUGBY THE WORLD CUP	249
SABRE TEAM	249
SECRET MONKEY Isl vf	249
SECRET MONKEY Isl 2nd	NC
SHADOW DANCER	249
SHADOW SORCERER vf	299
SHUTTLE	249
SILENT SERVICE 2 3 mis	229
SIMCITY POPULOUS	249
SIMPSONS	229
SPACE QUEST IV	299
STORM MASTER	249
STUNT CAR	249
SUPER SKI 2	249
SUPERCOUE CARGO	249
TIP TOP	249
TOKI	249
TYPHOON NINJA 3	249
ULTIMA VI	249
UTOPIA	249
VENDETTA	249
VIKING CHILD	249
VIZOOM	249
WILD WHEELS	249
WINGS	249
WORLD FOOTBALL MISSY	249
WWF SUPERS STARS	249

MARIAN MEMORANDUM	341
MAUPITI ISLAND	249
MEGA GAME CANDLE	299
MANCHESTER UNITED	299
MEGA LO MANIA	249
MEGA 3 MAGIC 3 vf	329
MEGA 3	249
OBITUS	299
OBITUS QUEST II	299
POKER OF DARKNESS	299
POWERMONGER	299
RAILROAD TYCOON	299
RETURN TO THE SECRET	299
REALMS	349
RISE OF THE DRAGON	329
RULERS OF ROHAN	329
ROBIN HOOD vf	329
SECRETEES	299
SECRET MONKEY ISLA vf	329
SECRET MONKEY ISLA 2	329
SIM WORLD DATA vf	249
SPACE 1 BOOSTER vf	329
SPACE QUEST V	329
SUPER SKI 2	329
SUPER SOCCER	299
SECRET NINJA 3	299
SUPERMAN STRIKING	329
VIMA VU	299
WC 1 REMAKE	329
WING COMMANDER 3	399
WRATH OF THE DEMON	329
WWF super mania	279

NOM ...
ADRESSE ...
...
PRÉNOM ...
VILLE ...
CODE POSTAL ...
TÉLÉPHONE ...

☐ A 500 500 ☐ ATARI MEGA ☐ AMIGA 500 ☐ 500 + ☐ 1 MEGA ☐ PC XT ☐ PC AT ☐ 3V9 ☐ 3"1/2 ☐ CGA ☐ EGA ☐ VGA

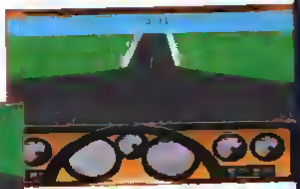
☐ CARTE BLEUE N°
☐ CHÈQUE
N° ET Signature

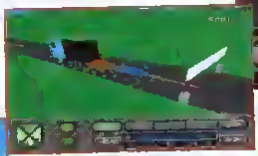
PRIME DE PORT
☐ NORMAL 15 F
☐ EXPRESS 25 F
Envoi en 24 h
☐ CONTRE REMBOURSEMENT
+ 30 F

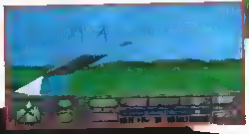
CENTURY SOFT BP 454
03004 MOULINS CEDEX

4D SPORTS DRIVING

Ce logiciel s'inspire du célèbre Hard Drivin'. Au volant de voitures prestigieuses répondant aux doux noms de Ferrari GTO, Corvette ZR1 ou encore Porsche Carrera 4 pour ne citer que ces trois monstres, le joueur doit se mesurer à des pilotes gérés par l'ordinateur.
Les épreuves se disputent sur des circuits représentés en 3D comportant de nombreux obstacles. La course est d'un bon niveau, en revanche, comparativement à un produit comme







Stunt Car Racer (Microprose) ou Grand Prix, les sensations offertes par 4D Sport Driving ne sont vraiment mais alors vraiment pas à la hauteur.

61%

Christian Roux

Simulation de course
Edité par Midscope
Amiga / PC : disponible

LARRY LAFFER UTILITIES

Pour les passionnés de Larry Laffer et les anglophones voici un utilitaire Sierra qui prouve que ce Don Juan à la manque est quasiment devenu un phénomène de société aux USA. Vous pourrez créer vos propres documents (papier à lettre, cartes d'invitation, affiches...) en utilisant des dessins humoristiques déjà présents sur les disquettes. Vous aurez aussi accès à une banque de données contenant toutes les blagues éculées de Larry et vous pourrez même l'enrichir de vos propres créations. Un agenda et un carnet d'adresses loufoques sont aussi disponibles. A ne conseiller qu'à ceux qui sont passionné de Larry Laffer et surtout aux possesseurs d'une imprimante. Sinon, c'est pas génial !

60%

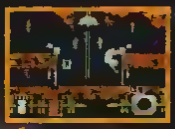
Didier Latil

Utilitaire
Edité par Sierra On Line
PC : disponible

L'AIGLE D'OR

LE RETOUR

Le grand jeu mythique de retour sur vos écrans !



DISPONIBLE SUR CPC/CPC+ AMIGA - ATARI - IBM PC et Comp.

LE JEU DE L'ANNEE!

DISPONIBLE CHEZ TOUS LES REVENDEURS.

De 249 FF a 289 FF selon ordinateurs

ORICIEL

Pour recevoir en avant première le Mini AIGLE D'OR et son Poster réalisme le bon de commande ci-dessous accompagné de votre chèque à l'ordre de ORICIEL à ORICIEL Dépt. V.P.C. 81 rue de la Procession 92500 Rueil

☐ OUI je commande ! ex. ... Mini Aigle d'Or au prix unitaire de 39.95 FF TTC (Port compris)

☐ OUI je commande ! ex. ... Poster Aigle d'Or au prix unitaire de 59.95 FF TTC (Port compris).

Nom

Prénom

Adresse

CP Ville

☐ Catalogue ORICIEL sur simple demande contre 2 timbres à 2.50 FF

ORICIEL 81, RUE DE LA PROCESSION, 92500 RUEIL

MAN 12/91 JOY 12/91 TILT 12/91 GEN 12/91

GODS

Gen d'Or

Plus d'un an après sa sortie sur Amiga et ST, l'adaptation d'un des meilleurs jeux des Bitmap Brothers vient de sortir sur PC et compatibles.

Gods vous met dans la peau d'un noble guerrier qui doit explorer une cité mystérieuse afin d'y trouver l'ultime trésor : l'immortalité, qui fera de lui l'égal d'un Dieu. Voilà une fois de plus un thème assez classique pour un très bon jeu d'arcade. L'intérêt du jeu est toujours important, avec des monstres "intelligents". Plus vous jouez bien, plus le jeu est difficile, les adversaires nombreux, les bonus rares... Ce jeu d'arcade déjà très sympa sur Amiga, est excellent sur PC, avec une version VGA merveilleuse. Les musiques et les sons procurent au jeu une atmosphère sonore très agréable. Qui osera encore dire que le PC n'est pas une machine supportant les jeux d'arcade ? Les sprites sont énormes, le scrolling très agréable et fluide, les graphismes et le nombre de couleurs surpassent ceux des versions Amiga ou ST.

Didier Latil

GRAPHISME	87 %
SON	90 %
ANIMATION	88 %
JOUABILITE	92 %

92%

Jeu d'arcade
Edité par Renegade
PC : février – Amiga / ST : dispo

C'EST DUR D'ÊTRE AU SOMMET...

SOFTWARE 2000's

The MANAGER

The Manager de Software 2000 est une toute nouvelle simulation de football management, qui regroupe tous les meilleurs clubs des 3 ligues françaises en 1991 - 1992.

L'objectif du jeu consiste à amener votre équipe préférée en tête de la première division, tout en testant vos capacités en participant aux championnats d'Europe.

- *1 à 4 joueurs peuvent jouer simultanément.*
- *Sélectionnez votre équipe préférée et choisissez un temps de jeu d'un an, trois ans, ou illimité*
- *Les animations en 3D vous permettent de regarder les instants les plus marquants des matches de votre équipe.*
- *Gérez votre argent ainsi que votre équipe*
  Remeliorez votre stade afin d'encourager les spectateurs à venir assister aux matches. Touchez des revenus supplémentaires en concluant un accord de sponsorisation. Achetez et transférez des joueurs afin d'améliorer votre équipe.

Vous pouvez être jusqu'à 4 joueurs, choisissez vos équipes dans les 3 premières divisions actuelles.

Disponible sur: Atari ST, Amiga & PC (VGA).

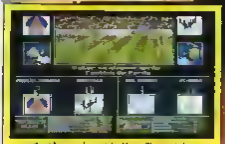
SOFTWARE 2000

U.S GOLD

Le menu avec pull-down vous permet de sélectionner les différentes options.

Plusieurs écrans de formats différents

Sélectionnez les membres de votre équipe et entraînez les en fonction des forces et faiblesses de vos adversaires.



C'est le jour du match Marseille vient de rater une chance...

Modernisation du stade par l'installation de sièges sous abri.

© 1992 Software 2000. Tous droits réservés. Commercialisé et distribué sous licence de Software 2000 par U.S Gold Limited

MAIS SUR LE TERRAIN C'EST ENCORE PLUS DUR

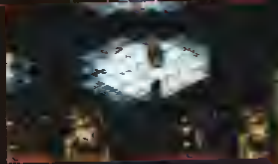
Les photos d'écran ont pour but d'illustrer l'action de jeu seulement et non pas les graphismes d'écran qui varient considérablement en qualité et en apparence selon les divers formats et qui sont sous réserve des modifications des programmeurs.

U.S Gold Ltd Units 2/3 Holford Way, Holford Birmingham B6 7AX. Tel: 021 625 3366

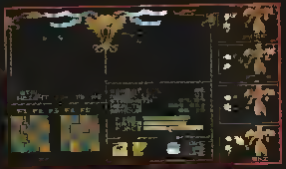
T E S T

Shadowlands

Les auteurs de ce jeu l'ont avoué pendant un petit moment, on ne rencontrait aucun nain dans cette aventure. Tiens c'est comme une vieille recette de tisane liliputienne... Eh bien, c'est malheureusement exact dans les ombres de Shadowlands, la dernière production chez Domark, Shadowlands.



Les histoires terrifiantes de la vie de l'armée, racontées inévitablement à un feu de camp, ont toujours pour point de ressemblance une rapport d'une grande précision. Le point de départ est toujours le même : un groupe de soldats, des hommes de valeur, partent pour une mission périlleuse. Ils ne reviennent jamais.



Vous voyez, ici, il disparaît quelque chose à chaque nouvelle page. Vous contrôlez les actes de quatre personnages. Leurs capacités personnelles et celles de leurs armes déterminent la vitesse à laquelle ils progressent dans cette aventure. Ils peuvent aussi, au cours de leur progression, gagner de l'expérience, pour que vous puissiez augmenter à la fois leurs capacités et leurs compétences. Vous commencez votre aventure à l'entrée de mystérieuses caves, mais très rapidement, vous vous enfoncez dans les profondeurs de la terre. Première originalité : vous pouvez déplacer indépendamment chacun de vos quatre personnages. Vous pouvez les regrouper en cliquant sur la barre [illegible] ou les [illegible] individuellement. Le choix de l'arme [illegible] personnage [illegible] les différentes armes à votre disposition, ce qui est très pratique [illegible] plus grandes [illegible] mouvements. Vos pièces de [illegible] sont [illegible] et [illegible]. Vous pouvez aussi [illegible] qui [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] [illegible]

T E S T

TELECHARGEMENT A GRANDE VITESSE

36 15

DP

Des MILLIERS de LOGICIELS du

DOMAINE PUBLIC

A TÉLÉCHARGER

POUR

PC
AMIGA
ATARI
MACINTOSH

GAGNEZ !!!

Des dizeines de PC, AMIGA, ATARI, MACINTOSN, CONSOLES, LOGICIELS...

sur le

SUPERQUIZZ

POUR RECEVOIR

"GRATUITEMENT"

MOON

(Notre partenaire de téléchargement)

ADRESSEZ 5 FRS EN TIMBRE AVEC VOTRE NOM PRÉNOM ADRESSE TYPE D'ORDINATEUR, TYPE DE DISQUETTE ETC.. À

NEOCOM-DP
71 Bld de Brandebourg
94200 IVRY sur SEINE

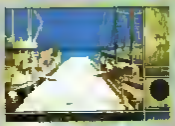
TELECHARGEMENT A GRANDE VITESSE

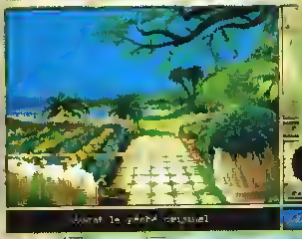
MAUPITI ISLAND

Gen d'Or

Ce superbe jeu d'aventure est français est enfin disponible sur PC. La version VGA n'utilise pas vraiment 256 couleurs, mais elle est cependant nettement meilleure qu'en EGA (16 couleurs). Se jouant entièrement à la souris ce jeu vous entraîne dans une aventure policière passionnante sur une petite île (la solution a été donnée dans le numéro 41). Vous allez devoir découvrir le secret de cette île et interroger les différents personnages suspects. Maupiti Island avait eu un succès énorme à sa sortie pour plusieurs raisons. Ses qualités techniques tout d'abord, avec une synthèse vocale excellente. Vous la retrouverez sur PC même sans carte-son.

La qualité est cependant nettement meilleure avec une Soundblaster. Le système de jeu très convivial permet de donner un nombre impressionnant d'ordres via la souris. Le scénario enfin, génial, avec des personnages intelligents et la prise en compte de l'écoulement du temps. Un jeu qui n'a pas vieilli même si nous aurions pu espérer des graphismes plus travaillés en VGA couleur.





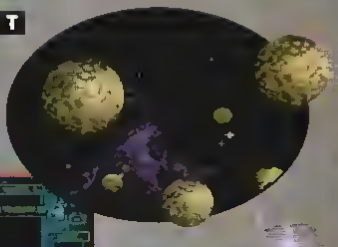
Didier Latil

90%

GRAPHISME	80 %
SON	93 %
ANIMATION	– %
JOUABILITE	88 %

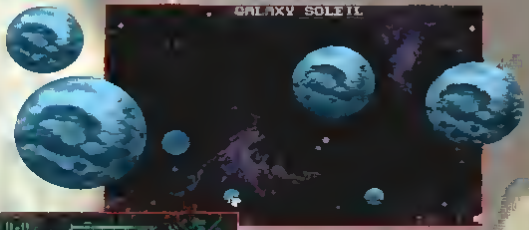
Jeu d'aventure en français
Edité par Lankhor
Amiga / ST / PC : disponible

PSYBORG

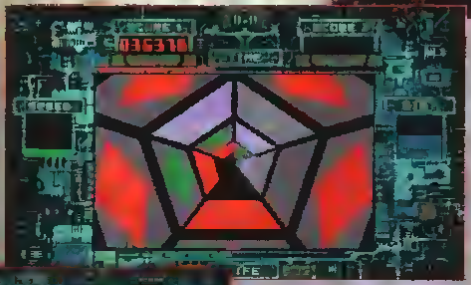


Présenté en rubrique previews il y a deux mois, ce jeu de chez Loriciel ne devrait pas vous être étranger... je vous rappelle qu'il s'agit de parcourir un tunnel en 3D à cinq côtés (imaginez un tunnel en forme de pentagone), composés de dalles suspendues, dans l'espace le plus vite possible en récoltant un maximum de points. Bien évidemment toute l'astuce consiste à emprunter le bon chemin pour arriver à bon port. En effet, en étant placé sur l'un des côtés, vous avez de fortes chances que celui-ci s'arrête brusquement en délivrant un superbe spectacle sur l'univers infini certes, mais oh combien mortel. Il s'agit donc de changer de voie (ou de côté) pour continuer son chemin

accelereront votre deplacement, d'autres encore feront office de tremplin. Pour être précis il faut signaler la présence d'une boutique dans



laquelle tous les joueurs qui se respectent vont faire leurs achats et dépenser leurs précieux points bonus. Techniquement bien fait et très rapide, Psyborg ravira les joueurs d'action aux réflexes sûrs et rapides.
Avis aux amateurs !



Alors ensuite... il est facile au programmeur de varier les plaisirs en instaurant des dalles de couleurs débitant chacune un bonus ou un malus bien défini. Ainsi les rouges vous donneront quelques secondes supplémentaires, les vertes un essai de plus, les jaunes des points bonus, d'autres

Frank Ladoire

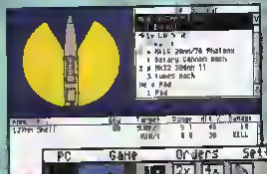
83%

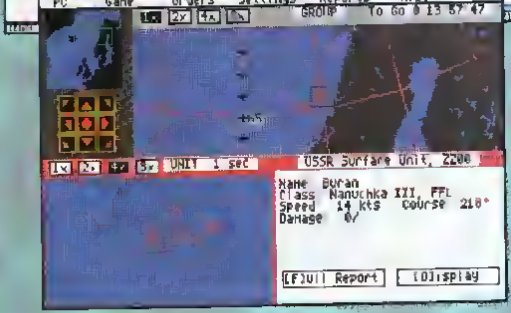
GRAPHISME	73 %
SON	80 %
ANIMATION	86 %
JOUABILITE	84 %

Jeu d'arcade
Edité par Loriciel
Amiga / PC / ST : disponible

HARPOON

Les wargameurs vont pouvoir se régaler avec la réédition de ce simulateur de batailles navales sur PC, d'autant plus que, dans la même boîte, vous trouverez le premier supplément de scénarios Battleset 2. Les scénarios suivants sont aussi disponibles. Le Battleset 3 se déroule en Méditerranée, avec 16 scénarios complètement inédits et de nouvelles options. Le Battleset 4 se déroule dans le Golfe Persique et dans l'Ocean Indien. Enfin, un éditeur de scénarios vient juste de sortir. Il vous permettra de modifier et de créer vos propres configurations de batailles. Mis à part cela, il s'agit toujours d'une simulation dans laquelle vous dirigez la flotte de l'Otan de divers pays face à l'armada des pays de l'Est ou à d'autres ennemis. Plus vraiment d'actualité, Harpoon reste cependant un très bon wargame, se déroulant uniquement via de nombreux menus, rapports et cartes. Donc, pas de graphismes démentiels au programme ! La version Amiga est maintenant disponible, tout comme les scénarios.





Didier Latil

GRAPHISME	35 %
SON	– %
ANIMATION	– %
JOUABILITE	85 %

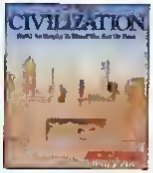
86%

Simulation navale
Edité par Three Sixty
Amiga / PC / ST : disponible

Que cachait Napoléon dans sa tunique?

Civilization de Sid Meier.

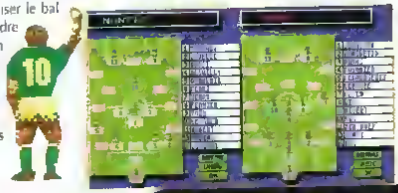
MICROPROSE™



Civilization, pour Compatibles IBM PC produit par les mêmes créateurs que **Railroad Tycoon™**. MicroProse Ltd, Unit 1, Hampton Road Industrial Estate, Tetbury, Glos GL8 8DA. Tél 0666 504 326

FOOTBALL CHAMP

Tout droit venu d'Italie, ce nouveau simulateur sportif possède un caractère aussi revêche et volage que celui de certains footballeurs. Pour découvrir tous les dessous de ce logiciel, le joueur doit faire preuve d'une grande patience et de persévérance. Les amateurs du ballon rond seront d'ailleurs heureux de retrouver leurs joueurs favoris au sein des équipes (françaises incluses) sélectionnées. Malheureusement si la visualisation du terrain en 3D se veut originale, le joueur lui, passe plus de temps à localiser le ballon qu'à prendre son pied à son contact. De plus, une fois en sa possession les possibilités sont trop limitées.



Christian Roux

Simulation de course
Edité par Midscope
Amiga / PC : disponible

65%

PAPERBOY 2

Après plus de dix ans, la suite d'un des jeux les plus célèbres au monde Paperboy est enfin disponible en France, sur PC pour commencer. Vous vous souvenez de ce facteur qui parcourt les rues sur son vélo évitant les pièges et les dangers de la ville pour livrer ses journaux dans les boîtes aux lettres de ses clients.
Paperboy 2 reprend exactement le même système de jeu avec plus d'options, plus de rues et beaucoup plus d'animations et de détails dans les décors. Mis à part cela pas de gros changement et c'est dommage car le jeu semble bien pauvre malgré une jouabilité qui le rend sympathique.

Didier Latil

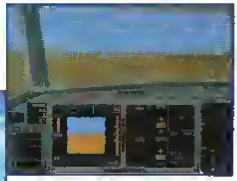
Utilitaire
Edité par Sierra On Line
PC : disponible

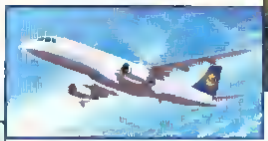
70%

MICRO TEST

A320 Airbus Simulator

A classer dans les simulations ultra realistes ce jeu est réservé aux puristes du genre et aux passionnés de Flight Simulator. Un manuel entier est consacré aux procédures d'approche (ILS) des divers aeroport européens. Un autre pavé permet de bien assimiler les capacités et le maniement de l'appareil. Sur le plan de la realisation technique il n'y a rien à dire si ce n'est que la 3D est de bonne qualité. L'animation manque un peu de rapidité et de fluidité mais vous pilotez un Airbus et non pas un jet. En outre étant donné la complexité de la simulation cela vous laisse le temps de réagir. A essayer absolument avant d'opter pour une carrière de pilote !





INFORMATIQUE ULTIMA

5 Boulevard Voltaire 75011 Paris
Tél. (1) 43 43 00 31 / Fax. (1) 43 38 11 63

72-74 rue de Paris 59800 Lille
Tél 20 42 08 08 Fax. 20 57 06 26

26 rue de la Pakud 13001 Marseille
TEL 91 33 24 25

GAMME PC matériel livrés 72 heures, prix TTC révisables sans préavis

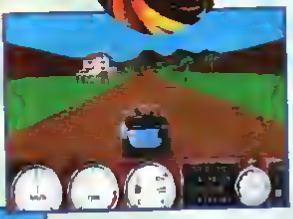
Imprimantes matricielles, jet d'encre, laser : nous consulter

CONFIGURATION DE BASE	ECRAN CARTE	VGA mono	VGA couleur	SVGA 1024 x 736	SONY 1420 VGA 0.21p	SONY 1404 MULTISCAN	DISQUES DURS
Boitier Mini Tower	AT 286SX 16MHz 1Mo RAM	5990F	7350F	7590F	8490F	10490F	20Mo +240F 40Mo +490F 120Mo +990F 210Mo +1990F
Alimentation 300W	AT 386SX 20MHz 2Mo RAM	6280F	7690F	7890F	8790F	10790F	CARTE VIDEO 512Ko +240F 1Mo +490F
Lecteur 5" 1/4 ou 3"1/2	AT 386SX 25MHz 2Mo RAM	6690F	8090F	8290F	9190F	11190F	OPTIONS Lecteur sup. +240F Carte Parallèle +240F Carte Port Joystick +240 F Sound Blaster +1290F Souris 3Bs +290F
Disque dur 40Mo	AT 386SX 33MHz 2Mo RAM 64Ko cache	7590F	9090F	9390F	10190F	12190F	
Sortie série, parallèle	AT 386SX 33MHz 4Mo RAM 64Ko cache	9590F	9990F	10190F	11190F	13090F	
Port Joystick	AT 486SX 33MHz 4Mo RAM 64Ko cache	9090F	10490F	10690F	11590F	13590F	MS DOS 5.0 + WINDOWS 3 + SOURIS WINDOWS + 250F
Carte VGA 256Ko	AT 486DX 33MHz 4Mo RAM 128Ko cache	11590F	11990F	12190F	13090F	15090F	
Garanti 1 an							

MILLE MIGLIA

Très productive ce mois-ci la société italienne Simulmondo distribuée par Ubi Soft nous surprend cette fois avec une sympathique simulation de course automobile. Première originalité le jeu se déroule durant les années 30 l'ambiance du jeu respecte donc complètement cette période avec des musiques mais aussi des graphismes inspirés directement de cette époque. Autre originalité il ne s'agit pas uniquement d'un jeu d'arcade. Chaque pilote et co-pilote a ses caractéristiques.

Il faut penser à prendre divers équipements pour votre voiture roue de secours jerricanes d'essence. Enfin, les conditions de conduite changent totalement d'une étape sur l'autre. Vous aurez droit aux classiques virages serrés chicanes et bosses mais il faut surtout compter avec le temps : routes enneigées brouillard pluie... Les décors sont très sympas et l'animation rapide même si de temps en temps la gestion des véhicules laisse un peu à désirer. Les différences de performances entre les voitures et les divers concurrents sont malheureusement insignifiantes.



Didier Latil

84%

GRAPHISME	84 %
SON	85 %
ANIMATION	78 %
JOUABILITE	84 %

Simulation
Edité par Simulmondo
PC : disponible

SODIPENG

PRESENTE

SOUND MASTER

Une Gamme Complète de Cartes Sonores 100% Compatibles AdLib

LA SOUND MASTER * avec en options : Voice Master Speech Thing et Midi Maestro LA SOUND MASTER II

JOUEZ LA CARTE SON, OFFREZ LA HI-FI A VOTRE PC!

SOUND MASTER +

Pour 599 F TTC*

OFFREZ LA HI FI A VOTRE PC

Entièrement dédiée à vos jeux et éducatifs pour PC et compatibles

* prix public généralement constaté

SOUND MASTER II

Un son de qualité pour vos logiciels de jeux et éducatifs

L'enregistrement et la lecture de sons digitaux

La reconnaissance vocale avec VOICE MASTER KEY

Et pour les musiciens :

Une véritable interface midi

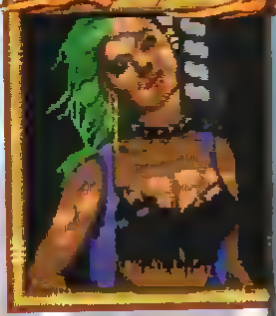
Un logiciel de composition musicale PC LYRA comprenant un playback à plusieurs voix

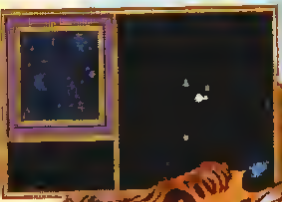
SODIPENG

8, Rue de Valmy
93100 Montreuil
Tél.: (1)48.57 78.35

MATRIX CUBED

La suite de "Countdown To Doomsday" est enfin disponible sur PC. Il s'agit toujours d'un logiciel SSI inspiré du jeu de rôles TSR du même nom. Avec vos personnages du premier épisode ou avec une nouvelle équipe, vous allez partir à la recherche des plus grands cerveaux de la galaxie pour construire la seule arme capable de sauver les terriens : le "Matrix Cubed". Pour cela, vous devez parcourir tout le système solaire, atterrir sur diverses planètes et explorer Jupiter. Le scénario est aussi passionnant que la première fois : de nombreux rebondissements, des





fraîcheurs de la politique et des phases de stratégie. Le système de jeu est toujours le même, mais vous pouvez désormais utiliser votre souris. Les règles sont assez complexes, avec de nombreuses compétences et capacités, des dizaines d'armes et d'objets. Quoiqu'il en soit, l'ordinateur gère pratiquement tout pour vous et vous pouvez même choisir de laisser la gestion des combats au programme. Personnellement, je préfère diriger moi-même mes aventuriers. Les graphismes sont cependant décevants, car ils n'ont pas beaucoup évolué depuis le dernier épisode. De même, si un effort a été effectué sur les musiques, le résultat n'est pas encore digne d'un grand jeu, tout comme les bruitages, pénibles. Matrix Cubed n'en reste pas moins un très bon jeu de rôles SSI, à condition de bien maîtriser l'anglais.

MICRO

T E S T

La réalisation technique est malheureusement toujours trop moyenne pour en faire un jeu d'exception

Didier Latil

81%

GRAPHISME	72 %
SON	50 %
ANIMATION	– %
JOUABILITE	82 %

Jeu de rôles en anglais
Edité par SSI
PC : dispo – Amiga : mai

Les Meilleurs Logiciels

Sharewares et Domaine Public

3615 IFA

Téléchargement ultra-rapide

Bon à découper ou à recopier et à retourner à
IFA, Route Nationale, 59680 Cerfontaine

Je commande :

Le catalogue des logiciels du Domaine Public (10F en timbres) pour
O Atari ST O PC et compatibles O Amiga

Le logiciel de téléchargement QUICKER (10F en timbres) pour :
O Atari ST O PC et compatibles O Macintosh

Disquette O 3,5 pouces O 5,25 pouces

Le câble de téléchargement à 149 F O DB25 O DB9

Nom. Prénom.

Adresse

Code postal Ville

Gen d'Or

VROOM

Après avoir remporté tous les suffrages lors de sa sortie sur ST, ce superbe jeu de course automobile arrive sur Amiga. Plus qu'une banale adaptation cette version a fait l'objet de plusieurs modifications. La principale d'entre-elles est une performance technique avec pas oubliés pour autant puisque le pilote peut désormais en régler la sensibilité. Effectuons un bref rappel concernant le jeu au cas ou certains individus obtus (à ce sujet ne manquez pas de découvrir le portrait CRACHE de Didier illustrant le test de Star Trek !) n auraient jamais entendu parler de Vroom. A bord d'une formule 1, le pilote prend part au championnat du monde. Il existe en tout six circuits sur lesquels le joueur peut rouler ses freins en mode arcade (les erreurs sont tolérées), en mode d'entraînement, votre la course à deux en connectant votre machine avec celle de votre voisin (entre deux Amiga ou entre un Amiga et un ST). Tout comme la version ST cette nouvelle mouture sur Amiga mérite tous nos éloges.

une vitesse d'animation de la piste encore plus rapide que celle de la version ST. Prenant en considération les remarques des premiers joueurs (un exemple que devraient suivre tous les grands éditeurs), le mode de compétition autorise désormais le jeu au joystick. Les adeptes de la souris ne sont

Christian Roux

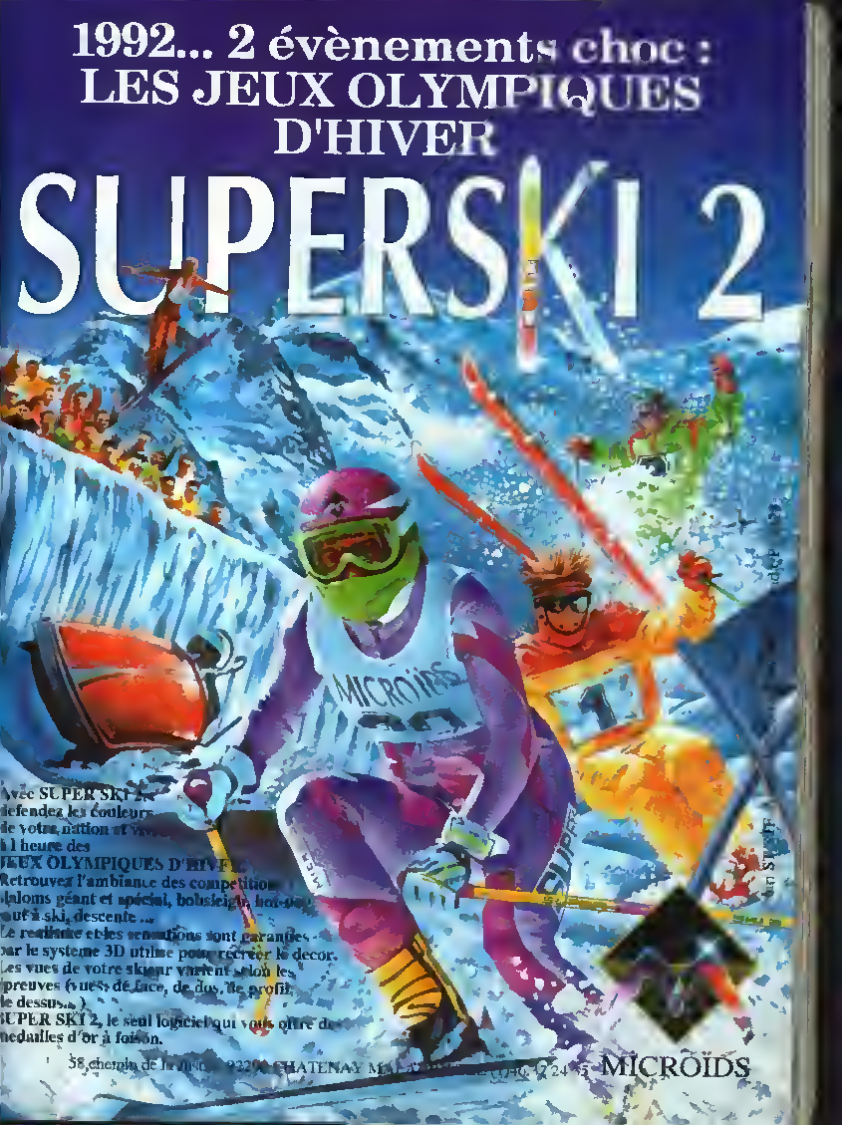
94%

GRAPHISME	91 %
SON	92 %
ANIMATION	95 %
JOUABILITE	90 %

Simulation de course
Edite par Lankhor
Amiga / ST : disponible

1992... 2 évènements choc :
LES JEUX OLYMPIQUES D'HIVER

SUPER SKI 2



Avec SUPER SKI 2,
défendez les couleurs
de votre nation et vous
à l'heure des
JEUX OLYMPIQUES D'HIVER.
Retrouvez l'ambiance des compétitions
slaloms géant et spécial, bobsleigh, hot-dog
saut à ski, descente ...
Le réalisme et les sensations sont garanties
par le système 3D utilisé pour recréer le décor.
Les vues de votre skieur varient selon les
épreuves (vues de face, de dos, de profil,
de dessus...).
SUPER SKI 2, le seul logiciel qui vous offre des
médailles d'or à foison.

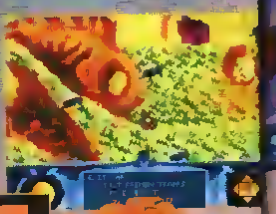
58, chemin de la [illegible] 92290 CHATENAY MALABRY Tél. : (1) 46 32 24 25

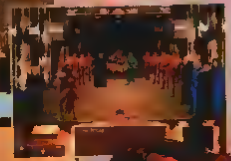
MICROÏDS

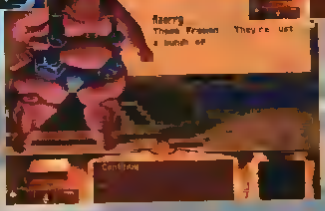
DUNE

Présenté en preview il y a presque neuf mois dans Génération 4, le projet micro de Dune développé par l'équipe Cryo (bien connu pour ses multiples réalisations (telles Captain Blood, Kult, Extase ou bien encore Mystical) est maintenant terminé.

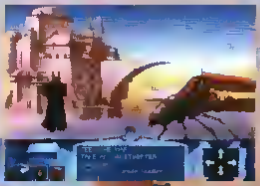
Les promesses annoncées par Philippe Ulrich designer du jeu) sont bien réelles et le jeu Dune se classe d'emblée parmi les meilleures réalisations de cette année tant sur le plan de la réalisation que de l'intérêt. En effet les programmeurs ont mis un point d'honneur chacun dans leur domaine (graphisme sons animations ...) à innover en plaçant la barre toujours très haut sur le plan de la technique. Pour vous donner une idée sachez que le jeu bénéficie d'une réalisation 256 couleurs avec des palettes soigneusement sélectionnées (regardez les quelques" photos c'est grandiose) et d'un environnement tout à fait étudié. En effet le joueur ne se sent jamais désemparé un multitude de

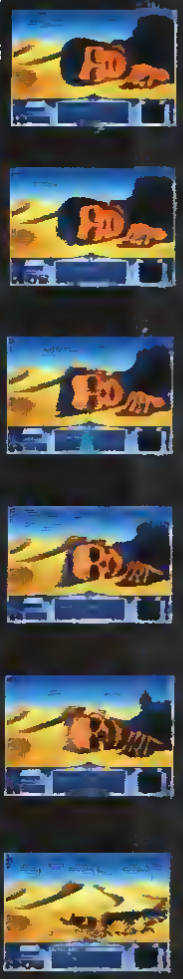






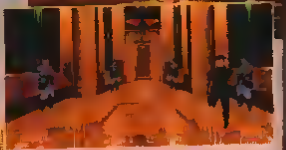
personnages étan à ses côtés, lui indiquant la marche à suivre. En plus de cela le système d'icônes est des plus pratique, simplifiant la tâche du joueur au maximum. Mais le plus surprenant reste sans conteste la bande sonore, merveilleusement travaillée, donnant des résultats sur une simple Ad-Lib tout simplement sidérants voire envoutants. A noter qu'une version spécialement conçue pour l'Ad Lib Gold est en cours de développement tout comme une bande originale de jeu, totalement ré-orchestrée et arrangée en studio (tout comme celle d'un film) qui sera disponible sur CD dans les meilleurs magasins (FNAC, Virgin



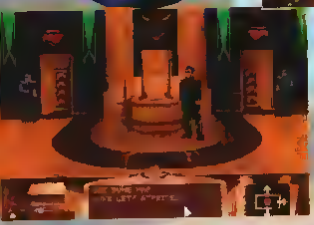


normalement en mai. Pour l'instant, je vous recommande de patienter encore un petit peu et je vous conseille vivement de vous la procurer dès que possible, c'est grandiose ! En ce qui concerne l'aventure, le jeu Dune suit dans les grandes lignes le scénario du film. L'Empereur décide de vous donner asile sur la planète Arrakis déjà peuplée par le peuple Harkonnen, en échange d'une livraison journalière d'épice dont le tonnage varie tous les jours en fonction des desiratas de l'Empereur. Votre but, incarnant Paul Atréides, est donc

dans un premier temps de satisfaire l'Empereur puis de soulever une armée de Fremens peuplade habitant les sous sols d'Arrakis, pour détaire les Harkonnens et destituer l'Empereur. Si vous y parvenez

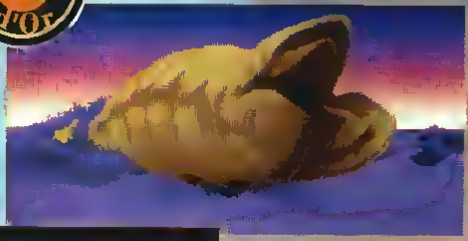


peut-être serez vous nommé à sa place. Pour arriver à vos fins vous devez donc gagner la confiance des Fremens, peuple haissant les Harkonnens par divers moyens. Le premier est d'user de votre charisme ainsi ils exploiteront l'épice pour vous calmant ainsi tranquillement la colère de l'Empereur, ensuite il s'agit de leur apprendre l'écologie pour créer une



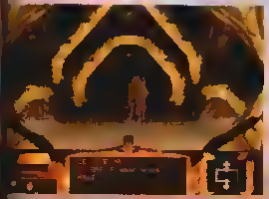
à leur vieux rêves de culture et enfin, il s'agit de les former au combat. Cette vaste campagne de ralliement vous obligera à couvrir une large superficie de la planète pour visiter de nombreux sietchs. Tout ceci constitue la partie stratégique du jeu qui se rajoute à l'aspect aventure de Dune. En plus de cela des phases animées comme le vol en ornithoptères ou à dos de vers, complètent le jeu. Une des particularités de Dune est son caractère évolutif. En effet, au fur et à mesure de la progression le joueur découvrira de nouvelles possibilités tout comme de nouveaux lieux. Rien que le palais de Paul de nouvelles salles se feront jour au moment venu. De plus des visions interrompant le jeu à tout moment

Gen d'Or



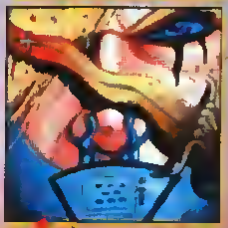
s'appelle un produit fini. Pour découvrir le reste des possibilités de Dune, et elles sont nombreuses (cet article n'étant nullement exhaustif tellement le jeu est riche), je vous invite vivement à jouer au jeu lequel vous immerge littéralement dans un monde fantastique.
Et c'est bien là le gros part gagné par Dune !

apporteront à Paul certaines informations. Enfin ses pouvoirs augmenteront lui permettant par exemple de converser ou de donner des ordres à ses troupes Fremens à distance. Pour information sachez que Dune sortira



très prochainement sur CD-Rom avec de nombreuses modifications (les personnages seront doublés en anglais et le texte sous titré en français, la musique des voix sera refaite, le jeu intègrera de réelles séquences du film) tout comme une version Amiga (superbe graphiquement) et Mega CD (pour Megadrive Sega). Voilà ce qui

Frank Ladoire



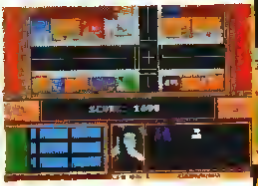
Jeu d'aventure / stratégie
Edité par Virgin Games
PC : avril – Amiga : à venir

MICRO

TEST

THE TAKING OF BEVERLY HILLS

Ce soft est base sur le film du même nom. Vous y dirigez deux personnages dans un jeu d'aventure/action policier. Vous devez fouiller la ville pour trouver divers objets pour ensuite les utiliser aux bons endroits. Des malfrats ont pris le contrôle d'un quartier de la ville et vous seul pouvez les arrêter. Le principe de passer de l'un à l'autre de vos personnages est assez sympa mais il est dommage que la réalisation ne suive pas. Les graphismes sont au mieux en

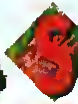


EGA 16 couleurs, avec en outre un systeme de jeu qui est loin d'être vraiment convivial. Decevant

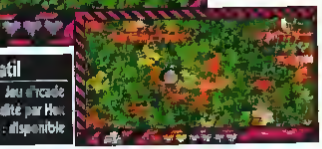
Didier Latil

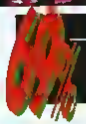
Jeu d'aventure/action
Edité par Accolade
PC : disponible

TOP BANANA



Sous ce nom étrange se cache un petit jeu d'arcade assez sympathique qui met en scène une héroïne assez loufoque. Les graphismes et les sons surprennent par leur originalité. Les écrans sont chargés de couleurs et de petits détails. Par moment, la fenêtre scrolle verticalement sur l'écran, le tout avec des bruitages complètement hallucinants. Un disque des musiques est même édité en Angleterre. Le résultat est surprenant et relativement amusant. Malheureusement la jouabilité est decevante et le jeu est finalement moyen.





Didier Latil

Jeu d'arcade
Edité par Hit
Amiga : disponible

3615 JESSICO
SUPER QUIZZ !
CONSOLES MEGADRIVE A GAGNER

JESSICO

"Quand les prix sont si bas, les souris dansent"

devenez INVINCIBLE avec ACTION REPLAY L'EVENEMENT 92 !
INCROYABLE !!
GAMEGENIE
JEUX VIES INFINIES
DE L'ENERGIE INEPUISABLE
DES MUNITIONS A VOLONTE.
UTILISATION TRES FACILE
JAMAIS LE JEU NE SERA INTERESSANT VOUS
JOUEREZ A DES NIVEAUX JAMAIS ATTEINTS
JAMAIS LA DESTRUCTION TOTALE !
BANZAI !!!
Sur votre commodore pour rentrer des codes ou pour jouer
SEGA MEGADRIVE 499 F

COMPILATIONS

	ST	PC	AMI
5 MULTIMATCH TOM	238	286	336
TNT II			
ALIEN/PREDATOR	286	336	312
EXTRA SALE	154		154
POCKET SERIE	286	336	336
SUPER ACTION			
INTELLIGENT GAMES	286	286	336
MULTIMATCH	336		336
LA CITE INTERDITE	286		
HELLO	154		342
STARS SUPER	286	286	286
SUPER SPORT	286	286	286
INTELLIGENT GAMES	286	286	286
SUPER ACTION			
MAITRISE AVENTURES	286		286
MAITRISE SPORTS	286	286	286
FOOTBALL FRENZY	286		
SUPER STARS SPORT	286		286
SUPER ACTION			
SUPERNATURE ARCADE	286		286
SUPER ACTION			
PACK 3	286	286	286
SUPER HEROES	286		286
ACTION PACK	286		342
LES JUSTICIERS	286	336	286
OCEAN ARCADE	286	286	286
OCEAN PREMIER	286	286	286
LES 4 CHOCS	286	286	286
SUPER HEROES	286		286
LES TEMPS MODERNES	286	286	286
LES 4 CHOCS	286	286	286
AVENTURES EXTRA	286	286	286
PACK ACTION	286		286
4 COMBAT	286	286	286
MEGAMIX	286	286	286
SUPER HEROES	286		286
LES JUSTICIERS	286	336	286
LES TEMPS MODERNES	286	286	286
LES 4 CHOCS	286	286	286
AVENTURES EXTRA	286	286	286
4 COMBAT	286	286	286
MEGAMIX	286	286	286
AMERICA SUPER PACK	286	286	286
KARATE SUPER	286	286	286
JUEST AND GLORY	286	286	286
3 GREATS GAMES	286	342	286
4 SUPER HITS	286	286	286
10 LE JEUX	286	286	286
FUN PACK	286	286	286
4 ACTION	286	286	286
SUPER ARCADE VOL.2	286		286
ARCADE COLLECTION 87	286	286	286
5 TOP STARS	286	286	286
4 SUPER HITS 2	286	286	286
P. ANETE AVENTURE	286	286	286
4 HIT PACK	286	286	286
4 HIT PACK 2	286	286	286
MEGAMIX	286	286	286
SUPER 3D PACK	286	286	286

LOGICIELS JEUX

	ST	PC	AMIG
3D POOL	286	286	336
ACH 4 (HUMAIN)	286		286
ACTION SERVICE (VIRTUOUS)	286	286	286
AIR SUPERIORITY	286		
ALIEN BREED	286		286
ALTERNATIVE REALITY	286		
ARMOUR GEDDON	286		286
ATOMINO	286		286
BARBARIAN 2	286		286
BATTLE ISLE	286		286
BATTLE MASTER	286		286
BETRAYER	286		286
BIRDS OF PREY	286		286
BLADE WARRIOR	286		286
BLUES BROTHERS	286		286
BOMBER	286		286
BOMBUZAL	286		286
BRAT	286		286
BUBBLE BOBBLE	286		286
BUCK ROGERS	286		286
CHAMP. MANAGER	286		286
CHAOS STRIKES BACK	286		286
CHUCK YEAGER	286		286
CIVILISATION	286		286
COLOSSUS CHESS	286		286
CRAZY CARS 2	286		286
CRYSTAL DRAGON	286		286
CYBERNOID 2	286		286
DAMOCLES	286		286
DAS BOOT	286		286
DEFENDER OF THE CROWN	286		286
DELUXE PAINT 3	286		286
DELUXE STRIP POKER 2	286		286
DOUBLE DRAGON 2	286		286
DRAGON FLIGHT	286		286
DRAGON NINJA	286		286
DUNGEON MASTER	286		286
ELITE	286		286
EMPIRE	286		286
ESPIONAGE	286		286
F16 COMBAT PILOT	286		286
F16 FALCON	286		286
F19 STEALTH FIGHTER	286		286
FALCON MISSION DISK 1	286		286
FALCON MISSION DISK 2	286		286
FERRARI FORMULA ONE	286		286
FIGHTER BOMBER	286		286
FINAL FIGHT	286		286
FINAL WHISTLE	286		286
FLIGHT SIMULATOR 4	286		286
FOOTBALL MANAGER 2	286		286
FOOTBALL MANAGER 2 EXP	286		286
FOOTBALL MANAGER WORLD CUP	286		286
FUTURE WARS	286		286
GAUNTLET 3	286		286
GHOSTBUSTERS 2	286		286
GRAND PRIX	286		286
GUNSHIP	286		286
HARD DRIVIN	286		286
HUNT FOR RED OCTOBER	286		286
IMPOSSIBLE MISSION 2	286		286
INDIANA JONES	286		286
INTERPHASE	286		286
INTERNATIONAL 3D TENNIS	286		286
IRON LORD	286		286
IVANHOE	286		286
JAMES POND	286		286
JET	286		286
JUMPING JACKSON	286		286
KICK OFF	286		286
KICK OFF 2	286		286
KICK OFF 2 FINAL WHISTLE	286		286
KICK OFF 2 GIANTS OF EUROPE	286		286
KICK OFF 2 WINNING TACTICS	286		286
KILLING GAME SHOW	286		286
KNIGHT FORCE	286		286
KNIGHT ORC	286		286
LEADERBOARD	286		286
LEADERBOARD BIRDIE	286		286
LEADERBOARD PAR 3	286		286
LEGEND OF FAERGHAIL	286		286
LEISURE SUIT LARRY 2	286		286
LEISURE SUIT LARRY 3	286		286
LOMBARD RAC RALLY	286		286
MANCHESTER UNITED	286		286
MANHATTAN DEALERS	286		286
MEGA TWINS	286		286
MERCENARY 3	286		286
MICROPROSE GOLF	286		286
MIDWINTER 2	286		286
MONKEY ISLAND 2	286		286
NAVY MOVES	286		286
NIGHT BREED	286		286
NIGHT HUNTER	286		286
NIGHTBREED	286		286
NORTH & SOUTH	286		286
OPERATION STEALTH	286		286
OUTRUN EUROPA	286		286
PACIFIC ISLANDS	286		286
PANZA KICK BOXING	286		286
PASSING SHOT	286		286
PGA TOUR GOLF	286		286
PIPE MANIA	286		286
PIRATES	286		286
POPULOUS	286		286
POPULOUS PROMISED LANDS	286		286
POWER DRIFT	286		286
POWER MONGER	286		286
POWER MONGER WW1	286		286
PRINCE OF PERSIA	286		286
PRO TENNIS TOUR	286		286
PUZZNIC	286		286
QUARTZ	286		286
RAILROAD TYCOON	286		286
RAINBOW ISLANDS	286		286
RAINBOW WARRIOR	286		286
RAMBO 3	286		286
RAMPART	286		286
RED BARON	286		286
RICK DANGEROUS 2	286		286
ROBOCOP 2	286		286
ROBOCOP 3	286		286
ROBOZONE	286		286
ROCKET RANGER	286		286
ROLLING RONNY	286		286
SAINT DRAGON	286		286
SAINT & GREAVSIE	286		286
SAINTS & SINNERS	286		286
SAMURAI WARRIOR	286		286
SAVAGE	286		286
SECRET OF MONKEY ISLAND	286		286
SECRET OF MONKEY ISLAND 2	286		286
SHADOW OF THE BEAST	286		286
SHADOW OF THE BEAST 2	286		286
SHADOW OF THE BEAST 3	286		286
SHADOWLANDS	286		286
SHERMAN M4	286		286
SILENT SERVICE 2	286		286
SIM CITY	286		286
SIM CITY TERRAIN	286		286
SIM EARTH	286		286
SIMULCRA	286		286
SKATE OR DIE	286		286
SKIDZ	286		286
SLAYER	286		286
SPACE ACE	286		286
SPACE QUEST 3	286		286
SPACE QUEST 4	286		286
SPEEDBALL 2	286		286
STAR COMMAND	286		286
STAR FLIGHT	286		286
STARGLIDER 2	286		286
STEALTH GRAND PRIX	286		286
STEEL	286		286
STORM ACROSS EUROPE	286		286
STRIDER	286		286
STRIDER 2	286		286
STUNT CAR RACER	286		286
SUBBUTEO	286		286
SUPER CARS	286		286
SUPER CARS 2	286		286
SUPER HANG ON	286		286
SUPER MONACO GP	286		286
SUPER OFF ROAD	286		286
SUPER SKI	286		286
SUPER SPACE INVADERS	286		286
SUPER WONDERBOY	286		286
SUPREMACY	286		286
SWITCHBLADE	286		286
SWIV	286		286
TEAM SUZUKI	286		286
TEENAGE QUEEN	286		286
TEST DRIVE 2	286		286
TEST DRIVE 2 CALIFORNIA	286		286
TEST DRIVE 2 DUEL	286		286
TEST DRIVE 2 MUSCLE	286		286
TEST DRIVE 3	286		286
THE ADDAMS FAMILY	286		286
THE BLUE MAX	286		286
THE CHUCK YEAGER AFT	286		286
THE SIMPSONS	286		286
THUNDERBIRDS	286		286
THUNDERHAWK AH-73M	286		286
TIME	286		286
TIP OFF	286		286
TOKI	286		286
TOM & JERRY	286		286
TOM & JERRY 2	286		286
TOMAHAWK	286		286
TOTAL RECALL	286		286
TOURNAMENT CYCLING	286		286
TRACKSUIT MANAGER	286		286
TRIVIAL PURSUIT	286		286
TRIVIAL PURSUIT NOUVELLE EDITION	286		286
TURBO OUTRUN	286		286
TURRICAN	286		286
TURRICAN 2	286		286
TV SPORTS BASKETBALL	286		286
TV SPORTS FOOTBALL	286		286
ULTIMA 5	286		286
ULTIMA 6	286		286
VAXINE	286		286
VIROCOP	286		286
WARFLIGHTER	286		286
WARLOCK THE Avenger	286		286
WARZONE	286		286
WAYNE GRETZKY	286		286
WEIRD DREAMS	286		286
WELLTRIS	286		286
WHEELS OF FIRE	286		286
WORLD CLASS CRICKET	286		286
WORLD CLASS RUGBY	286		286
WWF	286		286

GAMEBOY

ADVENTURE ISLAND	199
BART VS THE SPACE MUTANTS	199
BART VS THE WORLD	199
BASEBALL	199
BATMAN	199
BATTLE UNIT ZEONA	199
BILL & TED'S EXCELLENT ADVENTURE	199
BOXXLE	199
BUBBLE BOBBLE	199
BUGS BUNNY CRAZY CASTLE	199
BURAI FIGHTER	199
CASTLEVANIA 2	199
CHASE HQ	199
CHESS MASTER	199
DAEDALIAN OPUS	199
DEFENDER OF THE CROWN	199
DOUBLE DRAGON 2	199
DR MARIO	199
DUCK TALES	199
DUCK TALES 2	199
FACEBALL 2000	199
FIST OF THE NORTH STAR	199
FORTIFIED ZONE	199
GARGOYLE'S QUEST	199
GHOSTBUSTERS 2	199
GOLF	199
HUDSON HAWK	199
JAMES BOND JR	199
KID DRACULA	199
KILLER INSTINCT	199
KWIRK	199
LOCK'N CHASE	199
MARIO & YOSHI	199
MARIO BROS	199
MARIO LAND 2	199
MEGA MAN	199
MEGA MAN 2	199
METROID 2	199
MICKEY MOUSE	199
MOTOCROSS MANIACS	199
NAVY BLUE	199
NBA ALL STAR	199
NEMESIS	199
NINJA BOY	199
NINJA GAIDEN	199
NINJA TURTLES	199
NINJA TURTLES 2	199
OPERATION C	199
PAPERBOY	199
PARODIUS	199
PINBALL FANTASIES	199
PIPE DREAM	199
PITFIGHTER	199
POCKET BOMBERMAN	199
POPEYE	199
PRINCE OF PERSIA	199
QIX	199
R-TYPE	199
RADAR MISSION	199
RAMPART	199
RC PRO AM	199
ROBOCOP	199
ROBOCOP 2	199
ROBOCOP 3	199
ROBOZONE	199
ROCKET RANGER	199
ROLLING RONNY	199
SAINT DRAGON	199
SAINT & GREAVSIE	199
SAINTS & SINNERS	199
SAMURAI WARRIOR	199
SAVAGE	199
SECRET OF MONKEY ISLAND	199
SECRET OF MONKEY ISLAND 2	199
SHADOW OF THE BEAST	199
SHADOW OF THE BEAST 2	199
SHADOW OF THE BEAST 3	199
SHADOWLANDS	199
SHERMAN M4	199
SILENT SERVICE 2	199
SIM CITY	199
SIM CITY TERRAIN	199
SIM EARTH	199
SIMULCRA	199
SKATE OR DIE	199
SKIDZ	199
SLAYER	199
SPACE ACE	199
SPACE QUEST 3	199
SPACE QUEST 4	199
SPEEDBALL 2	199
STAR COMMAND	199
STAR FLIGHT	199
STARGLIDER 2	199
STEALTH GRAND PRIX	199
STEEL	199
STORM ACROSS EUROPE	199
STRIDER	199
STRIDER 2	199
STUNT CAR RACER	199
SUBBUTEO	199
SUPER CARS	199
SUPER CARS 2	199
SUPER HANG ON	199
SUPER MONACO GP	199
SUPER OFF ROAD	199
SUPER SKI	199
SUPER SPACE INVADERS	199
SUPER WONDERBOY	199
SUPREMACY	199
SWITCHBLADE	199
SWIV	199
TEAM SUZUKI	199
TEENAGE QUEEN	199
TEST DRIVE 2	199
TEST DRIVE 2 CALIFORNIA	199
TEST DRIVE 2 DUEL	199
TEST DRIVE 2 MUSCLE	199
TEST DRIVE 3	199
THE ADDAMS FAMILY	199
THE BLUE MAX	199
THE CHUCK YEAGER AFT	199
THE SIMPSONS	199
THUNDERBIRDS	199
THUNDERHAWK AH-73M	199
TIME	199
TIP OFF	199
TOKI	199
TOM & JERRY	199
TOM & JERRY 2	199
TOMAHAWK	199
TOTAL RECALL	199
TOURNAMENT CYCLING	199
TRACKSUIT MANAGER	199
TRIVIAL PURSUIT	199
TRIVIAL PURSUIT NOUVELLE EDITION	199
TURBO OUTRUN	199
TURRICAN	199
TURRICAN 2	199
TV SPORTS BASKETBALL	199
TV SPORTS FOOTBALL	199
ULTIMA 5	199
ULTIMA 6	199
VAXINE	199
VIROCOP	199
WARFLIGHTER	199
WARLOCK THE Avenger	199
WARZONE	199
WAYNE GRETZKY	199
WEIRD DREAMS	199
WELLTRIS	199
WHEELS OF FIRE	199
WORLD CLASS CRICKET	199
WORLD CLASS RUGBY	199
WWF	199

MEGADRIVE

688 ATTACK SUB	0
ABRAMS BATTLE TANK	0
ALEX KIDD	0
ALIEN STORM	0
ARCUS ODYSSEY	0
ARROW FLASH	0
BATMAN	0
BEAST WRESTLER	0
BUBBLE BOBBLE	0
BUCK ROGERS	0
BUDOKAN	0
BURNING FORCE	0
CALIFORNIA GAMES	0
CENTURION	0
CHAKAN	0
CHASE HQ	0
CHUCK ROCK	0
CRACKDOWN	0
CYBERBALL	0
DARIUS	0
DEATH DUEL	0
DECAP ATTACK	0
DEVILISH	0
DICK TRACY	0
DOUBLE DRAGON	0
DOUBLE DRAGON 2	0
DUNGEON MASTER	0
FAME ANTASY 2	0
FANTASY 2	0
GHOULS 'N GHOST	0
GOLDEN AXE	0
HUNG ACK	0
KLAX	0
MARBLE MADNESS	0
MARVEL LAND	0
MICKEY MOUSE	0
MOONWALKER	0
MYSTIC DEFENDER	0
NEL FIRE	0
NINJA WARRIORS	0
NOVA BLAST	0
OLYMPIC GOLD	0
PAT RILEY BASKET	0
PHANTASY STAR 2	0
PHANTASY STAR 3	0
POPULOUS	0
POWER BALL	0
POWER DRIFT	0
POWER MONGER	0
PRINCE OF PERSIA	0
RAMBO 3	0
RAMPART	0
RINGSIDE ANGEL	0
ROAD BLASTER	0
ROAD RASH	0
ROBOCOP	0
ROLLING THUNDER 2	0
SHADOW DANCER	0
SHADOW OF THE BEAST	0
SHINOBI	0
SHOVE IT	0
SONIC	0
SPACE HARRIER 2	0
SPEEDBALL 2	0
STREETS OF RAGE	0
SUPER BASEBALL	0
SUPER MONACO GP	0
SUPER VOLLEYBALL	0
SUPER WONDERBOY	0
SWORD OF VERMILLION	0
THE NEW ZEALAND	0
THUNDERFORCE 3	0
TOE JAM AND EARL	0
TOKI	0
TURRICAN	0
TWIN COBRA	0
VALIS 3	0
WRESTLE CHALLENGE	0
WRESTLE WAR	0
ZANY GOLF	0
ZOOM	0

ATARI LYNX

AWESOME GOLF	0
BASEBALL HEROES	0
BLUE LIGHTNING	0
CHIP'S CHALLENGE	0
CRYSTAL MINES	0
DEATH BLADE	0
GATES OF ZENDOCON	0
GAUNTLET 3	0
GRID RUNNER	0
HARD DRIVIN	0
HOCKEY	0
IBAX	0
KLAX	0
LYNX CASINO	0
MS PACMAN	0
NINJA GAIDEN	0
PAPERBOY	0
PENGO	0
RAMPAGE	0
ROBO SQUASH	0
ROBOTRON	0
RYGAR	0
SCRAPYARD DOG	0
SHANGHAI	0
SLIME WORLD	0
STUN RUNNER	0
SUPER SKWEEK	0
TOURNAMENT CYBERBALL	0
TURBO SUB	0
VINDICATORS	0
WORLD CLASS SOCCER	0
XENOPHOBE	0
XYBOTS	0

SEGA MASTER

ALEX KIDD	0
ASTRO WARRIOR	0
ASTRO WARRIOR & THE FUTURE	0
BANK PANIC	0
BLACK BELT	0
CHASE HQ	0
CHOPLIFTER	0
DOUBLE HAWK	0
DYNAMITE DUKE	0
FANTASY ZONE	0
FANTASY ZONE 2	0
FIRE AND FORGET 2	0
GALAXY FORCE	0
GANGSTER TOWN	0
GHOST HOUSE	0
GLOBAL DEFENSE	0
GREAT BASEBALL	0
GREAT FOOTBALL	0
GREAT GOLF	0
GREAT VOLLEYBALL	0
HANG ON	0
HANG ON & SAFARI HUNT	0
KUNG FU KID	0
MARKSMAN SHOOTING & TRAP SHOOTING	0
MASTER GUN	0
MISSILE DEFENSE 3D	0
MY HERO	0
OUTRUN	0
PARLOUR GAMES	0
POPEYE	0
POPULOUS	0
PRO WRESTLING	0
QUARTET	0
R-TYPE	0
RAMBO 3	0
RAMPAGE	0
RESCUE MISSION	0
ROCKY	0
SAGAIA	0
SECRET COMMAND	0
SHADOW DANCER	0
SHINOBI	0
SLAP SHOT	0
SPACE HARRIER 3D	0
SPELLCASTER	0
SUPER TENNIS	0
SUPER WONDERBOY	0
SUPER WONDERBOY MONSTER LAND	0
TENNIS ACE	0
THE ADVENTURE OF KID KOOL	0
THE ANCIENT SHIP OF DOOM	0
THE CASTLE	0
THE GANG KING	0
THE GHOST BUSTERS	0
THE LAST BATTLE	0
THE NINJA	0
THUNDERBLADE	0
TIME SOLDIERS	0
ULTIMA 4	0
WANTED	0
WORLD GRAND PRIX	0
WORLD SOCCER	0
WORLD SOCCER	0
Y'S	0

GAME GEAR

ALEX KIDD	0
ARCADE GEAR	0
COLUMNS	0
ALLUMS ESCAPE ALBERT	0
ANE BATTLEMAN	0
CRASH HIT	0
DARK DRAGON	0
DRAGON	0
DRIVING	0
DYNAMIC DUCK	0
EVERYBODY GOLF	0
FACTORY PANIC	0
FANTASY ZONE	0
FROGGER	0
GALAXY FORCE	0
GLOBAL DEFENSE	0
GOLF	0
HALLEY WARS	0
JOE MONTANA FOOTBALL	0
KUNG FU KID	0
LEADERBOARD GOLF	0
LEGEND OF CASTLE	0
MAGIC SWORD	0
MAZE WALKER	0
PENGUIN	0
PUTTER GOLF	0
SHADOW DANCER	0
SHINOBI	0
SOLITAIRE POKER	0
SONIC THE HEDGEHOG	0
SPACE HARRIER	0
SUPER MONACO GP	0
SUPER GOLF	0
SUPER KICK OFF	0
SUPER TENNIS	0
THE SOCCER	0
TRIVIAL PURSUIT	0
WONDERBOY	0
WORLD SOCCER	0

JOYSTICKS

ARCADE POWER STICK	0
COMPETITION PRO	0
COMPETITION PRO MINI	0
CONTROL STICK	0
DOMINATOR	0
DOMINATOR AUTOFIRE	0
EUROPEAN CHAMPION	0
EUROPEAN CHAMPION AUTOFIRE	0
FIGHTER STICK	0
FIGHTER STICK AUTOFIRE	0
FIGHTER STICK PRO	0
FIGHTER STICK PRO AUTOFIRE	0
MEGA MASTER	0
NAVIGATOR	0
PYTHON	0
PYTHON AUTOFIRE	0
QUICKJOY 2	0
QUICKJOY 2 TURBO	0
QUICKJOY 3	0
QUICKJOY 3 TURBO	0
QUICKJOY MEGABOARD	0
QUICKJOY PRO	0
QUICKJOY PRO AUTOFIRE	0
QUICKJOY SUPERBOARD	0
QUICKJOY TOPSTAR	0
QUICKJOY TOPSTAR AUTOFIRE	0
QUICKJOY TURBO PRO	0
QUICKJOY TURBO PRO AUTOFIRE	0
QUICKJOY MEGABOARD	0

DISTRIBUTEUR VIDEO EN EUROPE !
MEMOIRE 1 MEGA ..... 32 K
A RETIRI PAR P.C. ..... LUMINOSITE
PACK 4 TV NEW ST OU AMIGA 1200 !
VIDEO Vhs/Betamax
Version Pal/Secam ou N&B ..... Secam
VIDEO MIX CHALYNAGE ELECTRONIQUE 2000 F

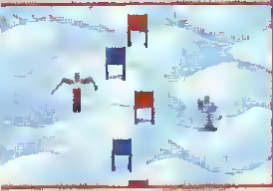
AMIGA ACTION REPLAY MK III

JAMAIS UNE CARTOUCHE NE VOUS AURA AUTANT SERVIE !
- VOUS PILLEZ
- VOUS DESASSEMBLEZ
- VOUS MODIFIEZ
- VOUS SAUVEGARDEZ
- VOUS ETUDIEZ
- VOUS CREEZ
- VOUS DEVENEZ
- VOUS ETES
- VOUS AVEZ
- VOUS ETES
- VOUS AVEZ
- VOUS ETES
- VOUS AV

SUPERSKI 2

Vous rêvez de réaliser les mêmes prouesses sportives que les athlètes des jeux olympiques d'Albertville en restant bien paisiblement assis dans votre fauteuil, une seule solution : Superski 2.

Des jeux de sport multi-épreuves, il en existe quelques uns mais il faut bien avouer que Superski 2 renouvelle assez bien le genre en proposant une nouvelle approche des dites épreuves (à la trappe Winter Challenge ou autres logiciels du même acabit) sans oublier une excellente réalisation. Le jeu propose donc six disciplines : le saut à ski (présent dans la disquette de démo incluse dans ce numéro de Generation 4), le bobsleigh, le hot dog (descente de bosses), la descente (epreuve reine du cirque blanc), le slalom géant et le slalom spécial. Sur la page de menu le joueur a le choix entre s'inscrire dans une ou plusieurs des disciplines et concourir dans chacune d'elle. Ensuite la compétition commence ! Mes deux épreuves préférées restent sans conteste le saut a ski et le bobsleigh. Dans la première, les prises de vues



adoptées par les programmeurs sont tout a fait nouvelles (caméra en bas du tremplin vous permettant de voir arriver votre athlete puis vue de côté lors du saut et enfin camera en vue arriere juste avant la séquence de la réception). Pour la seconde, la représentation du passager se trouvant en haut a droite de l'ecran vous indique via ses "mimiques" la position plus ou moins périlleuse de votre engin par rapport à la piste. Pour les autres épreuves, la caméra est positionnée plus classiquement, derrière le joueur (notamment pour les trois disciplines de ski alpin), avec toutefois de tres bons effets comme les sauts lors d'une bosse ou d'un mur par exemple.

Enfin, l'épreuve de hot dog sans doute la plus drôle a pratiquer, surtout a deux, vous demandera réflexes et concentration

Comme déjà explicité précédemment, la réalisation technique de Superski 2 est superbe avec, pour le ski alpin, une excellente vitesse de scrolling (environ 18 images par secondes sur ST, un peu plus pour la version Amiga, peut-être 25, sur PC cela varie en fonction de la "config") et de splendides animations (les chutes sont parfaites !) Côté bruitages, rien ne manque : brouhaha de la foule, crissement des skis sur la neige fraîchement tombée, sifflement du vent suivant les épreuves. Dans tous les cas, un super jeu tant au niveau de la réalisation que de la jouabilité : en bref, le digne successeur de Winter Games ! Précipitez-vous, Superski 2 : c'est du bronze !

Frank Ladoire

90%

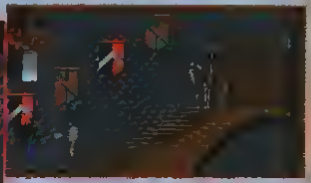
GRAPHISME	90 %
SON	88 %
ANIMATION	92 %
JOUABILITÉ	90 %

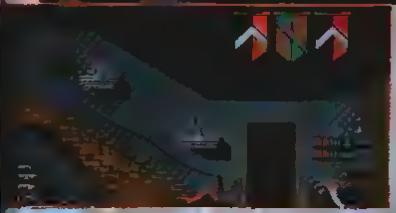
Simulation de sport
Edité par Microids
PC / ST : dispo – Amiga : mars

DYLAN DOG

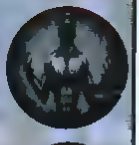
Complètement inconnu en France, ce personnage de BD est une célébrité en Italie. Ce jeune homme séduisant, à l'esprit aventureux, est invité à une bien étrange soirée dans un non-moins mystérieux château. En plein milieu de la dite soirée, les invités sont pris de folie furieuse. Commence alors le massacre. Utilisant tout ce qui leur tombe sous la main, voilà que les invités s'entretuent allègrement, dans la joie et la bonne humeur. Vous seul pouvez arrêter le carnage.

Pour cela, vous devez explorer les nombreuses pièces de la demeure antique pour trouver une explication et surtout un remède à cette hystérie générale, tout en évitant la folie meurtrière des invités. Cette histoire macabre permet à cette jeune société italienne de confirmer tout le bien que l'on pouvait penser d'elle. Le résultat est un jeu d'arcade aventure original et jouable. Les animations des personnages, en particulier celles de Dylan Dog sont fluides précises et réalistes. Vous pouvez ramasser divers objets tout au long de votre aventure. Des armes (couteau, pistolet, masse d'armes...) en premier lieu, mais aussi des clefs et divers autres outils très utiles pour progresser dans le jeu. Les décors sont eux aussi réunis, même





si le style gore risque de choquer les plus jeunes. Les auteurs n'ont pas vraiment fait dans la dentelle ! Les différentes musiques collent à la perfection à l'atmosphère de l'aventure, plongeant le joueur dans l'angoisse. Les combats se limitent souvent à un échange de coups et il est bien difficile de ne pas prendre de mauvais coups. Un bon jeu d'arcade, assez beau, prenant et jouable.



Didier Latil

87%

GRAPHISME	83 %
SON	82 %
ANIMATION	89 %
JOUABILITE	85 %

Jeu d'arcade / aventure
Edité par Simulmondo
Amiga / PC : disponible

1 PIN'S GRATUIT

POUR RECEVOIR GRATUITEMENT ET SANS AUCUN ENGAGEMENT VOTRE PIN'S, IL SUFFIT DE LE DEMANDER SUR MINITEL :

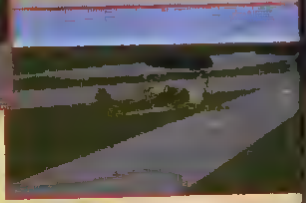
3615 BUSPINS
OU
STM*PINS

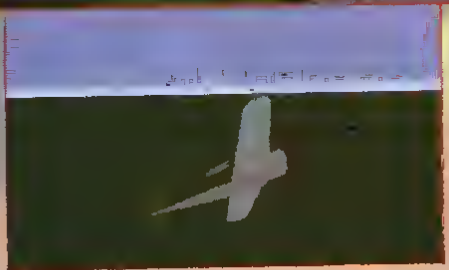
Ou sur papier libre en joignant vos coordonées ainsi que 3 timbres à 2,50 F à :
BUS AGENCY 320 rue St Honoré 75043 Paris Cedex 01

PREVIEWS

Avec de plus en plus de simulations dans ses valises, la compagnie américaine Microprose continue à trouver de nouveaux sujets. Dernier en date, un simulateur de forteresse volante, le B-17, au cours de la deuxième guerre mondiale. Ce bombardier surpuissant possède un équipage de dix hommes. Vous aurez donc le contrôle de chacun des postes et il vous faudra passer de l'un à l'autre,

en fonction de votre situation. Vous avez ainsi plusieurs mitrailleurs, un bombardier, un pilote... Bien sûr, chaque poste demande un maniement différent et il est nécessaire de s'entraîner quelques temps. Quoiqu'il en soit, vous aurez à remplir plus de 25 missions. La plupart





du temps, vous volerez en formation, ce qui vous demandera une certaine attention quant au choix de vos cibles. La réalisation est assez classique, avec une 3D bien animée et des vues extérieures toujours aussi impressionnantes.

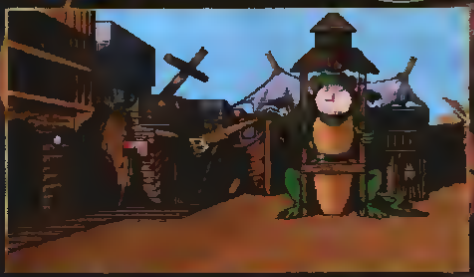
B-17 Flying Fortress

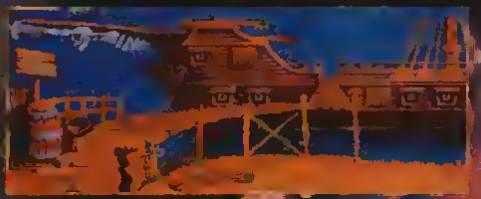
PREVIEWS

PC : printemps
Editeur :
Microprose

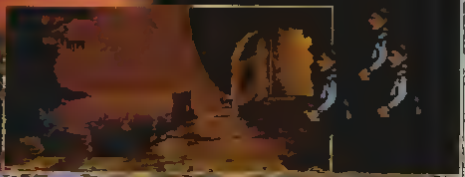
Hook

Le jeu d'aventure base sur l'evenement cinematographique "Hook", avance a pas de geant dans les bureaux de la compagnie Ocean. Le film de Steven Spielberg qui sortira en France le 1er Avril, est d'ores et deja un succès extraordinaire aux USA. Il faut dire qu'avec des acteurs tels que Dustin Hoffman (Capitaine Crochet), Julia Roberts (la Fee Clochette), Robin Williams (Peter Pan) et Spielberg pour diriger tout ce petit monde, il fallait s'y attendre.

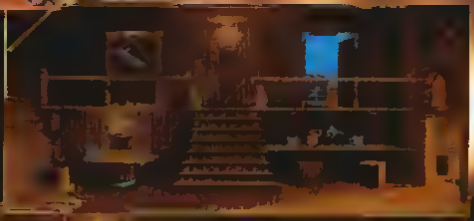




Le jeu d'aventure suit le scenario du film avec un système de jeu proche des jeux LucasFilm. Vous y êtes donc Peter Banning, pere de famille respectable qui se "transforme" en Peter Pan pour retrouver ses enfants tombés aux mains de l'ignoble Capitaine Crochet. L'histoire est a l'image du film : surprenante, féerique, passionnante, résultat d'un scénario complet et non sans rebondissements. Le jeu apparaîtra en même temps sur PC et Amiga.
En mode VGA 256 couleurs ou en 32 couleurs sur Amiga, Hook offre des graphismes de très bonne qualité et un système de jeu entièrement géré à la souris via des icônes.
Ces derniers varient au cours de l'aventure. En effet en fonction des objets en votre possession et de l'endroit ou vous vous trouvez, les actions disponibles seront différentes.



De même pour le héros : son apparence, et sa démarche changent, exactement comme dans le film Cette premiere tentative dans le monde de l'aventure tentée par Ocean semble reussie et nous espérons pouvoir tester Hook le mois prochain

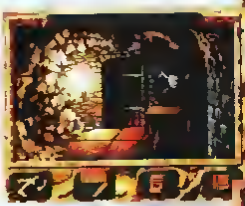


BLACK SECT

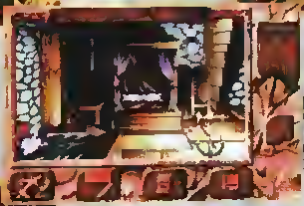
PREVIEWS

ST – avril
Editeur : Lankhor

Issegeac, petit village enraciné en plein coeur du Périgord Noir (NDLR : sans doute l'une des plus belle région française). Dans cette terre baignée par la superstition des hommes, l'arrivée d'un étranger à la silhouette fantasmagorique plonge la contrée dans la terreur.



Il faut dire que ses habitants en ont vu de toutes les couleurs au fil des siècles. Dans les chaumières, lors des veillées hivernales au coin du feu, les anciens ressassent leurs histoires d'outre-tombe. D'un âtre à l'autre, les

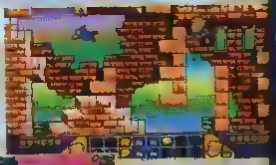


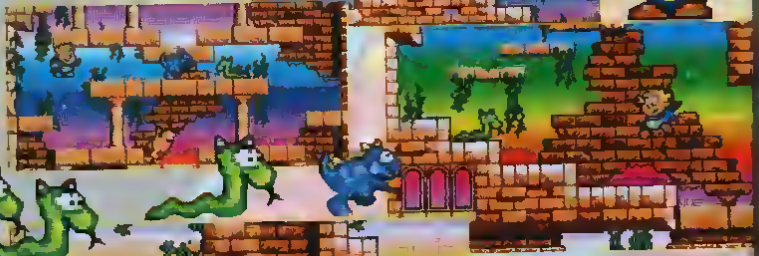
récits changent et se chargent de touches personnelles. Il est d'ailleurs aujourd'hui difficile d'en dissocier la part du vécu et la part des inventions des barbes grises. Mais que penser de la soudaine mort de votre grand père? Pourquoi le grimoire, auquel il prêtait bons nombres de récits obscurs, ne se trouve plus à sa place ? Et qui est cet étranger qui est venu hanter les rues

d'Issegeac hier au soir ? Et si les anciens n'avaient rien inventés d'...
Black sect est la nouvelle aventure proposée par Lankhor. Contrairement à la saga de Jérome Lange (Le manoir de Mortevielle et Maupiti Island), ce logiciel se veut beaucoup plus abordable. Si la synthèse vocale a volontairement été oubliée, la convivialité du produit (entièrement gére par icônes) devrait être au rendez vous

MAGIC BOY

Occupant une petite entorse (le temps d'un logiciel) dans leur politique éditoriale, Empire laisse de côté ses habituels jeux de strategie et nous propose Magic Boy, un pur jeu d'arcade s'inspirant largement des productions actuelles sur consoles. Le jeu comporte 8 mondes et 64 niveaux qu'il faut parcourir afin d'attraper toutes sortes d'animaux dans son sac, pour ensuite remplir les cases se trouvant en bas de l'écran (une case = un animal) Le déroulement du jeu se fait du bas vers le haut, et non pas avec un scrolling horizontal comme de coutume, chaque niveau comptant entre deux et quatre écrans Notre personnage devra donc sauter de pierre en pierre en évitant non seulement, ces créatures animées





mais aussi des dangers plus pernicieux comme ce sol glace sur lequel il perdra tout controle ou ces dalles le projetant violemment (le plus souvent lorsqu'il se trouve au bord d'un gouffre) dans le sens de sa marche Et que dire de ces dalles fragilisées au point de ne résister qu'à un seul de ses pas, se désintegrant en poussiere, manquant par là même d'entrainer notre personnage vers l'inconnu

PREVIEWS

Amiga – ST : avril
Editeur : Empire

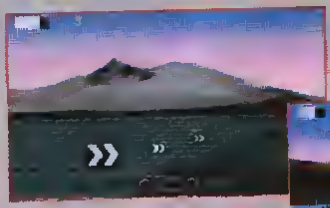
Et oui . que dire ? (si vous trouvez, écrivez moi à . "le rédacteur qui a écrit la preview de Magic Boy", je me reconnaîtrais). Voila pour la trame du drame qui se jouera sur vos écrans d'ici le mois d'avril. En ce qui concerne l'aspect technique du soft, c'est excellent avec de tres bons graphismes, d'excellents bruitages et musiques et surtout une super jouabilité, le tout sur Amiga bien sûr
A noter que les versions ST et compatibles ne devraient pas trop perdre sur ce plan lors de son adaptation sauf pour les couleurs du fond et la fluidité du scrolling, mais les programmeurs nous ont assuré que le résultat serait excellent

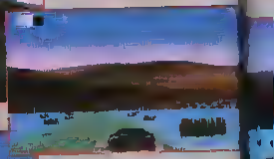
JAGUAR XJ 220

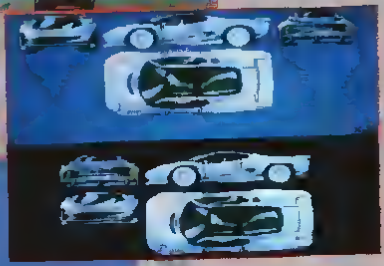
PREVIEWS

Amiga / ST : fin avril
Editeur - Core Design

L'année 92 démarre sur les chapeaux de roues pour Core Design, avec l'annonce d'une course de voiture, dans laquelle vous piloterez tout simplement une Jaguar XJ 220
Face a vous, de nombreux concurrents vous offriront une rude résistance. Il vous faudra rivaliser et surclasser les diverses Porsches, Lamborghinis et autres Ferraris qui vous sont opposées Ce ne sont pas moins de 12 pays que vous traverserez, avec pour chacun six étapes Pour toutes ces phases, vous aurez droit bien évidemment a des décors différents, mais aussi a des conditions météorologiques completement différentes Que cela soit pour la neige, la pluie, le brouillard, les tempêtes de sable ou les routes défoncées, vallonnées, glissantes ou boueuses, rien ne vous sera épargné Il vous faudra donc rapidement vous habituer au comportement de votre bolide sur ces divers revêtements







Smon, ce sera la catastrophe ! Les développeurs du jeu annoncent un nombre incroyable de détails sur les bords de la route et pour les décors. Avec 64 couleurs sur Amiga et une rapidité étonnante d'animation, Jaguar risque fort de devenir un très sérieux concurrent pour Turbo Lotus 2 de chez Gremlin, actuellement la référence en la matière.

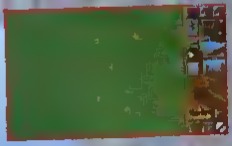
La version que nous avons pu essayer bougeait vite, trop vite même et malgré cela, la fluidité de l'animation ne souffrait aucunement de cette vitesse. Il faut dire que tous les sprites (voitures, obstacles, décors) n'étaient pas encore présents. Il sera même possible de jouer à deux en même temps sur Amiga, grâce à un câble Null-modem.

ocean®

CAMPAIGN

Une legère erreur de notre part, il y a deux mois nous avait fait penser de mauvaises photos concernant le prochain jeu de stratégie de chez Empire : Campaign. Nous rectifions donc le tir avec une série de photos qui, cette fois-ci, c'est promis, sont les bonnes ! Je vous rappelle qu'il s'agit d'un wargame complexe et très complet qui se déroule durant la 2e Guerre Mondiale. Nous espérons pouvoir le tester sur PC le mois prochain !

La présentation est en tous cas époustouflante, avec des voix digitalisées et des scènes animées superbes.



ARCADE

SEGA

- MEGADRIVE 990 00
- MEGADRIVE+QUACKSHOT 1290 00

ADAPTATEUR CART JAPONAISE	99.00
SHINOBI	299.00
JAMES POND 2	349.00
JOHN MADDEN FOOTBALL 92	390.00
MARIO LEMIEUX HOCKEY	430.00
MICKEY CASTLES OF ILLUSION	349.00
QUACK SHOT	299.00
WINCT	179.00
SPIDERMAN	299.00
SUPER MONACO GP	349.00

NEC

- CORE GRAFX +1JEU 990 00
- PUISSANCE 5 1290 00
- PC ENGINE GT+1JEU 2490 00

AVEN. PATA	229.00
SOKPAN	349.00
RALLOUMIE 3D STICK	99.00
SD GHOULS'N GHOST	399.00
ADVENTURE ISLAND	299.00
HIT THE ICE	399.00
F. TRIPLE BATTLE	399.00
FINAL LAP TWIN	349.00
FORMATION SOCCER	299.00
NEW ZELAND STORY	399.00
PC KID 2	399.00
POWERLEVEL'89	349.00
SALAMANDER	299.00

DEVENEZ CLIENT-E-S PRIVILEGIES ET BENEFICIEZ DES

5%

DE REDUCTION

(sauf cession et soldes)

COMMANDER PAR TELEPHONE AU (1) 60 07 57 60

NOUVEAUTES A PARAITRE

PRIX ATARI/AMIGA/PC

ALIENS	349	349
ALIEN BREED	299	
ANOTHER WORLD	399	349
ATOMINO	99	
BARBARIAN 2	299	299
BATTLE ISLE	349	
BIRTH OF PREY	399	
BOSTON BOMB CLUB	299	299
CADAVER	349	
CADAVER LEVELS	149	149
CELTIC LEGEND	299	
CHUCK YEAGER'S		299
CIVILIZATION		399
CONQUEST LONGBOW		299
CRUISER CARTE	399	399
DOUBLE DRAGON 3	299	299
E.S.P.	299	299
EYE OF THE BEHOLDER 2		399
F19 STEALTH FIGHTER	399	399
F117 A NIGHTHAWK		399
FALCON MISS 1&2	299	299
FASCINATION	349	349
FIRST SAMURAI	279	279
GOBLIIN	199	
FLIGHT INTRUDER	399	399
FOOTMAN OF AIRFORCE		99
GRUNDORB 3D		299
GOBLIINS	299	299
GOOSE	399	399
GREAT COURT 2	299	299
HEART OF CHINA	399	399
HORMAZAL (VF)	399	399
F. GRAND MANEL	299	299
IN THE	299	299
INTERCHTER 3		399
JIMMY WHOOSHER	399	399
KINGS QUEST 5	399	399
KNIGHTMARE	349	349
KNIGHT OF THE SKY	399	399
LA GAP	299	299
LEANDER	349	
LEISURE SUIT LARRY 5	399	399
LINES	299	
LINES FIRESTONE	199	
LOTUS CHALLENGE 2	299	299
MAGIC POCKETS	299	299
MANLEY LOST IN LA		299
MARIO ANDRETTI	399	
MEGALOMANIA VF	399	399
MICROPROSE GOLF	399	399
MIDWINTER 1	299	299
MIG 29 F/A 18		399
MIGHT AND MAGIC 3 VF	399	399
MONKEY ISLAND 2		399
MS NO MORE LEMMINGS	199	199
MS NO MORE LEMMINGS	159	159
NINJA STEALTH 2		399
OUR LEGENDS	399	
PITFIGHTER	199	
POLICE QUEST 3	399	
POPULOUS 2	299	299
POWERMONGER DATA	299	349
RAILROAD TYCOON	399	399
RALMI	299	299
RED BARON	399	299
RETURN TO ZORK	349	349
ROBIN HOOD VF	299	299
ROBOCOP 3	299	299
ROBOCOP 2	299	299
ROGER RABBIT	199	
SECRET OF MONKEY ISLAND 2		399
SECRET WEAPONS		399
SILENT SERVICE 2	329	329
SIM CITY+POPULOUS	299	299
SIM EARTH		399
SIMSONS	299	299
SPACE QUEST 4		399
STORM MASTER	299	299
STUNT ISLAND 2	299	299
THE SUBMARINE	399	299
TIME QUEST		399
TV SPORT	299	299
UMS	299	299
VIRTUAL WORLD 2	299	299
WINDSOME	299	299
WILLY BEAMISH	399	399
WING COMMANDER 2		399
WC SPECIAL OP 1		299
WC SPECIAL OP 2		299
WILDPACK	249	249

ALIES OF THE PACIFIC	329	329
AODOV	299	
AIRBUS A 320 SIMULATION	299	399
AIR SUPPORT	299	299
ALIEN BREED	299	
ATAL	399	399
BAT 2	329	329
BATTLE ISLE	299	329
BRAET BUSTER	249	349
BRIAN BLOODAXE		299
BLACK CRYPT	299	299
BLACK SECT	299	299
BOMBER MAN	249	249
CAMPAIGN		449
CELTIC LEGEND	299	
CHUCK ROCK 2	299	249
CODENAM WITTEHADOW		299
DEATH OF GLORY		299
DRAKKEN 2	399	299
DARKSEED		399
DUNE	329	329
DUSTER	249	249
DYLAN DIRE	299	299
EPIC	329	329
ETERNAM		399
EYE OF THE BEHOLDER 2		329
EYE OF THE STORM	299	329
FACTOR 18		399
FLOOR 13	299	299
HOOK	399	399
INDIANA JONES 4		399
LP CHAOS	299	299
LORD OF THE RINGS 2		399
LURE OF THE TEMPEST	329	329
MAYS BEACON 7		399
MONKEY ISLAND 2	329	329
MYTH	299	299
NOVA 9		399
ONE	329	329
PLANET'S EDGE	329	329
QUEST FOR GLORY 3		399
REACH FOR DEMO	329	329
RED PHOENIX	329	329
ROCKETEER	299	299
ROTATOR	299	329
SECRET WEAPONS	329	329
SIM TUTLE	329	329
SIM ANTS	299	299
SIM EARTH	299	399
SPACE CRUSADE	299	299
STAR TREK		399
STRIKE COMMANDER		399
STUNT ISLAND	299	299
TEAM YANKEE 2	399	399
ULTIMA 7		399
VENGEANCE	329	329
V FOR VICTORY		399
WIZARDRY 7		399
WILD CREEP	299	399

CD-ROM

3D CONSTRUCTION + CARTES	449.00
ATLAS PACK	799.00
ESS MEGA	699.00
GUINNESS DISC RECORD	1099.00
* GUNSHIP+MIDWINTER	349.00
* M1 TANK PLATOON	349.00
MIXED UP MOTHER GOOSE	699.00
* RAILROAD TYCOON	399.00
* RED STORM+CARRIER COMMAND	499.00
ROGER SAVAGE POUR SOCCER	499.00
SHERLOCK HOLMES	399.00
* STELLAR 7	499.00
* WINCT + ULTIMA 6	799.00
* WING COMMANDER 1 & 2	499.00

MATERIELS ET ACCESSOIRES

EXTENSIONS MEMOIRE

ANTI A 500 AVEC ORLOGE	199.00	
AMIGA 500 SANS HORLOGE	299.00	
AMIGA 500 + 1 mo	399.00	
AMIGA 500 + 1.5 mo	499.00	

SOURIS

SOURIS ATARI + TAPIS SUPPORT	299.00	
SOURIS AMIGA + TAPIS + SUPPORT	199.00	
SOURIS PC + TAPIS SUPPORT	299.00	
SOURIS PS/2	199.00	

MANETTES DE JEU

ACE	99.00	
ACE 2	189.00	
CHALLENGE	199.00	
EASY FIRE 2 AMIGA	189.00	249
EASY WINNER	199.00	249
FAST WINNER TURBO	249.00	299
PRO-STANDARD	199.00	
STING-RAY	199.00	249
TURBO CHALLENGE	189.00	249
FAST JOYSTICK PC	389.00	
FAST CARTE PC	189.00	
SPEEDKING CARTE PC	499.00	
JOYSTICK 500 PC	149.00	

DISQUETTES VIERGES

BOITE DE 10 DISQUETTES 3"1/2 HD	199.00	
BOITE DE 10 DISQUETTES 5"1/4 HD	90.00	
BOITE DE 10 DISQUETTES 3"1/2 DD	99.00	
KIT DE NETTOYAGE 3"1/2	89.00	
KIT DE NETTOYAGE 5"1/4	99.00	

CABLES

CABLE NUL MODEM	199.00
CABLE PERITEL ATARI	179.00
CABLE PERITEL AMIGA	179.00
ADAPTATEUR 2 JOYSTICKS	129.00
RALLONGE JOYSTICK 10mt	99.00
RALLONGE JOYSTICK 15M	119.00
CABLE IMPRIMANTE PARALLELE	69.00
CABLE PRISE MINITEL	199.00
MINI CONNECTOR AMIGA	139.00

SCANNERS

SCANNER PC 64 105	990.00
SCANNER M 105 TIMEWORK 2.0 (PAL)	1590.00

CARTE SONORE PC & CD-ROM

SOUND MASTER 2	699.00
SOUND MASTER 2.0	1149.00
MEGA SOUND MASTER PRO	1599.00
JEU SUR JOYSTICK	129.00
CD ROM INTERNE	2490.00
CD ROM EXTERNE	3190.00
PACK SB PRO CD ROM INTERNE	3190.00
PACK SB PRO CD ROM EXTERNE	4690.00

SOUND MASTER +

1 LOGICIEL DE DEMO
+3 HAUT PARLEURS
+1 MANUEL EN FRANCAIS
GARANTIE 1 AN
BIEN COMPATIBLE AD-LIB

599 00F

LES COMPILATIONS

PRIX ATARI/AMIGA/PC

3D MOVIE MAKER	349	349
DINAMIC: HERO BARBARIAN TIMEX PIC WILD WEST 2 - NIGHT SHIFT - SUPERKID - CHESMAS 2 - PIC TERRIBLE TRAIN	299	299
3 INTELLIGENT GAMES	299	299
BALLADVANCE - CHESS MASTER 2100 - GP - SUPERSTAR		
AIR COMBAT ACTION	199	199
PAL 20 - BOMBER - GUNSHIP		
AIR LAND SEA	299	345
688 ATTACK SUB - F19 - F15 Strike Eagle II - F15 Strike Eagle		
AIR SEA SUPREMACY	299	299
SILENT SERVICE - P 47 - CHUCK YEAGER'S ADVANCED FLIGHT TRAINING - DOUBLE DRAGON - GUNSHIP		
CHICAGO CRIME TIME	299	299
STRIKE FAX - UN SQUADRON - 1943 - LES STORM, FORGOTTEN WORLDS - GHOULS & GHOST - ENERGY		
DYNASTY AND DOOM	299	299
HEROES OF THE LANCE - HEROES OF LANCE		
FOOTBALL CRAZY	299	299
ROCKY OFF 2 - PUNCH FOOTBALL - PLAYER MANAGER		
GIGA BATTLING 2	299	299
KICK BOXING 2 - KICK BOXING 2 - LIGHTFORCE		
GIN COLLECTION	299	299
LITTLE DEVIL - WIZKID - 3 QUBE - DRAGON NINJA		
QUEST AND GLORY	299	299
CADAVER - BLOODWYCH - GLOBDUSTER - BAT / CHUCK AMAZ		
SUBMARINE - HT HUNTER - SHIP - SPEED BOAT		
4D BALL	299	299
TIE BREAK - TOTAL BALL - WORLD CHAMP - SOCCER		
PLANETS ADVENTURE	299	299
INDIANA - MARIA - REPLICA 2 - PUNCH DU TEMPS		
SUPER HERO 4	299	299
BIVOUAC - ROBOCOP - ROLLING BALL - SHADOW OF THE BEAST		
THE ULTIMATE BALLOT vol 1	299	299
TOP TEN - TITANIC TIME - CHARLIE CHIMPANZEE - PINBALL CRACKER - BIRDS SOCCER		

PAYER PAR CARTE BLEUE/INTERBANCAIRE

Date d'expiration / ... signature

NOM/PRENOM .....

ADRESSE .....

CODE ..... VILLE .....

NO TEL/ CLIENTS .....

☐ ATARI	☐ NEC	☐ CB	☐ CHEQUE
☐ ATARI MEGA	☐ CDTV	☐ MANDAT LETTRE	
☐ AMIGA 500	☐ CD-ROM	(n° sur ce facteur : 30 DF)	
☐ AMIGA 1 MO	☐ PC AT	☐ 640Ko	☐ SONO
☐ AMIGA 500+	☐ PC XT	☐ VGA	☐ MEGA ☐ GBA
☐ MEGADRIVE	☐ 51/4	☐ 3 1/2	☐ 5 1/4

frais de port [ATTENTION recommandés 50F] + 25 F

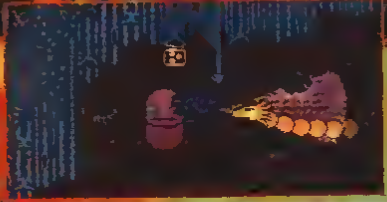
GEN 44 total à payer = F

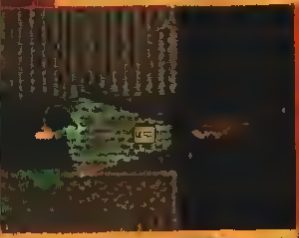
CAVITAS

PREVIEWS

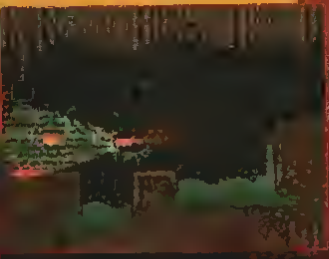
Amiga : mars
Editeur :
Nite Time Games

La fuite n'est pas une solution
Allons un peu de courage !





Votre super pouvoir devoile
les bonus et les pièges



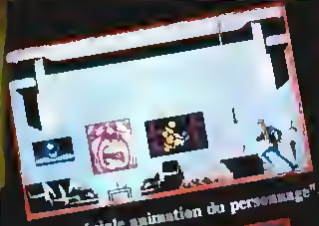
Le jeu sera prochainement distribué en France par Ubi Soft. Il s'agit d'un Shoot'em up qui rappelle Chophifter. Vous devrez en effet parcourir les cavernes de diverses planètes, infestées de pièges, de défenses et d'ennemis divers.

A certains endroits, vous verrez des humains qui sortiront de quelques bâtiments. Font-ils partie du décor ou faut-il les prendre à bord ?

La version jouable ne nous offrait aucune réponse. Du côté purement arcade, il vous faut ramasser divers objets.

Les armes et pastilles d'énergie sont au rendez-vous, mais vous aurez aussi plusieurs clefs à trouver à chaque niveau pour ouvrir des passages qui vous permettront de progresser dans les dédales sous-terrains. Quelques téléporteurs vous permettront en outre d'atteindre des salles théoriquement inaccessibles, mais attention, ils seront à sens unique et vous pourrtez vous retrouver bloqué. Apparemment assez jouable, Cavitas peut s'avérer être un bon jeu. Attendons !

DYLAN DOG



"Une géniale animation du personnage".

Des décors somptueux.

Sorti des albums de bande dessinée, Dylan surnommé "Dog" se trouve confronté à la perfidie du maître du château. La B.D. incluse dans le jeu vous permettra de mieux comprendre pourquoi vous devez descendre les mutants et qui est votre véritable ennemi.
Décidemment les Italiens ont beaucoup de goût pour décorer leur intérieur.
Jugez vous même !

distribué par UBI SOFT
1/10, rue de Valmy
93100 MONTREUIL

1000 MIGLIA™

En route dans votre Bugatti, votre Alfa Roméo, ...

Comme si vous y étiez !

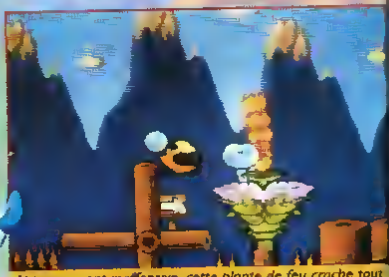
La course des 1000 Miles, très célèbre dans les années 30 et stoppée pour des raisons de sécurité, est reconstituée pour vous.
Partez à la découverte de l'Italie dans des paysages variés pendant seize étapes.
Choisissez votre voiture : Mercedes SKL, Maserati 26 MM, Lancia Lambda, ...,
sélectionnez un équipage de conducteurs de l'époque ou créez le votre.
Emportez le matériel nécessaire pour réparer votre véhicule.
Mille Miglia : une course d'époque bien vivante !

3615 UBI

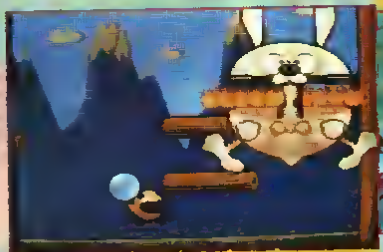
disponible dans les fnac et les meilleurs points de vente.

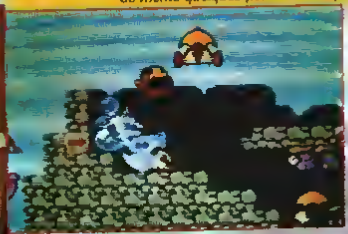
LIQUID KID

Ocean continue à nous pourvoir en jeux d'arcades avec la suite de New Zeland Story. Prévu pour ce printemps, vous y dirigez un petit personnage sympathique à travers 6 niveaux dans un jeu qui rappelle énormément les Bubble Bobble, Parasol Star et autres Rainbow Island. Il s'annonce, tout comme ses prédécesseurs, très jouable ce qui est essentiel pour ce type de soft. Les décors et les sprites sont colorés, drôles et variés. L'action se déroule hélas dans une toute petite fenêtre à l'écran, même sur Amiga. Votre progression sera rendue particulièrement difficile par de nombreux pièges et ennemis. La plupart de ces derniers surgissent de mystérieux générateurs qu'il vous faudra apprendre à détruire rapidement, avant que vous ne soyez débordé par une multitude d'adversaires. A la fin de chaque monde vous aurez les inévitables "gros monstres".

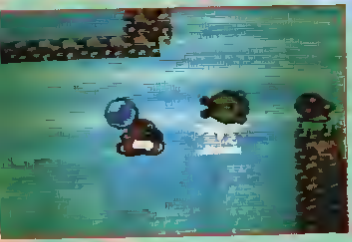


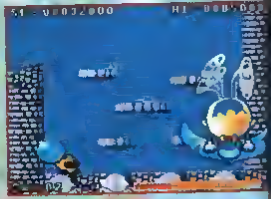
Apparemment inoffensive, cette plante de feu crache tout de même quelques flamettes. Méfiance !





Le monstre du premier niveau ne devrait pas vous poser de gros problèmes. Quelques coups sur la tête et il passe l'arme à gauche.



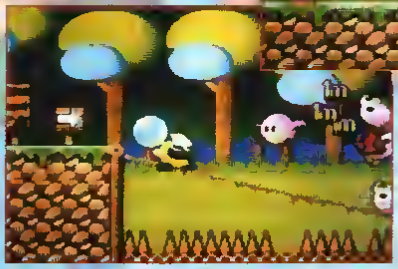


PREVIEWS

Amiga / ST - Printemps
Editeur : Ocean

D'un seul coup d'un seul, vous détruirez ces ennemis.

Pour vous défendre, vous disposez d'une arme dévastatrice : des bulles d'eau. Si elles touchent un adversaire, il se retrouve à votre merci pendant un court laps de temps.
De même, lorsqu'une bulle touche un obstacle, elle se transforme en une vague qui "déferle" et met hors de combat vos ennemis. A noter que ces derniers semblent plus intelligents et qu'ils ont tendance a vous suivre pour vous prendre à revers.
Un jeu assez classique mais qui devrait être de qualité



PREVIEWS

Aces of the Pacific

PC – Mac
Amiga – à venir
Editeur : Dynamix

Une version quasi définitive du jeu était montrée au CES de Las Vegas et plusieurs démos nous sont parvenues depuis. Nous en profitons donc pour vous montrer un peu plus de ce qui va être un des grands simulateurs de vol de l'année. Reprenant le système de jeu qui avait rendu Red Baron si convivial Aces of the Pacific se déroule durant la deuxième Guerre Mondiale, dans le Pacifique. Vous pouvez voler sur des avions américains ou japonais, au cours d'un nombre incroyable de missions. Pour vous donner une idée, la superficie du jeu est 20 fois supérieure à celle de Red Baron. Vous pourrez participer à toute une campagne ou a une mission isolée. Bombardement, largage de torpilles, escorte, interception, raids sur des positions terrestres ou destruction de navires adverses ne sont que quelques exemples de ce qui vous attend.

Pour ce qui est de la réalisation, un procédé de jeu d'ombres et de lumières donne beaucoup plus de réalisme à la 3D classique. L'animation est elle aussi en net progrès par rapport à son prédécesseur.

A noter aussi que des extensions à Red Baron et a Aces of the Pacific sont prévues pour cette année.

ALCATRAZ

Au cœur de la nuit, l'île d'Alcatraz semble déserte et pourtant... C'est là que Miguel Tarès, chef du cartel de la drogue, a trouvé refuge avec ses hommes... Au-delà de la peur, vous accomplirez votre mission mais, en cas de problème, ne comptez sur personne...

L'Etat-Major vous donne ses dernières instructions.

Votre objectif : éliminer les malfaiteurs !

Fini le tir à blanc, prêts pour la mission !

Soyez à l'affût du moindre bruit suspect, déjouez les pièges et repérez les caches !

Attention ! les gardes peuvent vous surprendre !

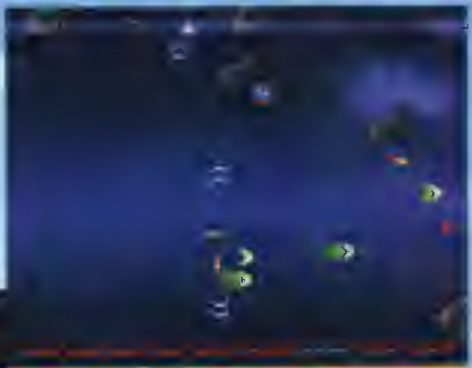
INFOGRAMES

PROJECT-X

PREVIEWS

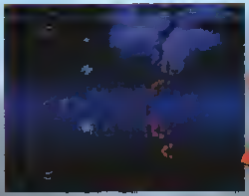
Amiga – fin mars
Editeur : Team 17

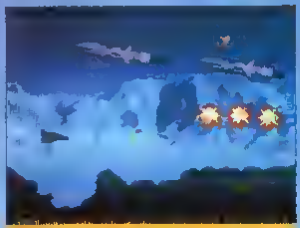
L'équipe de Team 17, spécialisée sur les produits Amiga, risque de prouver une fois de plus que les capacités de cette machine n'ont toujours pas été exploitées au maximum. Ce Shoot'em up à scrolling horizontal plongera le joueur à travers six niveaux qui sont plus impressionnants les uns que les autres. Comme toujours, vous représentez la dernière chance face à des insectes bio-mécaniques résultant d'une expérience ratée. Avec un jeu plein écran sur Amiga et 32 couleurs



Ensuite, vous devrez survivre à un champ d'astéroïdes

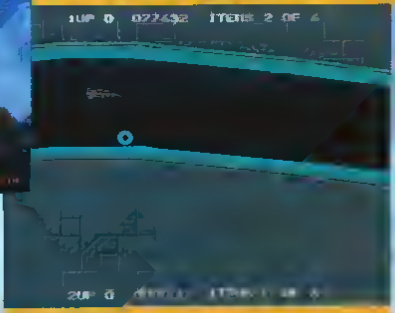
En premier lieu il faut détruire une horde de vaisseaux ennemis.





Une réalisation exemplaire pour un vrai jeu console

Une action plein écran, des sprites en pagaille et des bruitages d'enfer !

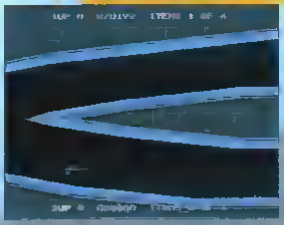


Votre vaisseau traverse ce tunel à une vitesse croissante.

(votre 64 pour le niveau 5), vous en prendrez plein la vue. Vous aurez en outre le choix entre deux niveaux de difficulté et trois vaisseaux différents, ce qui permettra à chacun de s'éclater à sa façon.

Le scrolling est à la fois très rapide et fluide, même lorsque de nombreux sprites sont à l'écran (certains atteignant une taille plus qu'honorable).

Le niveau 3 est particulièrement impressionant : le décor défile de plus en plus vite, sur plusieurs plans, ce qui donne un effet de profondeur réaliste. Encore un jeu de tir ? Certes, mais d'une qualité rarement égalée et qui promet énormément.



Plan 9 from Outer Space

Gremlin sort le grand jeu avec une adaptation de ce célèbre film, sorti en 1959. Célèbre, Plan 9 from Outer Space ne l'est pas pour sa réalisation mais plutôt pour son manque de réalisation. Il a ainsi obtenu le trophée du "Plus Mauvais Film Jamais Réalisé"
Les dialogues sont débiles à souhait, le scénario complètement nul, les acteurs ultra-mauvais, les effets spéciaux grotesques... C'est tellement nul que cela en devient génial. Attention cependant, le jeu ne manquera pas, lui, de qualités. Il sera par contre délirant à souhait, lui aussi. Il s'agira d'un jeu d'aventure qui vous fera visiter de nombreux pays et plus de 70 lieux différents. Vous serez en effet un détective très privé et engagé pour retrouver les différentes cassettes qui contiennent le film. Il vous faudra en plus les assembler pour rendre au

producteur le film au complet. Géré à la souris ou au clavier, Plan 9 possédera un scénario à n'en pas douter, complètement dingue... à souhait !

STORM

INDY HEAT

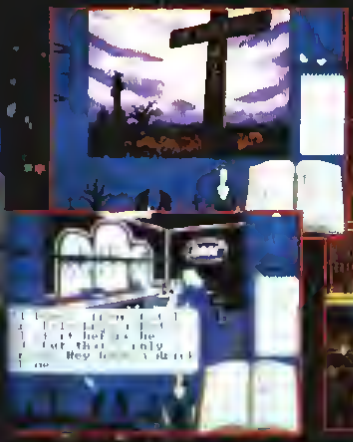
BIG RUN

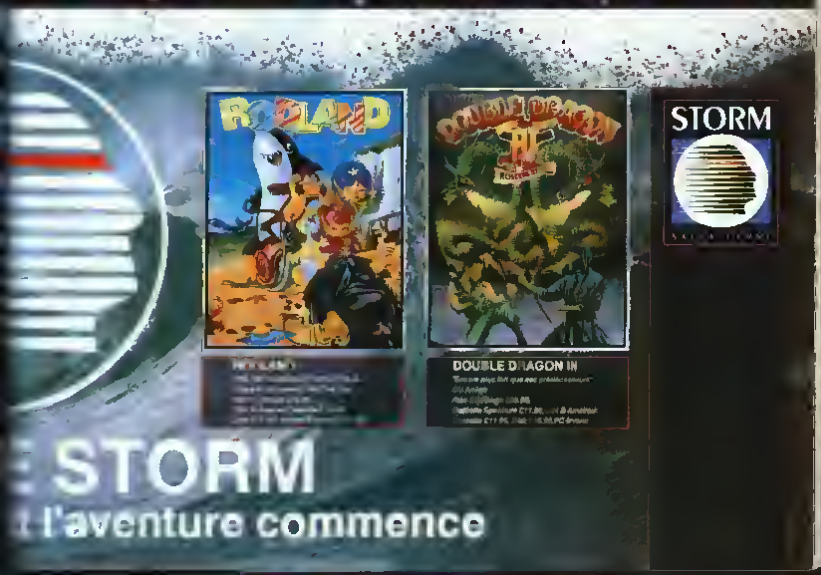
EYE OF TH
Chargez un jeu STORM

The Sales Curve Ltd.,
68 Lombard Road
London SW11 3RU
Tél : (071) 585 3308

PREVIEWS

Amiga / PC
ST . avril
Editeur : Gremlin





WORK IN PROGRESS

Comme promis le mois dernier, ce second volet de notre Work In Progress sur Ishar traitera plus particulièrement du scénario ainsi que des scènes de combats.

Scénario

Dans leur avant-dernier titre, Crystals Of Arborea, la société Silmarils nous proposait une fin de jeu assez classique avec la mort du Seigneur du Chaos, Morgoth, et l'émergence de toute une contrée entourant l'île d'Arborea. Cette quête avait été menée par le Prince des Elfes, Jurel, qui devint par la suite le seigneur de toute la province, baptisée Kendoria. Sous son règne, dominé exclusivement par la race des elfes, ce nouveau royaume connut une ère de paix et de prospérité. A la mort de Jarel, ses successeurs s'entre-déchirèrent et Kendoria sombra dans une douce anarchie. De nombreuses races en profitèrent pour s'y installer, parmi eux, quelques commerçants mais surtout de nombreux aventuriers et errants de toutes sortes. Le plus connu d'entre eux était Krogh, bien que personne ne l'ait jamais vu. Il se promenait toujours de nuit et accompagné d'une horde d'orcs malfaisants.

On racontait que Krogh était un démon, la progéniture de Morgoth et d'une succube réputée pour sa volupté, nommée Morguline (NB: une succube est de race humaine, séductrice, vamp et nymphomane). Krogh se construisit un temple aux confins du royaume. Ce temple fut appelé ISHAR, qui signifie "inconnu" en langue elfique.
Depuis on signale de mystérieuses disparitions un peu partout sur Kendoria et nul ose s'approcher d'Ishar.

LE BUT

Le joueur doit trouver le temple d'Ishar et détruire Krogh, celui ci menaçant de réduire toute la population à l'esclavage et de l'utiliser comme "ingrédients" dans ses festins et ses cérémonies orgiaques.

Ishar

Amiga / PC
ST - avril
Editeur : Silmarils

Scénarii

Il existera plusieurs solutions pour gagner. Sans trop dévoiler, on peut dire succinctement que l'une d'elle consistera à enrôler une sorcière très puissante, une autre à récupérer un talisman magique et une troisième à réunir plusieurs tablettes runiques. On peut passer d'une solution à une autre, ou même essayer de les réaliser en même temps. On peut également jouer sans suivre les indications et tenter de gagner par les armes uniquement (dur mais pas impossible). Suivant l'equipe dont on disposera, on aura plutôt intérêt à suivre telle ou telle solution.

Les équipes

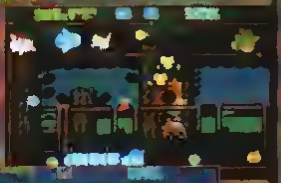
Une équipe comprend 5 personnages. Elle peut changer tout au long du jeu en fonction des evenements (mort au combat, licenciements et assassinats provoqués ou non par le joueur, fuite, trahison ...). Avec le nombre de personnages existants, on pourra créer plus de 200 000 équipes différentes.

Les combats

Le joueur aura la possibilité de placer lui-même ses personnages en fonction de la disposition des adversaires (sur une sorte de damier, rapide et ergonomique). Si le joueur attaque avec une arme de main, il frappera sur l'adversaire le plus près, s'il utilise une arme de jet, la souris se transformera en cette arme et il aura alors la possibilité de choisir sur l'ecran l'ennemi à frapper. Plus l'adversaire sera éloigné, plus il sera difficile de le toucher bien sûr.

See you next month!

PARASOL STAR



Le troisième épisode de Bubble Bobble est lui aussi quasiment fini. Déjà sorti sur console, le voici qui nous arrive sur micro dans une version qui s'annonce de très bonne qualité. Un ou deux joueurs vont nettoyer les nombreux niveaux qui constituent les différents mondes de ce jeu. Cette fois-ci, nos deux héros sont armés de parasol en guise d'arme. Ils peuvent maîtriser grâce à cette arme redoutable, la plupart des ennemis ou utiliser des éléments du décor pour les mettre KO. Il ne reste plus qu'à les toucher pour qu'ils se transforment alors en bonus (points, bottes de vitesse, boules de feu ...)

Vous aurez toujours les gros monstres à vaincre à la fin de chaque monde, avec des sprites de taille

impressionnante tout au long des niveaux. Le jeu semble vraiment aussi bien fait que sur console, avec des écrans très colorés et une très bonne jouabilité.
On retrouve tout le plaisir procuré par ce type de jeu surtout à deux, puisque vous pouvez aussi soumettre un autre joueur, lui piquer des bonus...

MICRO, CONSOLE,
CASSETTE, DISQUETTE,
BALADEUR, TV,
APPAREIL PHOTO,
CHAINE HIFI,
CAMESCOPE,
DISCMAN, PIN'S,
DIVERS...

VENDRE, ACHETER,
ECHANGER

SAISIE ET LECTURE
EN DIRECT

3615
LESPAT

LES PETITES
ANNONCES
TECHNOLOGIQUES

UBI SOFT & GÉNÉRATION 4

ORGANISENT UN GRAND CONCOURS

QUESTIONS

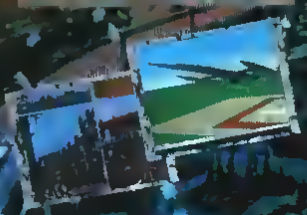
I – Combien de dessins y a-t-il dans BAT II ?

II – A quel système appartient la planète Shedlshan ?

III – Quel est le nom du héros que vous incarnez ?

IV – Mettez-vous dans la peau d'un journaliste de GEN 4 et laissez aller votre imagination.

En quelques lignes rédigez un "délire" en utilisant les mots suivants: BAT II, Computer's Dream et UBI SOFT. Le grand gagnant verra sa photo et sa prose publiées dans le numéro de mai [illegible]



1er PRIX

Une carte Pro Audio Spectrum
Un lecteur CD-ROM PC Sony
et les jeux CD-ROM suivants :

- Mixed up Mother Goose
- Stellar Seven

PRIX
sur Ata

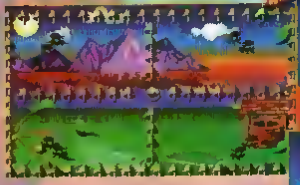
IX
sur Atari ST
Amiga ou PC

4 au 10ème
- 1 pin's et 1 [illegible]ari Gen

CONCOURS

WIZKID

La carte du monde, et tout et tout !



Deja présenté il y a près d'un an dans la rubrique Previews, la suite de Wizball est enfin dans sa phase finale de développement. Les 12 niveaux qui composent le jeu sont quasiment finis et quelques surprises supplementaires vous attendent.

Cliquez sur la cloche et vous déverrouillerez une porte secrète

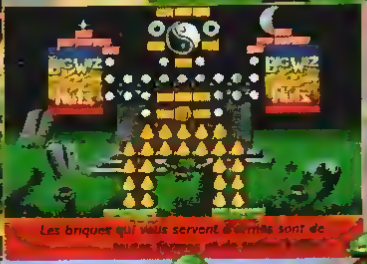
Le nombre de niveaux a encore augmenté et vous allez vous retrouver avec un jeu qui comporte plus de 1000 écrans de jeux. Le délire est toujours au rendez vous avec des graphismes drôles et très colorés.

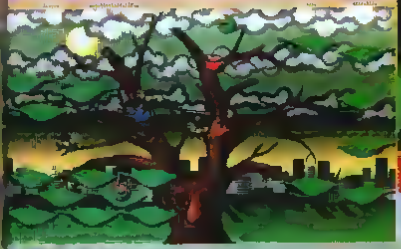
Les possibilités de jeux semblent immenses puisque votre petit héros peut ejecter divers éléments du décor sur les ennemis, les faire rebondir sur sa tête pour les diriger, prendre une brique entre ses dents pour ensuite la lâcher sur un adversaire. .

De nombreuses salles secrètes et des bonus sont bien sûr présents, on peut aussi acheter des objets très utiles pour la suite de l'aventure. Le plus surprenant reste pour moi le niveau

PREVIEWS

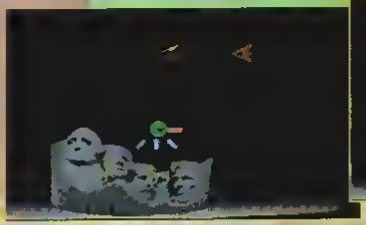
Amiga / ST : fin mars
Editeur : Ocean





Les briques qui vous servent d'armes sont de

sept, puisque le jeu d'arcade s'y transforme alors en shoot'em up (très sympa). Les bruitages et musiques sont eux aussi tout à fait dans l'ambiance du jeu, dynamiques et rigolos. La jouabilité est excellente, trop bonne même, ce qui rend le jeu parfois trop facile, mais il ne faut pas oublier le très grand nombre de tableaux. Un jeu d'arcade qui montrera, que pour ce genre de jeux les ordinateurs sont loins d'être largués par les consoles,3 au contraire !



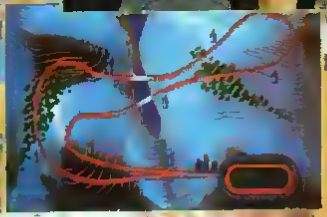
International Sports Challenge

PREVIEWS

Amiga / ST : avril
Editeur : Empire

En cette période où le sport règne en maître incontesté, JO obligent, Empire se prépare à lancer une simulation multi-sports qui s'annonce comme des plus intéressantes. Six disciplines vous seront proposées: la natation avec 4 épreuves, le cyclisme, le saut d'obstacle, l'épreuve de plongeon (3, 5 ou 10m) avec plus d'une trentaine de sauts différents, le tir au pistolet ou à la carabine et enfin le marathon.

Pour chacune de ces épreuves, les auteurs ont en fait développé un jeu à part entière. Le cyclisme et le saut d'obstacle se déroulent au cours d'une phase en 3D assez originale et assez jolie. Le plongeon, la natation et le marathon sont vus de profil, alors que le tir est sujet à un jeu du genre Operation Wolf. Il vous sera bien sûr possible de jouer à plusieurs en même temps, d'enregistrer vos performances, de vous entraîner ou de participer à l'ensemble des épreuves.



VOTRE SECURITE

L'alliance d'un grand constructeur

et de 10 ans d'expérience dans la distribution.

DTK Computer c'est 15 000 systèmes vendus mensuellement dans le monde.

Le succès de DTK Computer repose sur le respect de la haute qualité de ses systèmes compatibles PC entièrement fabriqués en FRANCE ainsi que sur la proximité de ses services. Les performances et la fiabilité de chaque système issu de la chaine de fabrication française sont rigoureusement testés afin de satisfaire en permanence sa clientèle.

MICRO VIDEO, c'est la chaine de distribution micro informatique qui équipe une très large clientèle depuis plus de 10 ans

Avec un service après-vente dans chaque boutique et ses expérience sur toute la France, notre société est votre meilleure garantie de trouver au moment adéquat un interlocuteur à votre disposition.

DTK COMPUTER

Extrait de notre tarif
Pour tout autre configuration, nous consulter.

Quelques Promos !!

Extension mémoire NC

Kit multimédia
CD ROM SONY +
Carte SoundMaster
2990 F TTC

Windows 3 **1290 F TTC**

386 SX 25

Boîtier Mini-tour
Alimentation 200W
Ram 2Mo ext. 64Mo
Disque dur 80 Mo
Lecteur 3 1/2 ou 5 1/4 HD
Contr. 2FD 2HD,
2 sér , 1 //, & port jeu
Carte et écran SVGA
résolution max. 1024*768
DOS 5 / Manuels français

6490 F TTC

386 DX 33

Boîtier Mini-tour
Alimentation 200W
Ram 4Mo ext. 64Mo
Ram Cache 64K
Disque dur 40 Mo
Lecteur 3 1/2 ou 5 1/4 HD
Contr. 2FD 2HD
2 sér , 1 //, & port jeu
Carte et écran SVGA
résolution max. 1024*768
DOS 5 / Manuels français

11490 F TTC

486 DX 33

Boîtier Mini-tour
Alimentation 200W
Ram 4Mo ext. 64Mo
Ram Cache 64K
Disque dur 80 Mo
Lecteur 3 1/2 ou 5 1/4 HD
Contr. IDE 2HD,
2 sér , 1 //, & port jeu
Carte et écran SVGA
résolution max. 1024*768
DOS 5 / Manuels français

13990 F TTC

Disque dur 80 Mo (à la place du 40)	1290 F
Disque dur 120 Mo (à la place du 40)	1490 F
Disque dur 214 Mo (à la place du 40)	1990 F
Ecran Multisynchro (à la place du SVGA)	1590 F
Ecran Philips 1084 (à la place du SVGA)	2990 F
Ecran 14" (à la place du SVGA)	1090 F

MICRO VIDEO

LE SPECIALISTE DE L'EST PARISIEN
6, rue de Valenciennes 75010 Paris
Métro: Gare du Nord

Horaires:
Lundi, 14h 19h
Mardi au Samedi, 10h 13h
14h 19h

Tel : 40 36 87 80
Fax: 40 34 64 54

et 8 agences en province:

BORDEAUX 3, Cours Alsace et Lorraine 33000	Tél: 56 44 47 70
DAX 58, Avenue Victor Hugo 40100	Tél: 58 74 18 63
LILLE 72 74 rue de Paris	Tél. 20 42 04 06
MARSEILLE 26, rue de la Palud	Tél. 91 33 24 25
NANTES 8, Rue Mazagran 44000	Tél: 40 69 19 92
PERPIGNAN 8, Av. de Grande Bretagne 66000	Tél: 68 34 24 40
PAU 35, rue du 14 juillet	Tél. 59 06 91 77
TOURS 51, Rue Michelet 37000	Tél. 47 05 78 80

Les prix sont départ Paris.
Prix et disponibilité peuvent varier en Province et en Belgique.

WORK IN PROGRESS

INCA

Dans notre deuxième volet consacré à Inca, l'excellent jeu d'aventure / action de Coktel Vision prévu pour la fin mars 92, nous avons mis l'accent sur l'aspect technique du jeu et les scènes digitalisées qui sont plus nombreuses et plus soignées.

Les combats

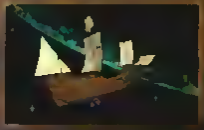
Le premier combat à être intégré dans le jeu est celui contre le Dragon. Il est assez difficile car, en plus de devoir éviter ses attaques, il faut également éviter les projectiles qu'il lance. Ces projectiles ne font pas de dégâts mais ralentissent le héros, ce qui peut être très gênant lors d'un combat. Pour vaincre le Dragon, il faut lui lancer des projectiles dans la gueule. Ceux-ci sont trouvés dans le jeu et sont ramassés automatiquement par le héros. Il faut également éviter les flammes qu'il crache. Pour cela, il suffit de se baisser au moment où il crache. Le combat contre le Dragon est très difficile et il faut s'y reprendre à plusieurs fois pour arriver à le vaincre. Mais, quand on y arrive, on est récompensé par une très belle séquence digitalisée.

Les combats opposant le héros aux différents monstres du jeu sont également très variés. Certains sont très simples à réaliser. Par exemple, celui contre les serpents qui apparaissent dans le jeu sont très probables des "boules de poil" : il suffit d'être assez vif pour les éviter. Quelques coups de poing suffisent à les vaincre. Les développeurs envisagent également de faire des combats contre des animaux de taille gigantesque. Ces derniers devraient être très impressionnants à voir.

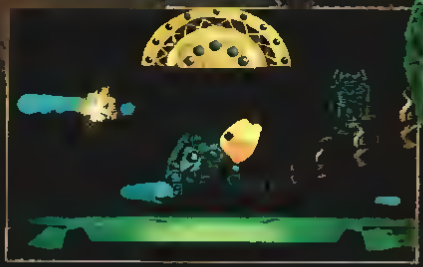
La technique

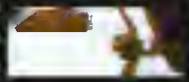
Le jeu est entièrement développé sous Windows. Les développeurs ont choisi ce système d'exploitation afin de pouvoir profiter des avantages qu'il offre. Ainsi, le jeu pourra fonctionner sur n'importe quel ordinateur équipé de Windows 3 et d'une carte graphique VGA. Les développeurs ont également choisi d'utiliser le format de compression JPEG pour les images. Ce format permet de réduire la taille des images sans trop altérer leur qualité. Grâce à ce format, les images occupent environ 10 fois moins de place que si elles étaient stockées au format BMP. Ceci permet d'économiser de la place sur le disque dur et d'accélérer le chargement des images.

Le scénario d'Inca [illegible] dans le monde des Incas. Le héros, [illegible] de découvrir [illegible] de [illegible] pour [illegible] de [illegible] pour [illegible] de [illegible] pour



...particulier. En effet, le CDI autorise des images en 3D en 32000 couleurs très proche des images de synthèse. Rendez-vous le mois prochain pour étudier plus particulièrement l'aventure proprement dite et l'aspect sonore du jeu.





SHANGAI 2

PREVIEWS

PC : avril
Editeur : Activision

Enfin une petite page un peu plus zen! Shanghai 2 est un jeu de réflexion directement inspiré du Mah-Jongg. Vous allez retrouver tout le charme de Shanghai, avec de nouvelles configurations, quelques animations inédites et des pièces beaucoup plus variées. Vous aurez trois niveaux de jeu à votre disposition, plus de nouvelles options pour le rendre encore plus attractif. Mieux réalisé, Shanghai 2 offre surtout un nouveau défi aux joueurs confirmés avec l'Oeil Du Dragon, une épreuve durant laquelle deux joueurs s'affrontent en duel. Pour l'un des participants, il s'agit de construire une certaine configuration de jeu en ajoutant des pièces, alors que pour l'autre il s'agit au contraire de détruire cette même configuration.
Voilà qui promet quelques disputes et surtout des challenges intéressants

MICRO SWEET

Tous ces prix sont TTC

AMIGA

AMIGA 500

+ Péritel	2.490 F
+ Péritel + Extension	2 690 F

AMIGA 500 PLUS

Amiga 500 PLUS	2.990 F
PACK PROMO Amiga 500 PLUS + ROM 1.3 + Antivirateur ROM	5 990 F
PACK PROMO Amiga 500 PLUS + Disque Dur 82 Mo extensible à 6 Mo de RAM	9 990 F

PACK PROMO AMIGA 500 PLUS
Amiga 500 PLUS + Moniteur Couleur 1083 S + Extension 512 Ko + Lecteur externe 3"1/2 + Joystick + Souris + 30 disks 3"1/2 + 1 jeu
5 990 F

AMIGA 600

NOUVEAU en Mars !
Venez découvrir l'AMIGA 600

Amiga 600	3 490 F
Amiga 600 + Disque Dur 20 Mo Intern.	4 990 F

AMIGA 3000 (2.0)

+ Joystick	4 990 F
+ Joystick + Disque Dur 52 Mo	7 990 F

AMIGA 3000

SUPER PROMO	19 990 F
Amiga 3000 + Tower @ Vie 16 slots externes	28.500 F

MONITEURS

Moniteur Couleur Stéréo 1083S	1 990 F
Moniteur Couleur Stéréo 1084S	2 290 F

COMMODORE
Les accessoires CDTV

Clavier	990 F	Lecteur 3"1/2	790 F
Trackball	690 F	Genlock	1 290 F
Souris	390 F		

CDTV

6 990 F
+ 1 Clavier + 1 lecteur de disquettes
+ 2 titres CDTV (Mind Run, Ordi Code)
+ 6 logiciels

MICRO SWEET
171 Bld Maxime Gorki 94800 VILLEJUIF
Métro Louis Aragon (Terminus)
(1) 46 77 14 00 Fax (1) 46 77 86 24

AT 386 1 Mo RAM
Disque Dur 40 Mo Mini Tower
Carte + Moniteur Couleur VGA
Lecteur 5"1/4 1.2 Mo ou Lecteur 3"1/2 1.44 Mo
Contrôleur 2 FD / 2 HD Clavier 102 touches

SX 16 Mhz	6 990 F	486 SX 25 Mhz	9 990 F
SX 25 Mhz	8.390 F	486 DX 33 Mhz	11.690 F
DX 33 Mhz	8.990 F		

Avec montage 1 Mo supplémentaire + 990 F
1 lecteur supplémentaire + 490 F

AT 386SX 25 Mhz
Mini Tower 1 Mo Ram
Disque Dur 40 Mo
1 lecteur 5 1/4 1.2 Mo ou Lecteur 3"1/2 1.44 Mo
Carte VGA Couleur Carte son Sound Source
Moniteur couleur VGA 0.Imm (28 touches,
Souris, Joystick, MS-DOS 5.0 - Jeu VGA au choix
Tapis souris, Log. dessin, Log. musique **9.490 F**

386 DX 33 Mhz + même config.
10 990 F

486 SX 33 Mhz + même config.
11 990 F

PERIPHERIQUES AMIGA

Carte PC AT 386 SX 20 Mhz (DOS + lecteur 5 1/4)	5 990 F
Carte 68030 25 Mhz 2 Mo	4 990 F
Home Vidéo Kit 2	1 990 F
Kit Music 2 (Synthétiseur Hebner + Midi + Logi.)	2 990 F
carte 16 Millions de Couleurs Amiga	3 790 F
Changeur Kickstart Electronic + Rom 1.3	990 F
Alimentation Amiga 500	490 F
Extension 1 Mo pour Amiga 500 PLUS	695 F
Extension mémoire 512 Ko + Horloge	295 F
Extension mémoire 512 Ko	240 F
Extension mém. 2/8 Mo pour A2000	1 690 F
Lecteur interne Amiga 500	670 F
Lecteur interne Amiga 2000	990 F
Lecteur interne PC 3 1/2 5 1/4	690 F
Lecteur externe Amiga	685 F
Lecteur externe Amiga 3 1/2 + Antivirus + 5 flz Turbo	710 F
Disque Dur A 500 GVP 52 Mo à 2 Mo	5 190 F
Disque Dur Amiga 2000 45 Mo	2 490 F
Disque Dur Amiga 2000 82 Mo	3 990 F
Souris Amiga	170 F
Tapis Souris	35 F
Souris optique Amiga	370 F
Blitz Turbo Amiga	220 F
Interface Midi Amiga	430 F
Digitaliseur Son Stéréo	690 F
Deluxe Paint 4	990 F
Joystick Amiga /Atari (à partir de)	70 F
Répot de Protection Amiga 500	100 F
Boite Presse (Rangement 150 disk 3 1/2)	149 F
Kit Téléchargement 1 + Câble	75 F
Handy Scanner Zydec	1.490 F
Haut Parleur Stéréo Zydec (paire)	990 F
Track-Ball	339 F
Quadruplieur de Joystick	98 F
Change Souris/Joystick	138 F

PERIPHERIQUES PC & COMPATIBLES

Sound Blaster (Carte son PC)	1 190 F
5 Mb (comprenant Sound Blaster)	295 F
Sound Blaster Pro	1 990 F
Sound Blaster Pro + CD ROM (PC)	4 580 F
Joystick PC	147 F
Souris + Tapis + Logiciel De la sir	250 F

IMPRIMANTES

PANASONIC

9 Aiguilles	1.590 F
24 Aiguilles	2 590 F

COMMODORE

MPS 1270 Jet d'encre	1 790 F

STAR

STAR LC 200 Couleur	2.590 F
Star Jet d'encre	2.590 F

DISQUETTES

3"1/2

par 10	3 40 F
par 100	3 20 F
par 300	3 00 F

Reprise de votre Amiga ou Atari à **50 %** de sa valeur actuelle pour tout achat d'un montant de 5 000 F

NOUVEAU !
Téléchargez vos jeux sur nos MICRO SWEET

Ouvert : lundi 14 h à 19 h.30
mardi au samedi 10 h à 19 h 30

Crédit Gratuit 4 mois
Après acceptation du dossier

BON DE COMMANDE à envoyer avec votre règlement à **MICRO SWEET 171 Bld Maxime Gorki 94800 VILLEJUIF**

Nom ... Prénom ... Adresse ...
Code Postal ... Ville ...

Désignation	Quant.	Prix Unit.	Montant

Frais de port : Accessoires 40 Frs / Chronopost 24 h. (Ordinat./Imprimante) 300 F
Contre Remboursement : Ajouter 36 F

Offre valable jusqu'au 31/3/92 sauf en la limite des stocks disponibles

TOTAL TTC

Tél (obligat.) ...

Règlement ☐Chèque ☐Mandat ☐Contre remboursl ☐Carte Bancaire

N° ...
Date Expir ...
Chèque libellé à l'ordre de MICRO SWEET
Crédit personnalisé nous consulter
Date ... Signature

CONCOURS

AD LIB ET GÉNÉRATION 4 ORGANISENT :

Un grand concours Vous pouvez GAGNER une CARTE AD LIB GOLD 1000, couplée avec le Module d'Effets Sonores Adlib. Cette petite extension vous offre de toutes nouvelles possibilités : écho, réverbération... La carte ad Lib Gold donne à votre PC ou compatible 22 voix, dont 20 stéréos et deux voix spécialement utilisées pour les digitalisations vocales. Elle comporte en outre un port joystick/Midi et elle vous sera offerte avec divers utilitaires sonores. Elle est bien sûr compatible avec les anciennes cartes Ad Lib et elle respecte surtout complètement les normes Multimedia. Vous pourrez par la suite lui adjoindre un kit spécial qui lui permettra alors de gérer un CD Rom PC.
Du deuxième au sixième prix, vous gagnerez une CARTE AD LIB classique.
C'est déjà sympa ! Du 7e au 30e prix, vous gagnerez un T-Shirts Ad Lib. Bonne Chance ! Pour gagner, c'est très simple ! Repondez aux questions suivantes .

1 De quel pays est originaire la compagnie Ad Lib Inc. ?
a : Suisse
b : USA
c : Canada

2 Combien de voix stéréos sortent de l'Ad Lib Gold ?
a : 22 voix
b : 20 voix
c : 11 voix

3 La carte Ad Lib comporte-t-elle une sortie Midi ?
a : Oui
b : Non
c : Elle en a trois.

Envoyez vos réponses sur carte postale uniquement à :
Génération 4
Concours Ad Lib
19, rue Hégésippe-Moreau,
75018 Paris
Avant le 25 mars 1992,
le cachet de la poste faisant foi.

JOUER A LA POUPEE PEUT ETRE DANGEREUX...

LeChuck's Revenge

MONKEY ISLAND 2

36 15 UBI

"Je pensais en avoir fini avec le fantôme du pirate LeChuck. J'avais tort... Combien de fois ce vieil imbécile doit-il mourir? Les autres pirates me disent qu'il n'y a pas d'échappatoire. "Si LeChuck veut la mort, tu es mort." La légende dit que le trésor de Big Whoop donne la clé d'une grande puissance. Je dois le découvrir avant que LeChuck ne me retrouve."

Extraits de "Les Mémoires de Guybrush Threepwood, les années sur l'île aux singes"

Caractéristiques

- graphismes somptueux en 256 couleurs
- Guests, de la musique reggae intégrative, mec !
- Vous pouvez mourir...de rire !
- Mode "Indie"

LucasArts
Entertainment Company

distribué par
UBI SOFT
B28 Rue de Valmy
93100 Montreuil/Bois

...nible dans les FNAC et dans les meilleurs points de vente

...ible sur PC avec manuel français

...sible sur PC et AG
...version française !

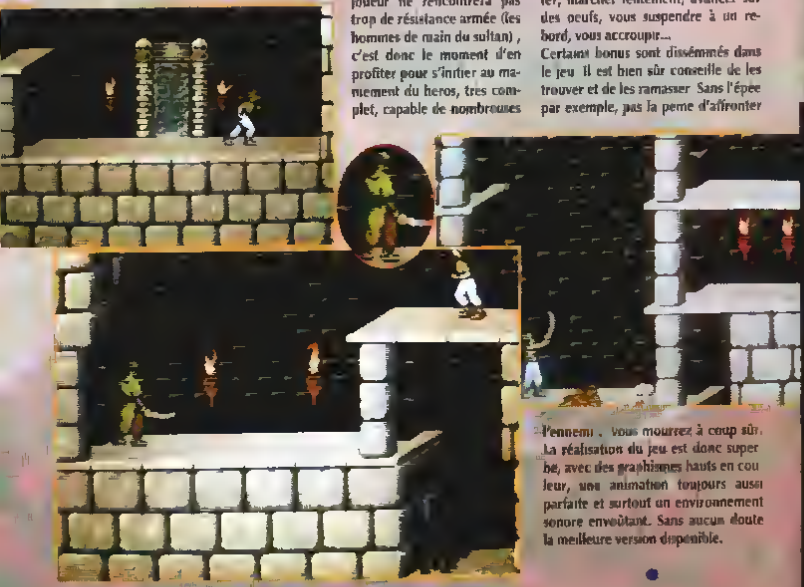
PRINCE OF PERSIA

Vainqueur du 4 d'Or 90 de la meilleure animation, Prince Of Persia arrive seulement maintenant sur CD-RomFX, uniquement sur CD-Rom. Ceux qui ne possède pas de lecteur CD peuvent légitimement se plaindre mais il faut bien avouer que ce support apporte au jeu une dimension inégalée. Avant d'aller plus avant dans la description technique du jeu, je vous rappelle qu'il s'agit de délivrer une princesse des griffes d'un tyrannique sultan en moins d'une heure, c'est à dire le temps qui la sépare de son mariage forcé avec ce répugnant personnage.

Cette princesse se trouve en haut d'une immense tour effleurant le ciel. Le champ d'action du joueur se résume donc aux dédales d'escaliers et de galeries qui mènent vers les cieux. Le chemin s'annonce bien sûr jonché d'obstacles, le premier étant de ne pas se perdre dans les couloirs.

Dans les premières minutes de jeu, le joueur ne rencontrera pas trop de résistance armée (les hommes de main du sultan), c'est donc le moment d'en profiter pour s'initier au maniement du héros, très complet, capable de nombreuses actions. Ainsi vous apprendrez à sauter, marcher lentement, avancer sur des oeufs, vous suspendre à un rebord, vous accroupir...

Certains bonus sont disséminés dans le jeu. Il est bien sûr conseillé de les trouver et de les ramasser. Sans l'épée par exemple, pas la peine d'affronter l'ennemi... Vous mourrez à coup sûr.



La réalisation du jeu est donc superbe, avec des graphismes hauts en couleur, une animation toujours aussi parfaite et surtout un environnement sonore enveloppant. Sans aucun doute la meilleure version disponible.

Frank Ladoire

92%

GRAPHISME	94 %
SON	94 %
ANIMATION	89 %
JOUABILITE	92 %

Jeu d'arcade
CoregrafX / CD-Rom : disponible

VOUS AIMEZ LES LOGICIELS
DU DOMAINE PUBLIC SUR ST ?

VOUS VOULEZ DES LOGICIELS
DU DOMAINE PUBLIC SUR ST ?

DORENAVANT
TAPEZ

3615
STMAG !

LIQUID KID

Ce jeu est dans la série des Bubble Bobble et autres Parasol Star. Il s'agit en fait de la suite de New Zealand Story. Vous incarnez un petit personnage armé seulement d'un générateur de gouttelettes, qui, en se répandant sur le sol, font tourner la tête aux vilains ennemis et les cristallisent sur place. Vous pouvez les laisser là, ou leur passer dessus. Ils sont alors éjectés et se transforment en fruits ou en bonus divers. Arrivé à la fin du tableau, vous retrouvez l'autre petit personnage que vous deviez sauver pour passez au niveau suivant.

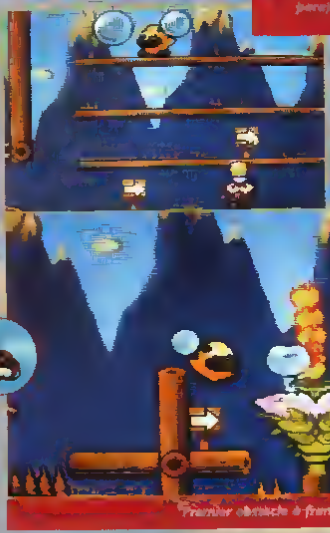
Evidemment, comme il se doit, vous aurez aussi à affronter des supers ennemis à chaque fin de niveau. De plus, le jeu compte bon nombre de bonus cachés et de portes secrètes.

N'hésitez pas à arroser plus que de raison les plantes apparemment anodines: leur éclosion vous ouvre bien souvent le chemin d'un niveau caché.

En ce qui concerne votre arme, sachez aussi qu'il est possible d'en varier

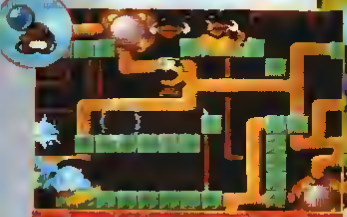
Des adversaires plus coriaces que les précédents protègent (deuxième niveau) certaines de difficulté.

Pour utiliser le jet d'eau, vous devrez d'abord tuer l'ennemi.



Premier obstacle à franchir, une plante de feu.

Gen d'Or



Chaque niveau réalisé de deux plans différents trois ressemblent fortement à un labyrinthe.

l'intensité en laissant tout simplement le doigt appuyé plus longtemps sur le bouton. Ainsi, votre gouttelette d'eau deviendra goutte, son pouvoir destructeur augmentant en proportion. Dans l'ensemble un super jeu à la réalisation exemplaire et à l'intérêt plus que grandiose.
A posséder impérativement !

Attention, les plantes carnivores ne rendent pas facile l'escalade !

Un passage à traverser à gauche de la plate-forme cache une porte secrète. Arrosez là !

Philippe Querleux

GRAPHISME	89 %
SON	86 %
ANIMATION	85 %
JOUABILITE	92 %

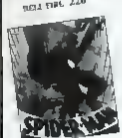
92%

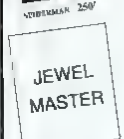
Jeu d'arcade
Edité par Taito
CoregrafX : disponible

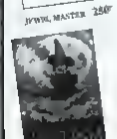
Les Supers Promo du mois !

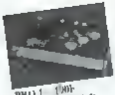
ULTIMA games présente SEGA

Les accessoires









PRO 1 190F

PRO 2 125F

Loupe Adaptat ir 99F

JOYPAD 95F

Console seule 890F

Console française 1049F

Console avec 1 manette et 3 jeux
Block Out
Wonderboy III
Out Run
1490F

Console avec 1 jeu au choix*
990F

Ultima Games a été le Megadrive Japonaise Controle de l'

MEGADRIVE

HITS

BATMAN	390
COMMANDO ! MERCK	430
DECAP ATTACK	390
DEVIL CRASH	460
GHOULS AND GHOST	390
JOE MONTANA FOOT BALL II	490
KABUK SOLDIER	390
LAKERS VS CELTICS	430
MEN LAST BATTLE	390
MARVEL LAND	430
MICKEY CABLE IF ILLUSION	390
MONACO GRAND PRIX	390
MHL HOCKEY	450
REVENGE OF SHINOBI	390
RUN ARK	390
SAINT SWORD	390
SONIC	390
STREET OF RAGE	490
STRIDER	490
SUPER VOLLEY BALL	390
THUNDER FORCE III	450
WORLD CUP SOCCER	390
TOE JAM AND EARL	390
SPEED BALL II	390
ROAD RASH	390
J MUSTER BOXING	390
WHEST E WAR	NC
STRLET SMART	390
POPULOUS	390
MISS PAC MAN	390
DEVIL HUNTER	390

NOUVEAUTES

SOUN I- TRALIUN	NC
COUZA RU	490
FUN KRK	390
UNDEADLINE	490
DAHNA	NC
FIGHTING MASTER	490
DOLPHIN ARK II	390
TOKAL SUR WARRIOR	390
LEGEND OF NINJA BURAI	490
ROLL NG THUNDER II	490
TARZAN	390
TRIM PORRE HARNEN	390
WAKI WAKI WORLD	390
BEAST WARRIOR	390
F1 CIRCUS	490
WONDERBOY V	490
FANTASY SOLDIER	390
PIT FIGHTER	NC
ROAD BLASTER	NC
MARIO LEMIEUX HUCKEY	490
F-22	490
SUPER FANTASY ZONE	490
ELIII LEGEND	NC
TECNO WORLD CUP	490
6MORTAL	490
JOHN MADEN II	490
JOE MONTANA I	490
MOROCCO JAMES PIRKO II	490
NINJ OF POWER	490
YS III	490
ROAD BLASTER	490
STORM LORD	NC
SD VARE	490
STEEL EMPIRE	NC
TURBO OUT RUN	NC
PIT FIGHTER	NC
CRUISE BUSTER	NC
BADOMEN	NC
WHERE IN TIME	NC
19 CARMEN SATRAGO	NC

PROMOS

BLOCK OUT	190
WONDERBOY III	190
MONSTER LAIR	190
OUT RUN	190
SPIDERMAN	250
ALIEN STORM	290
FANTASIA	290
MEL KINE	290
JEWEL MASTER	250

AVENTURES

ARNOLD PALMER ODYSEY	390
FEARY TALES	490
ROOM PHANTASY STAR III	490
CENTURION	390
JEWEL MASTER	390
KINGS BOUNTY	390
MIGHT AND MAGIC	390
PHANTARY STAR II	490
PHANTARY STAR II	590
SHINNING THE RAPPINESS	NC
SWORD OF VERMILLION	490
SUZUEAKU	490
LEGEND OF NINJA BURAI	490
STAR FLIGHT	490

SPIDERMAN 250F

JEWEL MASTER

JEWEL MASTER 250F

WONDERBOY III

+

PRO 2

= 250F

LECTEUR CD ROM MEGADRIVE DISPONIBLE !!!

fonctionne sur toutes les consoles (japonaise et française)

JEUX POUR CD

ERNEST EVAN	490F
SOL FEACE	490F
HEAVY NOVA	490F

Modification des consoles japonaises et françaises en 60/50 Hz ! Ainsi tous les jeux fonctionnent sur n'importe quelle console. 290 F

FAN ASIA 290F

OUT RUN + GOLDEN AXE II = 490F

ULTIMA Paris

(Boulevard Voltaire)

ouvert le Dimanche de 14H à 18H

NEC

Coregrafx avec 1 jeu 990F

Coregrafx II avec 1 jeu 1090F

Jeux à partir de 100F

LT Portable + Ecran Cristaux Liquides 6490F

DUO NEC 3490F

TOUS NOS JEUX SONT A 290 F !!

Y compris les nouveautés

TURBO GT la Reine des portables 2490F

Supergrafx + 1 jeux 1490F

ULTIMA games

PARIS
5, bd Voltaire 75011 Tél 16 (1) 43.38.86.31
21, rue de Turin 75008 Tél. 16 (1) 42.94.97.14

LILLE
72, rue de Paris 59800 Tél. 20.42.88.08

BORDEAUX
3, cours Alsace Lorraine 33000 Tél. 56.44.42.76

RANTES
6 rue Mazagran 44100 Tél. 40 89 15.92

TOURS
81 rue Michelet 37000 Tél. 47.05.78.80

PERPIGNAN
5 av de Gde Bretagne 66000 Tél. 68.34.34 40

OAX
56, av V. Hugo 40100 Tél. 58 74.18.83

PAU
17 rue du 14 Juillet 64000 Tél. 59.06.38.06

MARSEILLE
28, rue de la Palud 13001 Tél. 91.33.24.25

GAMEGEAR

Gamegear + Sonic 1190 F

NOUVEAUTES
SPIN C 290 F
D NA D RUCK 290 F

Gamegear + Mastergear + adaptateur secteur 1190F

Master Gear 150F

MONACO GP 190F

OUT RUN 190F

WIDE GEAR 150F

JEUX GAMEGEAR A 190 F
BASEBALL
NASTAR RACE
WAGNALAND
BASERZZALL 91
WIMBLEDON
MICKEY MOUSE
GEAR STADIUM

MONACO GP
GOHTI
OUT RUN
HALLEY WARS
DEVILISH
PENGO
SOLOMIS
CHASE HQ
SHADOW CRYSTAL
G LOCK
HEAD BUSTER
OTTIFIN

PAC MAN
SHANTA
SHINOBI
SOKOBAN
WOODY POP
PAC AND PATTER
MAGICAL GUY
MAGICAL PUZZLE
COLUMNS
BEGGY
SH NOBI
ZANTAMEGEAR

NOUVEAUTES
GAMEGEAR
ARIEL
AX BATTLER
DONALD DUCK'S
PRAY
PROBOTECH
LUCIENT OF NINJA
SONIC
SPACE HARRIER
LEADER BOARD

NINJA GAIDEN
BERLIN WALL
FANTAZYSTAN
OUT RUN
WONDER BOY
MARSICAL
BLOCK OUT
GHOSHOOT
F 16
SPIDERMAN
DRACK TOWN
JONN

SUPER FAMICOM

SUPER FAMICOM + 1 JEU 1990F

SUPER NES + MARIO 1990F

SUPERFAMICOM avec 1 jeu SUPER PROMO

NOUVEAUTES
BILL LAIMBER
CHESS MASTER
FINAL PHANTASY II
HONE ALONE
JOHN MADDEN FOOTBALL
SIM CITY
SUPER OFF ROAD
R P M RACING

CARTOUCHES SUPER FAMICOM

ACTRAISER
ARTHUR QUEST
DANTE - VAN A
EARTH DEFENDER FORCE
F-ZERO
HOKEMAN FIGHT
JOE AND MAC
PILOT WINGS
R TYPE

AERA MISSION
SUPER MARIO KART
SUPER TENNIS
ZELDA III NEW
SUPER FORMATION SOCCER
LEMMINGS
NOBBERATU
THUMPER WRIST
MAKING SWORDS
ANDLAY
ROLPETEER

NEO GEO

Néo Geo seule 2490F

Neo Géo + Viral Fury + 2ème manette 4470F
Prix Ultima 3990F

La Borne d'Arcade à domicile !

PROMOS

MEMORY CARD 490 F
2ème MANETTE 490 F

JEUX à 790 F
BASEBALL 2020
MAGICIAN LORD
CYBERLIPS
LEAGUE BOWLING

JEUX à 1490 F
BURNING FIGHT
FATAL FURY
BOGGER BRAME
FRIENDY FOOTBALL
SENGOKU
EIGHT MAN
ROBO ARMY
THRASH RALLY

jeux à partir de 790F

Console LYNX nouveau modèle 790F

Portable

+ 4 programmes de démonstration offerts

LYNX

CARTOUCHES LYNX
MARTIN IN 2020
ALL AND TED
CH
CHESTNOOCH
ATES OF
MONTLET
LX
PAC MAN
PER MOTY
MANIA

TURBO SOUASH
ROAD BLASTER
RYGAR
SHANGAI
SLIME WORLD
SUPERCARS
CALIFORNIA GAMES
GAUNTLET
Ms PAC MAN
BLUE LIGHTNING
GAL FUN A GAMES

BLOCK OUT
NINJA JAPEN
PACLAND
WARRIORS
SCRATCH GOLF
Accessoires
Alimentation
Adaptateur
Housse
Parasole
Câble

46 F
111 F
15 F
25 F

Nom Prénom
Adresse complète

Tél (obligatoire)
CB n°
Date d expiration
Signature
En cas de paiement par chèque veuillez joindre celui-ci A votre commande et n'oublier pas de vous munir de ULTIMA

BON DE COMMANDE CONSOLES et JEUX

à renvoyer uniquement à notre agence de Paris

ULTIMA GAMES ..5 Bd Voltaire - 75011 Paris
Tél. (1) 43 38 86 31

demander Hélène pour la disponibilité des produits

Produit	Prix	Produit	Prix

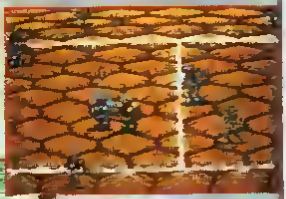
Maintenant
Total

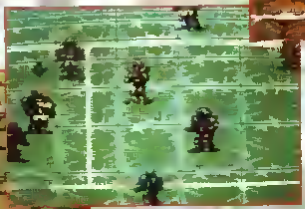
Frais postaux : 40F - Port payé 70F

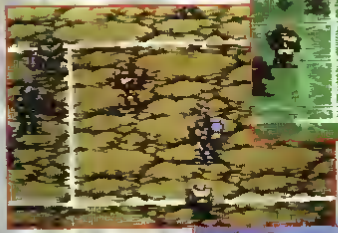
CYBER DODGE BALL

Voici le célèbre jeu de vacances nommé "balle au prisonnier" remis au goût du futur par nos amis les japonais. Ici plus question de jeter une petite baballe sur ses camarades mais bien de lancer le plus fort possible une boule en métaux très dur afin de détruire l'équipe adverse. Chacun des joueurs est habillé d'une armure et à force de prendre des coups de boules il finit par perdre sa carapace puis son énergie et enfin la vie.

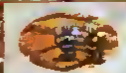
L'équipe gagnante est celle qui reste sur le terrain. Vous pouvez faire des passes à vos équipiers ou tirer lorsque vous êtes en possession de la balle. Mais si c'est l'équipe adverse vous ne pouvez alors que courir, sauter ou intercepter le projectile. Le jeu n'est pas vraiment évident à manier pendant les premières minutes, mais avec un peu d'entraînement, on finit par en faire quelque chose et s'amuser.







Une fois les "team" sélectionnées vient le choix du terrain, parmi six différents pour vous affronter. Bref un jeu sympa !



Chaque équipe possède ses propres caractéristiques et certains pouvoirs. Mais malheureusement pour vous, il est impossible de choisir la meilleure lorsque vous prenez l'option championnat. Si vous décidez de jouer à deux, chacun peut choisir une équipe parmi les sept proposées. Il est également possible de choisir deux fois la même.

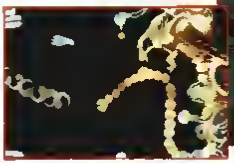
Philippe Querleux

82%

GRAPHISME	80 %
SON	76 %
ANIMATION	81 %
JOUABILITE	91 %

Jeu d'arcade
Edité par Tonkin House
CoregrafX : disponible

R-TYPE CD



Gen d'Or

L'apparition de la Hu-Card 3-0, système d'exploitation du CD-Rom Nec, est l'occasion pour la société Irem de ré-éditer le plus célèbre des shoot'em up en version complète : R-Type. En effet, dans sa version cartouche, le jeu avait du être séparé en deux pour manque de place mémoire. Sur compact disque, ce n'est pas la même histoire et les programmeurs ont pu stocker l'intégralité du jeu. De plus, la bande sonore à été complètement refaite offrant une musique d'ambiance parfaitement adaptée à l'action. En ce qui concerne les autres aspects du jeu, c'est tout aussi bon ! Une réussite parfaite.

91%

Frank Ladoire

Jeu d'arcade
Edité par Irem
Coregrafx / CD Rom : dispo

MICRO, CONSOLE, CASSETTE, DISQUETTE,
BALADEUR, TV, APPAREIL PHOTO, CHAINE HIFI,
CAMESCOPE, DISCMAN, PIN'S, DIVERS...

VENDRE, ACHETER, ECHANGER

SAISIE ET LECTURE EN DIRECT

3615
LESPAT

LES PETITES ANNONCES TECHNOLOGIQUES

NINJA GAIDEN

Comme il fallait s'en douter en lisant le nom du jeu, vous incarnez ici un ninja et vous commencez le jeu armé d'un sabre. Vos ennemis, au début, ne sont guère virulents et ne se défendent qu'à l'aide de leurs poings ou de matsues. Vous n'aurez donc aucun mal à les éliminer. Mais, dès le deuxième niveau, ils seront bien plus armes et c'est à coups de mitraillettes et autres armes qu'ils essayeront de vous éliminer. Pour obtenir des bonus ou des armes, il faut détruire les lanternes présentes tout au long des tableaux. Mais malgre cela, le jeu ne s'en trouvera pes facilite pour autant. Fort heureusement, vous avez un bon nombre de credits pour explorer le jeu. Le personnage que vous dirigez est assez petit et cela surprend un peu lorsque l'on a l'habitude des softs du même genre deja disponibles sur cette machine, mais cela n'enlève rien au plaisir du joueur. Ninja Gaiden est somme toute un assez bon jeu de combat.

Sachez utiliser les bonus à bon escient, il ne sont pas si nombreux.

Attention, si vous tombez dans le vide, vous perdez une vie.

Petit conseil, agrippez-vous au mur pour éviter les coups.

Philippe Querleux

82%

GRAPHISME	78 %
SON	75 %
ANIMATION	79 %
JOUABILITE	80 %

Jeu d'arcade
Edité par Hudson Soft
CoregrafX : disponible

THE ADAM'S FAMILY

Bienvenue dans un étrange jeu de rôle dans lequel vous incarnerez l'avocat de la très farfelue famille Adam.

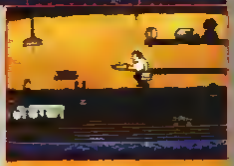
Vous êtes chargé de retrouver le trésor de vos employeurs et pour prouver votre innocence, vous devrez affronter toute la famille.

Dès le début du jeu, votre seule arme se résume à un parapluie capable de tirer des projectiles. Une fois la mauvaise rencontre, vous devrez donc tirer le coup de feu en évitant les ennemis et examiner le grand arbre pour récupérer la première clé. Cette clé vous permettra d'ouvrir les portes dont l'ornement frontal est de la même couleur. Pour gagner d'autres clés, essayez la porte principale. Vous aurez ainsi à affronter des chaises volantes, des plantes carnivores, des armures et bien d'autres étranges choses encore. Si vous parvenez à terminer toutes les épreuves et à battre chaque membre de la famille, vous pourrez alors rencontrer le chef de famille dans un combat d'escrime. Si vous en avez la possibilité de vous procurer l'épée. Si vous parvenez à l'éliminer vous aurez alors accès à la seconde partie du jeu et devrez vous promener dans les sous-sols de la maison qui est on ne peut plus hantée.

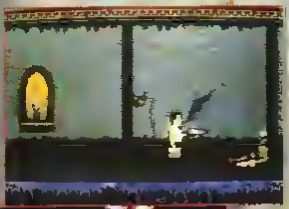
Le jeu est très difficile et si vous ne faites pas toutes les pièces, vous aurez moins de chances d'aller très loin dans l'aventure. En effet, dans l'une des chambres, vous trouverez un flacon qui vous permet de vous transformer en loup-garou. Vous serez alors beaucoup plus résistant. Un jeu très long et assez coriace car si vous perdez, vous devrez recommencer au début. Le jeu est en anglais dans les phases bavardes et pour le prix, vous aurez droit à la bande originale de la série.

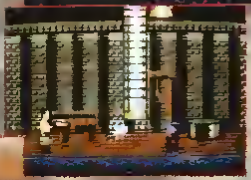
Comme à l'accoutumé, le contenu recelé le fantôme ou de morts-vivant en tout genre.

Restez bien sur les pierres ou un requin pourrait bien vous croquer tout cru.



Avant de pouvoir sortir de la salle vous devrez détruire tous les objets présents.





Philippe Querleux

78%

GRAPHISME	78 %
SON	81 %
ANIMATION	81 %
JOUABILITE	74 %

Jeu d'arcade / action
Edité par Icom
CoregrafX CD-Rom : disponible

SOCCER BRAWL

Gen d'Or

Heureuse symbiose entre Kick Off, la référence en matière de jeu de football sur ordinateur, et Speedball, le sport futuriste créé par les fameux Bitmap Brothers, Soccer Brawl se rue sur le terrain comme un fauve affamé qui se jette sur sa proie. Dans ce nouveau divertissement populaire, la violence tient le haut du pavé. Aux yeux du public, qui a rejeté au fond du vestiaire l'adoration voué à "ses" stars du ballon rond, seul le résultat du match compte. Chacune des deux équipes, comportant sept joueurs, se compose de cyborg perfectionnés. Lorsque l'un d'entre eux entre en possession de la balle, il peut dribler, faire une passe, ou tirer. Les robots adverses, pour récupérer le ballon, disposent du tacle, au coup de coude dans le dos ou d'une onde de choc paralysant temporairement le sujet visé. Notez qu'une balle lachée à pleine puissance (en tenant le bouton de tir enfoncé plus longtemps) en direction d'un joueur produit le même effet. Tout ces coups s'enchaînent à la perfection sans aucune manipulation périlleuse. Le reste de la réalisation est de la même trempe.

Que ce soit à deux joueurs (note personnelle : sans rancune Didier, ce n'était pas ton jour...) ou le jeu contre le programme, Soccer Brawl ne vous décevra pas.

Patrick Didier ! Ça n'ont pas cette fois que tu trouveras le chemin du filet.

On reviendra dès dans l'article, dans les coups secrets permis !

Christian Roux

90%

GRAPHISME	88 %
SON	89 %
ANIMATION	90 %
JOUABILITE	87 %

Jeu d'arcade
Edité par SNK
Neo-Geo : disponible

DIGITAL ACCESS

Ouvert du lundi au samedi de 9h30 à 12h30 et de 14h30 à 19h00 - 1 Rue DRAGON 13006 MARSEILLE - ☎ 91 81 26 44
(angle rue de Rome rue Dragon)

SEGA MEGADRIVE

Megadrive sans jeux ..... 990 F
Megadrive + jeu au choix ..... 1490 F
MEGA CD + jeu ..... 2490 F
Megadrive + MEGA CD ..... 3090 F
Arcade Power Stick ..... 390 F
SEGA MegaPower Stick ..... 590 F
Joypad Mégadrive ..... 190 F
Joypad PRO 2 (new) ..... 249 F
Canne Adaptateur (je japonais) ..... 95 F

LES NOUVEAUTES

Alien Organic ..... N.C.
Bad Omen ..... 449 F
Blade Master ..... 449 F
Crude Buster ..... 449 F
Lemmings ..... 449 F
Marble Madness ..... 449 F
Ninja ..... N.C.
Pit Fighter ..... 449 F
SD Valis ..... 449 F
Strang Force ..... N.C.
Sword Empire ..... 449 F
Super Monaco 2 ..... 449 F
Team a World Cup '91 ..... 449 F
Thunder Pro Wrestling ..... 449 F
Toki ..... 449 F
Turbo Out Run ..... 449 F

LES HITS

Gaiden Axe II ..... 449 F
Jurnac Pond 2 Robotnik ..... 449 F
John Madden Football 91 ..... 449 F
Knack Out II ..... 449 F
Lakers vs Celtics ..... 449 F
Mickey Mouse ..... 449 F
NHL Hockey ..... 449 F
Out Run ..... 449 F
Quackshot ..... 399 F
Rolling Thunder II ..... 449 F
Road Rash ..... 449 F
SEGA Ice Hockey ..... 449 F
Shadow of The Beast ..... 449 F
Sonic the Hedgehog ..... 390 F
Streets of Rage ..... 449 F

JEUX MEGA CD

Cosmic Storia ..... 489 F
Death Bringer ..... 449 F
Earnest Evans ..... 449 F
Final Fantasy Mystic Quest ..... 469 F
Final Zone ..... 449 F
Harvey Nova ..... 449 F
Lunar The Silver Star ..... 449 F
Sol Feace ..... 449 F
Super Cobi Pinball ..... 449 F

NEC PC ENGINE

Core Grafx + jeu ..... 990 F
Core Fulamanche 5 ..... 1290 F
Super CD Rom2 ..... 2490 F
PC Duo ..... 1990 F
Turbo Express GT + jeu ..... 2490 F
Super System Card + TO ..... 649 F
Adaptateur 5 joueurs ..... 249 F
Joystick Pc Kopper "seulpad" ..... 249 F

LES NOUVEAUTES

Cloden Talons ..... 369 F
Davis Cup ..... N.C.
Galaxy Force 2 (SG) ..... N.C.
Parasol Star Rousing ..... N.C.
Paradise ..... 549 F
Strider (SG) ..... N.C.
Twin Bee ..... 389 F

LES HITS

1941 Counter Attack (SG) ..... 499 F
Adventure Island ..... 349 F
Dead Moon ..... 389 F
F-1 Circus '91 ..... 389 F
Final Match Tennis ..... 389 F
Final Soldier ..... 389 F
Gunnic gHeants Sky ..... 449 F
PC Kid 2 ..... 399 F
Power Eleven ..... 349 F
Power League Baseball 4 ..... 389 F
Raiden ..... 389 F

JEUX CD ROM 2 SUPER CD ROM 2

Angelo (SCD) ..... 499 F
Browning (SCD) ..... 449 F
Davis Cup (SCD) ..... 499 F
Devil Naiman Yoko ..... 499 F
Fire Pro of Eider (SCD) ..... 449 F
Gate of Thunder (SCD) ..... 449 F
Hawk F 123 (SCD) ..... 449 F
Raiden x Sports Festival (SCD) ..... 499 F
Lord of the Rising Sun ..... 449 F
Psycho Chaos (SCD) ..... 499 F
Psychic Storm (SCD) ..... 449 F
Shadow of the Beast (SCD) ..... 499 F
Shubibon Man III ..... 499 F
Terranean (SCD) ..... 499 F
Valis (new SCD) ..... 499 F

NINTENDO SUPER

Super Famicom 2 manettes+jeu ..... 2490 F
Joystick XB King ..... 490 F
Joystick XB-1 SFC (new) ..... 790 F
Adaptateur international pour jeux ..... 25 F
Mixeur de transport "Family Clue" ..... 225 F

LES NOUVEAUTES

Actraiser 2 (Sont Master) ..... 650 F
Axelay ..... 650 F
Battle Grand Prix ..... 650 F
Battle Commander ..... 590 F
Cesars Sports ..... 650 F
Dragon Ball 2 ..... 650 F
F-1 Exhaust Heat ..... 650 F
F-1 Grand Prix ..... 590 F
Final Fight Guy ..... 650 F
Fire Truck Hero (secret) ..... 650 F
Ken Le Survivant V ..... 650 F
Lagoon ..... 590 F
Last Fighter Twin ..... 650 F
Lemmings ..... 590 F
Rasena 1/2 ..... 650 F
Rockfeeder ..... 650 F
Rocking Beat ..... 650 F
Super Cup Soccer ..... 650 F
Sim Earth ..... 590 F
Super VALIS ..... 650 F
Smash TV ..... 590 F
S.T.G. Strike Gunner ..... 650 F
Thunder Spirit ..... 590 F
Tiny Racer ..... 650 F
Xardion ..... 650 F

LES HITS

Actraiser ..... 590 F
Castle vania IV ..... 590 F
F Zero ..... 490 F
Gaunan Fight ..... 590 F
Joe & Mac ..... 590 F
Pilot Wings ..... 590 F
Pro Football (John Madden) ..... 590 F
Pro Soccer (Jack 64) ..... 490 F
Super Adventure Island ..... 590 F
Super R.B.I. ..... 590 F
Super Formation Soccer ..... 590 F
Super Ghouls & Ghosts ..... 590 F
Super Mario World ..... 590 F
Super Tennis ..... 590 F
Zelda III ..... 650 F

SNK NEO GEO

Neo-Geo Maxeur ..... 3890 F
Maxeur SNK Neo-Geo ..... 4390 F
Memory Card ..... 449 F

LES NOUVEAUTES

Eight Man ..... 1790 F
Final Fury ..... 1490 F
Fatal Fury Freestyle ..... 1490 F
Mutation Nation ..... 1690 F
Robot Army ..... 1590 F
Thrash Rally ..... 1390 F
Voyage Found ..... 1390 F

LES HITS

Alpha Mission 2 (Arc 2) ..... 1290 F
Base Ball Stars ..... 1290 F
Blues Journey (Raguy) ..... 1390 F
Burning Fight ..... 1290 F
Cyber Lip ..... 1290 F
King of the Monsters ..... 1390 F
Magician Lord ..... 690 F
Nam 1975 ..... 990 F
Ninja Combat ..... 1190 F
Sengoku ..... 1790 F
Soccer Joe ..... 1290 F
Super Spy ..... 990 F
Top Player Golf ..... 1290 F

NINTENDO GAMEBOY

GameBoy ..... 540 F
Chargeboy + jeu ..... 640 F
Joystick sensitive "Jet Pack" ..... 249 F
Mallette de transport "Carry-Case" ..... 175 F
Light Boy ..... 245 F
Super Boy (Loupe, lampe, haut-parleur) ..... 445 F

LES NOUVEAUTES

Battletoads II ..... 265 F
Double Dragon 2 ..... 265 F
F-1 Hero GB ..... 245 F
Final Fantasy Legend 2 ..... 349 F
Gremlins 2 ..... 265 F
Hudson Hawk ..... 265 F
Ikari Warriors ..... 265 F
Jackie Man ..... 265 F
Magic Man 2 ..... 265 F
Mermaid II ..... 265 F
Ninja Turtles 2 ..... 265 F
Popeye 2 ..... 265 F
Prince of Persia ..... 265 F
Pro Soccer ..... 265 F
Robocop II ..... 265 F
Super Soccer Basketball ..... 265 F
The Simpsons ..... N.C.
Tiny Toons ..... 265 F
Track Meet ..... 265 F
Wrestler Boy II ..... 265 F

SEGA GAMEGEAR

GameGear ..... 890 F
GameGear + Jeu au Choix ..... 1190 F
Loupe Super Big Window ..... 195 F
Adaptateur Secteur ..... 199 F

LES NOUVEAUTES

Alisia GG ..... 299 F
Alien Syndrome ..... 299 F
Baseball ..... 299 F
Donald Duck ..... 299 F
Fury ..... 299 F
Master Weapon Cleanup ..... 299 F
Joe Montana Football ..... 299 F
Monster World II ..... 299 F
Ninja Gaiden ..... 299 F
Phantasy Star ..... 390 F
Sonic the Hedgehog ..... 299 F
Space Harrier ..... 249 F
Super Golf ..... 249 F

DERNIERS PRODUITS !

- SEGA Mega CD
- NEC Super CD ROM 2
- NEC PC Duo
- SUPER FAMICOM Arte Import Joystick XE1 SFC
- JEUX Super NES (US)
- Convertor Super NES

Importateur direct : nombreux arrivages en import du Japon et des U.S.A. Renseignez vous contactez

LES COMMANDES DOIVENT ETRE ADRESSEES UNIQUEMENT A DIGITAL ACCESS VPC

allo... 91 81 26 44
Digital Access VPC

Titres	Machines	Prix

Frais postaux sur frais du port (Etranger nous consulter)
20 Frs à remettre (Accumulable) 100 Frs Maximale
35 Frs Frais cart à remboursement
Par Colissimo nous consulter

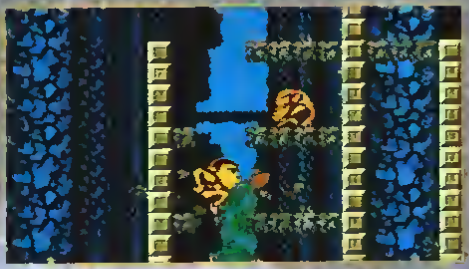
TOTAL

Nom ...
Adresse ...
Ville ...
Code postal ... N°Tel ...
Date d'expiration ... Signature
Règlement : chèque bancaire ... Mandat lettre

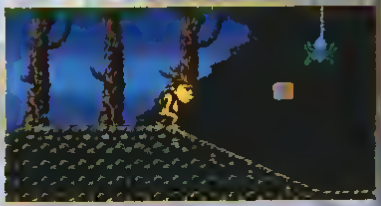
DIGITAL ACCESS "LA BOUTIQUE"
1, rue Dragon 13006 MARSEILLE

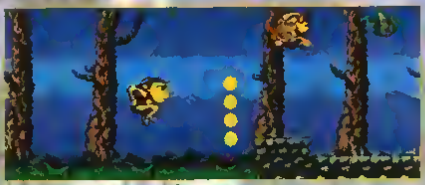
DIGITAL ACCESS VPC : BP 147
13443 MARSEILLE CANTINI CEDEX

TOKI

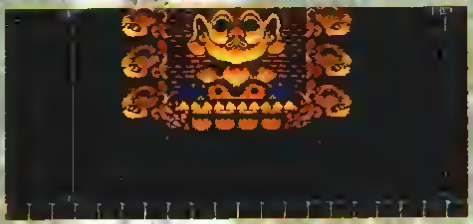


Voilà un jeu connu par beaucoup de possesseurs de micros sous le nom de Toki. Vous incarnez un singe qui a la particularité de cracher des projectiles et partez à la recherche de votre bien-aimée enlevée par une cruelle sorcière. Si vous y parvenez, vous pourrez, par la même occasion, recouvrer forme humaine. Le jeu est classique, vous proposant une succession de niveaux, peuplés d'ennemis qu'il vous faut éliminer tout en ramassant des bonus sans oublier d'arriver dans les temps. Toutefois, le jeu est sensiblement différent des versions micros tant sur le plan des décors que de la réalisation, cette dernière laissant franchement à désirer sur une telle machine. Dernière précision, vous avez la possibilité de choisir un nombre de vies assez élevé, ainsi qu'un bon nombre de crédits, et le mode de jeu. Vous pourrez donc aller assez loin dans la partie.





Mais attention, chaque fois que vous êtes touché par un ennemi, vous recommencez depuis le début du stage. Le moindre contact vous fait perdre directement une vie.
Une adaptation plutôt bâclée dont le seul point fort réside dans sa jouabilité. Pour les amateurs.



Philippe Querleux

68%

GRAPHISME	62 %
SON	64 %
ANIMATION	70 %
JOUABILITE	88 %

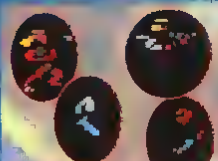
Jeu d'arcade
Edité par Sega
Megadrive : disponible

BUCK ROGERS : Countdown to Doomsday

Si est désormais présent sur Megadrive grâce à Electronic Arts qui distribue le premier épisode de la saga Buck Rogers. Le jeu a été complètement remodelé pour être jouable sur console. Les menus sont maintenant accessibles via une succession d'icônes et il faut avouer que le résultat est agréable. Quelques options de jeu ont disparu dans la procédure, mais vous aurez néanmoins accès à un nombre impressionnant de possibilités. Le passage d'un menu à un autre est facile et instantané. L'aventure n'est donc pas trop entrecoupée de longues attentes et le joueur

est continuellement plongé dans l'action. La réalisation est sympathique avec des sprites plus gros que dans la version micro et légèrement animés cette fois-ci. Les musiques et les sons, toujours assez moyens, ne gâchent cependant pas l'ambiance générale du jeu. Reste enfin le scénario très agréable qui réservera bien des surprises aux joueurs persévérants.

Seul gros problème : le jeu est en anglais !



Didier Latil

81%

GRAPHISME	74 %
SON	72 %
ANIMATION	73 %
JOUABILITE	83 %

Jeu de rôle
Edité par Electronic Arts
Megadrive : disponible

SUPER FANTASY ZONE

Fantasy Zone est sorti depuis belle lurette sur la console de chez Nec, mais pour consoler les possesseurs de console Sega, voici la version "super".

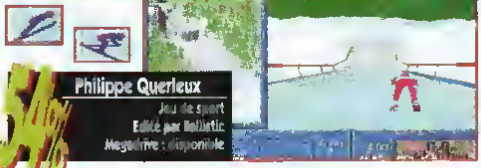
Dans le genre shoot'em up, ce jeu occupe une place bien a part. Les graphismes sont typiquement "dessin animé", les décors assez etranges et tres colorés Le mouvement du vaisseau est assez bizarre et demande un certain temps d adaptation Bien que la réalisation soit sans reproche et le graphisme a la hauteur de la machine, je dois avouer que je n'aime pas tellement ce genre de jeux Cela dit, chacun ses goûts ! A essayer avant d acheter !

Philippe Querleux

Shoot'em up
Edité par Sunsoft
Megadrive : disponible

76%

WINTER CHALLENGE



Pas moins de dix joueurs peuvent s'affronter dans cette compilation de sept epreuves de sports d'hiver. Au programme, le slalom géant, le ski de fond, le bobsleigh, le patinage de vitesse, la descente le biathlon et pour finir, le saut a ski A l'approche des jeux olympiques (du reste, quand vous lirez ces lignes, nous serons en plein dedans et les Français auront deja commencé à rafler toutes les medailles d'or) Le moins que l'on peisse dire c'est que l'on a deja vu mieux, et même beaucoup mieux sur d autres machines Chacune des épreuves est lente, saccadée et pour couronner le tout, le maniement de votre personnage n'est pas des plus aisé Dommage, dommage, l'idée était bonne !

Philippe Querleux

Jeu de sport
Edité par Ballistic
Megadrive : disponible

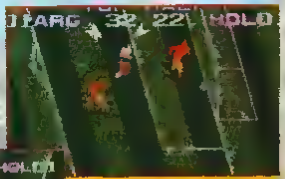
54%

WORLD CUP 92

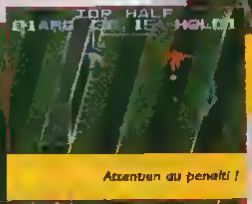
Alors que l'année n'est commencée que depuis deux mois, voici déjà un jeu de football se voulant être celui de la coupe1992.

Vous avez la possibilité de jouer en exhibition, de faire le championnat ou bien encore de jouer à deux. Vous voyez le jeu de côté et selon l'angle, vous voyez le terrain qui se déforme pour respecter l'angle de vue. Toutes sortes de coups sont possibles et vous pouvez même marquer des buts en exécutant les fameuses bicyclettes. Je le sais, car l'ordinateur m'a marqué un but de cette façon. Il est un peu dommage que lorsque vous avez compris le truc pour marquer, le jeu est assez simple. L'un des boutons sert à prendre le ballon et l'autre à contrer, tandis que lorsque vous êtes en possession de la balle, les boutons servent à faire des passes et à tirer.

En bref, les seuls reproches concernent l'absence d'un radar et la panoplie des coups pas assez importante (malgré plusieurs tentatives, nous n'avons pas réussi à effectuer une tête), pour le reste rien à redire, que ce soit la rapidité du jeu ou la maniabilité des joueurs. Alors même si ce n'est pas Kick Off, World Cup 92 reste un excellent jeu surtout à deux.

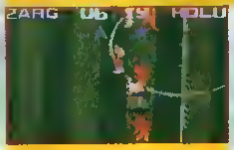


Centre une défense renforcée, le tir au delà des 18 mètres peut être une solution.

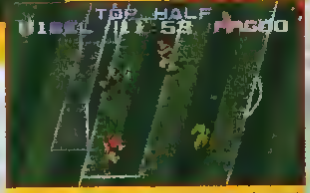


Attention au penalti !

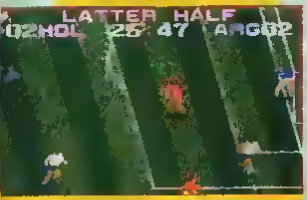
Corner à la Remoise.



Remontée de l'équipe après le dégagement du goal !



Le plongeon du goal suffira-t-il à arrêter la balle ?



Défense de zone et plus uniquement dans les 18 mètres.

Philippe Querleux

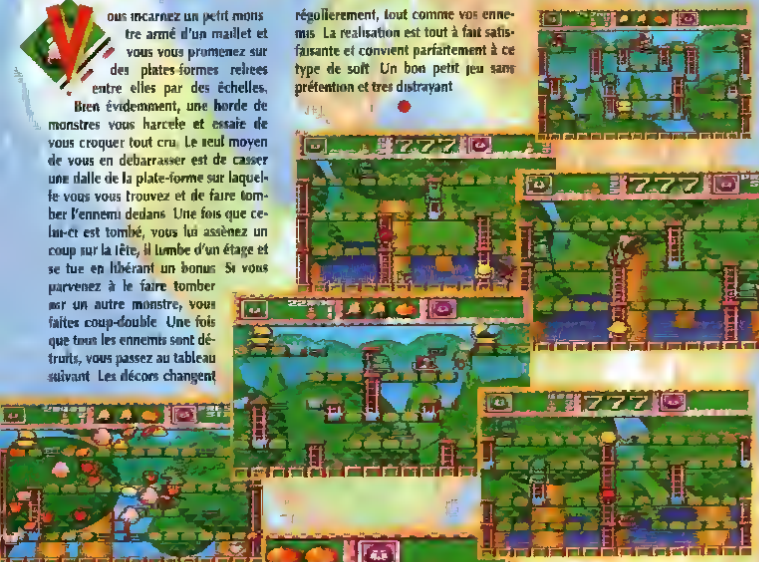
88%

GRAPHISME	84 %
SON	80 %
ANIMATION	90 %
JOUABILITE	91 %

Jeu de sport
Edité par Tecmo
Megadrive : disponible

WANI WANI WORLD

Vous incarnez un petit monstre armé d'un maillet et vous vous promenez sur des plates-formes reliées entre elles par des échelles. Bien évidemment, une horde de monstres vous harcele et essaie de vous croquer tout cru. Le seul moyen de vous en debarrasser est de casser une dalle de la plate-forme sur laquelle vous vous trouvez et de faire tomber l'ennemi dedans. Une fois que celui-ci est tombé, vous lui assénez un coup sur la tête, il tombe d'un étage et se tue en libérant un bonus. Si vous parvenez à le faire tomber sur un autre monstre, vous faites coup-double. Une fois que tous les ennemis sont détruits, vous passez au tableau suivant. Les décors changent régulièrement, tout comme vos ennemis. La realisation est tout à fait satisfaisante et convient parfaitement à ce type de soft. Un bon petit jeu sans prétention et tres distrayant.



Philippe Querieux

74%

GRAPHISME	74 %
SON	76 %
ANIMATION	79 %
JOUABILITE	82 %

Jeu d'arcade
Edité par Kaneco
Megadrive : disponible

RINGS OF POWER

Figurez-vous que dans le temps, tout le monde était beau et gentil, car un être supérieur et juste régnait sur la terre. Mais comme tout a une fin, le beau rêve se brisa lorsque le méchant arriva. Seuls les anneaux magiques permettront aux gentils et à leur chef de retrouver ses pouvoirs alors il vous charge de les récupérer. Vous devrez donc former une équipe, et donc trouver des personnages qui voudront bien vous accompagner dans vos périples. Le jeu est assez prenant, mais souffre d'un manque de maniabilité évident. Et lorsque vous voudrez parler à un personnage, il vous faudra faire un grand nombre de manipulations avant de réussir à vous retrouver en face de lui.
Crispant à la longue !

Philippe Querleux
Jeu de rôle / aventure
Edité par Electronic Arts
Megadrive : disponible

ELECTRON
12 Pce de la Porte de Champerret 75017 Paris M° Pte Champerret © (1) 42 27 16 00
Ouvert : Mardi au Samedi de 10 h à 19 h30, Lundi 14 h à 19 h Dimanche 14h à 18h
7 rue Raoux (Bd Renouvier) 34000 MONTPELLIER © 67 58 39 20 de 9h30 à 12h30, 14h à 19h30

*BUY TWO, GET ONE FREE
* Une cartouche gratuite pour deux achetées. offre valable pour jeux Nec et Megedrive sur une selection de jeux à 300F pièce (100 titres différents)dont la liste peut être obtenue sur demande

520STE + 10 Disquettes	2490F
520STE 1M°Ram + 10 Disquettes	2790F
520STE 2M°Ram	3490F
520STE 4M°Ram	4290F
1040STE + Tapis 10 Disquettes	3290F
1040STE + SM124	4290F
AMIGA 500	NC
AMIGA 500 1M° Ram	NC
AMIGA+ & 50 Disquettes	NC
MON SC1435 ST	1990F
MON 1083S Commodore	1990F

NEC DUO
Console + CD Rom Intégré + 1 CD au choix
3490F

Disquettes Konica
200F les 5 Boites
(3,5P DF DD Marqua + Etiquettes)

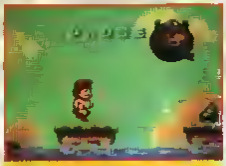
LYNX II + Alimentation	SEGAGEAR + 1 jeu
790F	990F
N. FAMICOM + 1 jeu	MEGADRIVE + 1 jeu +1 joy
NC	1290F
NEC GT + 1 jeu	NEO GEO + 1 jeu
2490F	3490F

LOCATION JEUX NEC & MEGADRIVE
50F le Week End
100F la Semaine

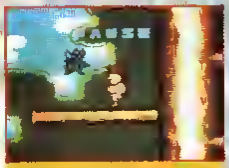
Super Adventure Island

Très souvent, alors que l'on attend avec impatience un jeu sur cette fameuse console, on est déçu par la réalisation. Ici, tout est presque parfait. Les couleurs, la bande son, les graphismes et le jeu qui ne ralentit presque jamais. Que demander de plus ? Vous incarnez un petit personnage vêtu d'un slip en feuillage et portant une casquette. Au début de l'aventure, vous êtes sans armes, mais il ne vous faut pas longtemps pour que vous trouviez un tomahawk. Une jauge, faite de rectangles jaunes, vous indique le temps que vous avez pour arriver jusqu'à la fin du niveau. Les barres descendent très vite, mais heureusement, les fruits que vous pourrez manger vous redonnent du temps. Vous pouvez cumuler les armes lorsqu'elles sont du même type, ce qui vous permet d'en lancer plusieurs à la fois et dans plusieurs directions.

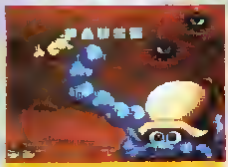
Si vous n'aimez pas votre tomahawk, vous pourrez l'échanger contre un boomerang, une arme qui conviendra mieux dans certaines circonstances.



Encore un qui se croit plus gros qu'un boeuf



Attention, une piqure et ce pourrait être la chute !



La vie de super héros n'est

pas drôle

tous les jours !

Chaque fois que vous arriverez à la fin d'un niveau, vous devrez affronter un super ennemi. Je ne vous ai pas dit, mais de temps à autres, votre personnage se transforme en as du skateboard, moyen de locomotion beaucoup plus rapide pour terminer un niveau. Un jeu comme on aimerait en avoir plus souvent.

Philippe Querleux

GRAPHISME	88 %
SON	91 %
ANIMATION	87 %
JOUABILITE	90 %

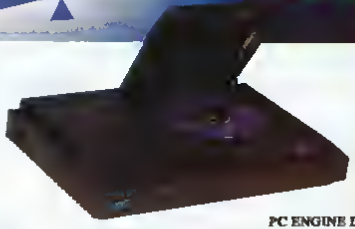
90%

Jeu d'arcade
Edité par Hudson Soft
Super Famicom : disponible

*Prix publics généralement constatés

PC ENGINE GT ET SUPER GRAFX
100% COMPATIBLES AVEC LES
JEUX DE LA CORE GRAFX

PC ENGINE GT
+ 1 JEU
2490 Frs*



PC ENGINE DUO
+ 1 JEU CD ROM
3790 Frs*

SUPER GRAFX + 1 JEU
1490 Frs*

3615
SODIPENG

TOUS LES MOIS GAGNEZ DES CONSOLES
DES JEUX, DES PINS EN JOUANT SUR
3615 code SODIPENG

HOT LINE
(16)99 08.95.72

CD ROM
2990 Frs*

CORE GRAFX + 1 JEU
999 Frs*

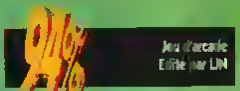
CD ROM + CORE PUISSANCE 5
3990 Frs*

SODIPENG

-BP 2- 56200 LA GACILLY
Revendeurs
Tél (16)99 08 89 41 Fax. (16)99 08 82 67

BEETLEJUICE

Et voici le retour de Beetlejuice, le héros d'outre-tombe tout droit sorti du dessin animé du même nom pour envahir votre Game Boy. Le but du jeu est simple : chasser les mauvais esprits qui embêtent votre amie Lydia.
Le premier niveau se déroule dans la demeure de Lydia et vous allez devoir chasser le démon qui s'y cache.
Tout commence dans la salle de bain et le séchoir ou les habits s'animent et ou la machine à laver le linge tente régulièrement de vous enfermer dans une bulle de savon. Si vous parvenez au niveau 2, dans le grenier du manoir, vous découvrirez ainsi dans chaque pièce une épreuve de réflexion ou d'observation.
Il en est de même au niveau 3, dans les jardins du manoir.
Au niveau 4, vous passez un portail vers l'au delà, et vous voilà parti pour une course sur des montagnes russes, survie rapidement d'un parcours digne des meilleurs jeux de plate forme.
Enfin, vous atteignez Astoroth, l'immonde Dieu que vous devrez combattre à mort.
Arcade, réflexe, réflexion, puzzle, tout y passe ! Les jeux sont simples à comprendre, très sympas, et on est toujours surpris de tomber sur un nouveau jeu, ce qui donne à Beetlejuice une durée de vie importante. Un jeu fa-bu-leux !



SNOW BROTHERS

La renommée de Capcom n'est plus à faire sur Game Boy (l'est-elle d'ailleurs sur une console ?).
Après Gargoyle's Quest, Mickey's Dangerous Chase et Megaman, voici une adaptation de jeu d'arcade particulièrement réussie.
Ceux qui connaissent Bubble Bobble retrouveront ici un jeu particulièrement similaire, dans lequel votre héros, un bonhomme de neige, doit à chaque niveau se débarrasser de ses ennemis.
Pour cela, il leur lance des boules de neige jusqu'à ce que ceux-ci soient immobilisés, après quoi il peut même les projeter sur d'autres adversaires.
De nombreux bonus viennent ajouter du piment au jeu, et des gros monstres en fin de niveau vous attendent !
50 niveaux, une réalisation réussie et très jouable...
Voilà qui fait de Snow Brothers une nouvelle réussite à l'actif de Capcom.

THE ADDAM'S FAMILLY

Le film délirant la Famille Addams, sort mi-avril en France, mais voici déjà l'adaptation sur Game Boy de leurs macabres aventures. La famille Addams est composée de monstres gentils qui vivent dans un manoir isolé. Un jour, un riche avocat tente de s'emparer de leur demeure. Gomez, le père de famille, revient au manoir pour découvrir que tout le monde a disparu. Il doit maintenant trouver non seulement assez d'argent pour sauver la maison, mais aussi la famille. Le jeu se déroule dans un nombre impressionnant de lieux. Dans chaque lieu, vous devez vous débarrasser des ennemis, en utilisant au mieux l'arme dont vous êtes en possession (vous changez d'arme très régulièrement), mais

aussi ramasser les richesses éparpillées de la famille. Graphiquement réussi, The Addams Family est un jeu gigantesque, qui rappelle sérieusement Mario par l'ampleur de la tâche à accomplir.

PRINCE OF PERSIA

Ce jeu de Jordan Mechner, l'auteur du célébrissime Karateka, vous place dans la peau d'un prince de Perse, parti au secours de sa belle, empêsonnée dans un palace gigantesque par l'infâme Sultan Jaffar.

L'abominable personnage se terre au dernier des 12 niveaux qui constituent le palace, ce qui veut dire que vous n'êtes pas au bout de vos peines.

Pourtant, il vous faudra vous presser, car le temps est compté, et si vous arrivez trop tard le Sultan et la belle seront déjà man et femme.

Vous déplacez simplement votre personnage dont l'animation est d'un réalisme et d'une fluidité jamais atteints auparavant sur Game Boy. Les obstacles sont nombreux : puits au fond desquels des lames acérées n'attendent que votre chute, grilles dont les mécanismes d'ouverture demandent souvent réflexion, ennemis à combattre au sabre. Particulièrement soigné, passionant, ce jeu d'arcade/aventure est sur Game Boy, une réussite totale. A ne pas manquer !

TERMINATOR 2

Voici enfin l'adaptation Game Boy du film de James Cameron, qui a fait un véritable carton dans le monde entier.

Au premier niveau, vous jouez le rôle de John Connor, pendant la guerre futuriste contre les machines. Votre but est de vous introduire dans la base de Skynet, afin d'envoyer un T-800 dans le passé, pour vous protéger d'un T-1000 envoyé peu de temps avant par les machines. Après quelques menus combats et autre tantalisés de ce genre vous atteindrez le niveau deux dans lequel il s'agitde trouver le bon chemin et un T-800 à programmer. Le but du niveau 3 consiste d'ailleurs à reprogrammer les circuits électroniques du T-800 pour en faire un "bon" Terminator.

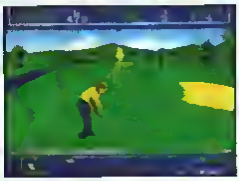
Avec le niveau 4, vous prenez enfin les commandes du Terminator, dans la fameuse scène de poursuite dans les canaux de Los Angeles. Vous êtes à moto, avec le jeune John à vos côtés, et devez conduire la moto de manière à éviter les obstacles, afin que le T-1000 ne vous rattrape pas, à bord de son camion. N'oubliez pas non plus de tirer sur le camion du T-1000 ou vous ne serez bientôt plus qu'un tas d'écrous.

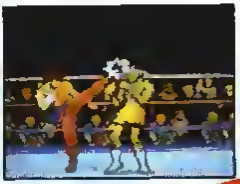
Au niveau 5, vous voilà dans les locaux de Cyberdyne et tentez de retrouver les différentes parties du T-800 du premier film, enfermées dans des coffres-forts. Enfin, au niveau 6, vous affrontez pour de bon le T-1000. Armé de votre M-16 et de votre lanceur de grenade repoussez le T-1000 jusqu'à la cuve d'acier en fusion, pour vous en débarasser une bonne fois pour toutes.

Agrémenté d'images très belles, T2 est un excellent jeu d'arcade, comportant non seulement des graphismes soignés, mais une bande sonore particulièrement réussie. Le jeu demande parfois un peu de réflexion ce qui évite de se retrouver avec un bête shoot'em'up. Tant mieux !

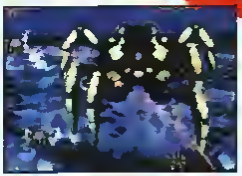
NIPPON NEWS

SUPER FAMICOM





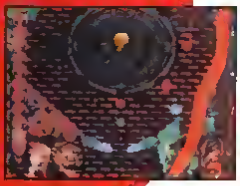
Pour le mois de mars, Capcom annonce la sortie de Final Fight Guy tout à fait dans la lignée de premier alors que Imagineer (éditeur de Populous, Kick off...) prévoit PGA Tour Golf toujours pour mars adaptaté de la version micro. Le jeu exploite les capacités de la SFC avec des zooms et rotations en temps réel. De son côté, Athena annonce pour avril Super Bowling et Tarto Hattrik Hero, un jeu de football vu de côté.



Dans le domaine de l'action pure et dure Technosapan développe Double Dragon, le célèbre jeu de castagne. Pour mars et pour deux joueurs en même temps. Dans la lignée des jeux de combats, Culture Brain prépare Golden Fighter, à la réalisation excellente au

NIPPON NEWS

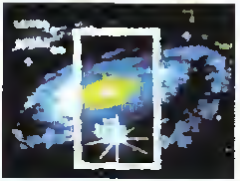
vu des photos. Pas mal non plus le jeu Battle Blaze de chez Samony : cela s'annonce super bo...un peu dans le genre de Golden Axe.
Et comme ce genre de jeu semble plaire au public du monde entier, Jaleco nous propose un autre titre, Racing Beat, lui aussi possédant de beaux atouts reprises de certaines des idées de Final Fight notamment.



Dans la catégorie des shoot em up, Axley de Sunsoft est attendu pour la fin du premier semestre 92. Chez EMI, on prépare Gynoug pour le mois de juillet, pas plus de précisions.

Annoncé dans un précédent numéro, Naxat Super Pinball de chez Naxat donc, est prévu pour bientôt. Le jeu se déroulera sur trois écrans et l'action se veut très proche et meilleure bien sûr, que dans Devil's Crush sur console Nec.

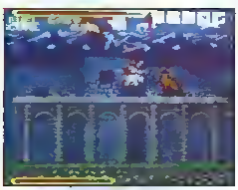
Pour les strategies, à signaler la sortie en avril de SD Gundam de la société Yutaka, un jeu mêlant de l'action, du jeu de rôle et du wargame. Super Valis est lui annoncé chez Laser Soft pour mars et devrait offrir le même intérêt que sur les autres consoles.



De son côté, Amustment annonce Mystery Circle, un logiciel de réflexes/réflexion.
Pas de date annoncée.

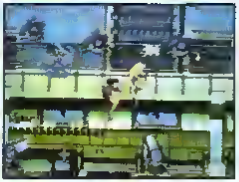
MEGADRIVE

De chez Sega, on attend pour mars Turbo Out Run, la suite du premier déjà paru sur cette machine, ainsi que Ayrton Senna's Super Monaco Grand Prix 2, pour avril celui-ci. Ce dernier possédera une pile pour sauvegarder votre partie. Toujours dans le domaine des courses automobiles, Tengen annonce la sortie (28 février au japon) de Road Blasters.



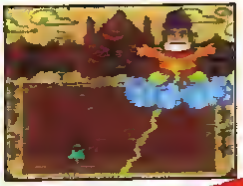
Après l'énorme succès remporté par Shining and The Darkness, une suite est annoncée pour le 20 mars, Shining Force, avec pour la première fois, une cartouche de 12 megabits (1,5 Mo). Les graphismes semblent encore plus soignés et le système de jeu est différent du premier, en vue d'avion.
Ce jeu autorisera une sauvegarde.

Micro World, toute nouvelle société japonaise puisant ses origines en France, chargée d'adapter et de distribuer certains logiciels français, annonce pour le mois de mars Slime World. En fait, il s'agit de l'adaptation de Builderland édité par Loriciel il y a déjà quelques mois.

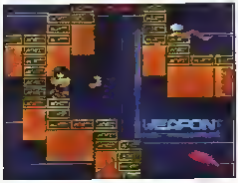


NIPPON NEWS

C'est la société Complete qui a décroché les droits de Gods sur Megadrive et le jeu est prevu pour le mois de juillet. Espérons que cette adaptation sera supérieure a celle réalisee jusqu'à présent par Electronic Arts. Enfin apprenez que Tokai réalise Battle Mania un jeu de plateau normalement prevu pour le 20 février. Le jeu possède la particularite de proposer deux joueurs simultanes à l'ecran.

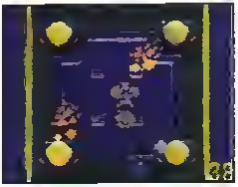


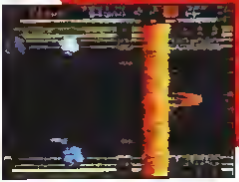
GAMEGEAR



depuis [illegible] Twin Bee de Konami est prevu [illegible] devrait donc être [illegible] bien numéro si tout va [illegible] mais [illegible] avec de [illegible]

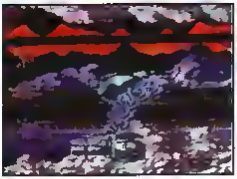
La société Sims annonce Alien Syndrome pour le mois de mais alors que River Hill Soft prevoie Roster Ball un jeu de sport / action vu d avion à la speedball





COREGRAFX

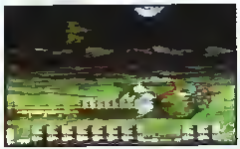
La société Media Ling annonce Toilet Kids pour debut mars, un jeu de tir en vue d'avion et scrolling vertical. La réalisation ne semble pas être des meilleures et le jeu, par le genre de graphismes employés, semble se destiner aux plus jeunes. Réponse lors du test ! Annoncé

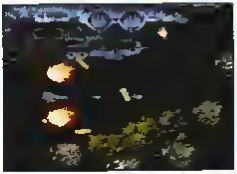


NIPPON NEWS

Du côté de chez Hudson Soft, l'adaptation de Thunderforce 3 renomme Gate of Thunder pour l'occasion est terminé.
Le jeu est disponible pour super CD-Rom et l'action est sensiblement differente de l'original. Heureuse initiative !

Dans le meme genre et toujours axé vers l'action Botar privoie pour le mois de juin Teraclesta un jeu de tir en vue de dessus aux





graphismes très prometteurs. Peut être le digne successeur de Super Final Soldier. De son côté, Right Staff annonce sur super CD-Rom et pour avril Terraforming, un autre jeu de tir.
Attendons ! Sur super CD-Rom de chez Naxat est attendu Spriggan 2 la suite du premier sauf que le jeu est maintenant vu de côte et non plus en vue d'avion.
A noter qu'il est possible de jouer à deux en meme temps. Dans les suites, notons aussi

TOUTE L'ACTUALITE, DES NEWS EN DIRECT,
DES QUESTIONS A LA REDACTION,
LA REVUE DE PRESSE, LES SECTES,
LE TELECHARGEMENT SUR ST,
LA SORTIE DES JEUX AU JOUR LE JOUR...

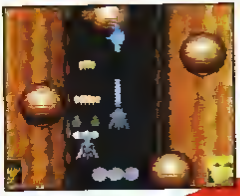
3615
GEN4

NIPPON NEWS

celle de Raixember, troisième du nom sur super CD-Rom de chez Data East.

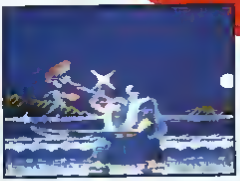
Avec le nouveau CD-Rom Nec, les éditeurs trouve un support parfaitement adapté pour les jeux d'aventure action. Ainsi Nihon Telenet nous propose Futur Conan Kid dans lequel le joueur dirige un personnage aux allures d'enfant des bois. Test très rapidement

Biain Gain prépare Geno Side sur super CD-Rom un jeu d'action au personnage



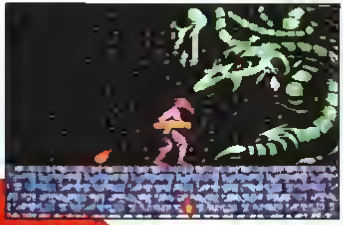
quelque peu bizarre. Par [illegible] Cilkick Storm de chez Nihon [illegible] pour le mois de mars sur super CD-Rom) et permet de jouer à [illegible] même temps.

En ce qui concerne les simulations de tennis après World [illegible] Tennis et Final Match Tennis, la Corée [illegible] Tennis Cup ou plus exactement The Da[illegible] tennis bien connu des possesseurs de micro



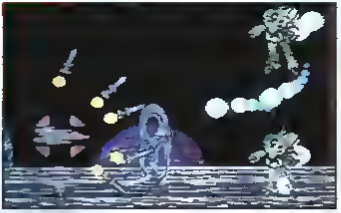
De chez Namco, un tout nouveau jeu de tableau portant le nom de Samourai et ressemblant dans la forme à la saga Valis. La réalisation promet beaucoup avec d'excellents

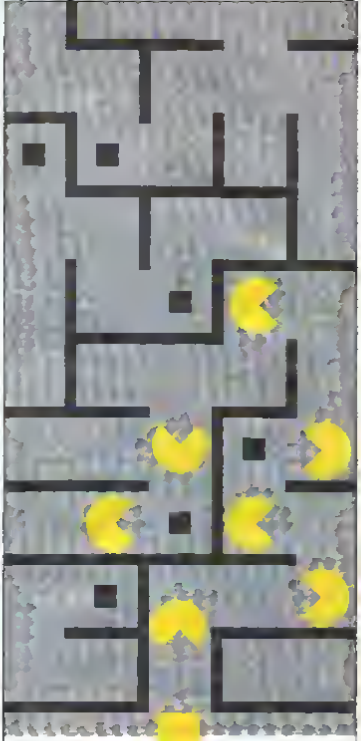
NIPPON NEWS



graphismes et une grande variété dans les décors. Dans le même genre qu'une plus ancienne production Shadow Of The Beast de chez Victor est annoncé sur support CD-Rom pour le mois de mars. Peut-être verront nous enfin une version digne de l'originale sur Amiga ? Côté vous, cela ne devrait pas poser de problèmes et les graphismes semblent correctes. Réponse prochainement. Chez Computer

System, on travaille sur le troisième volet de Shinobiman 3 (CD-Rom) pour le mois prochain. De la même compagnie Macross 2036 est prévu pour avril et il s'agit d'un shoot'em up.





Pour essayer
les meilleurs logiciels de jeux
parus chaque mois,
une seule direction :

fnac
Logiciels
Bercy 2

Centre Ciel Bercy 2
accès périphérique
porte de Bercy
direction
Charenton le Pont
Tél. 45 77 82 80

fnac

CONCOURS

COMME TOUS LES MOIS,

SODIPENG ET GENERATION 4

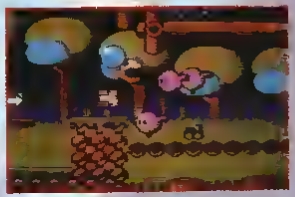
ORGANISENT UN GRAND CONCOURS A L'ANNEE

CE MOIS-CI GAGNEZ UN LOT EXCEPTIONNEL :

"Un lecteur CD-Rom pour CoregrafX"

1 De quelle couleur est notre héro ?

a : Blanc
b : Jaune
c : Rouge



2 Combien de joueur peuvent jouer à SWB ?

a : 1
b : 2
c : 3

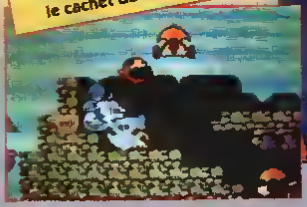
3 Quel est l'autre titre de SWB ?

a : Parasol Star
b : New zeland story
c : Liquid Kid

Envoyez vos réponses sur carte postale uniquement à :

Génération 4
Concours Sodipeng
19, rue Hégésippe-Moreau,
75018 Paris

Avant le 25 mars 1992,
le cachet de la poste faisant foi.



ATARI ST, STE, TT

ST MAGAZINE

AVEC DISQUETTE

DOSSIER
LES TRAITEMENTS DE TEXTE

JEUX DU MOIS
WOLFCHILD
BAT 2

LA RÉALITÉ VIRTUELLE

PAO

SCANNERS COULEUR EPSON

SUR LA DISQUETTE :
- Jeu :
  Match It
- Graphisme :
  Synthetic Art 2.026
- Traitement de texte :
  First Word
- Utilitaire :
  Multi Deposk

M 2907 59 32,00 F

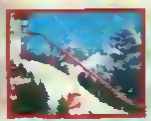
N° 59 – MARS 92 – 32 F

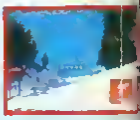
BELGIQUE 234 FB – CANADA 8,75 SC – SUISSE 10 FS

RETROUVEZ TOUTES LES EPREUVES OLYMPIQUES DANS CETTE COMPILATIONS.

ALBERTVILLE 92

LA COMPILATION MICRO





AMSTRAD
ATARI ST
AMIGA
PC - 3 ½"

OCEAN FRANCE
25 BOULEVARD BERTHIER
75017 PARIS
FRANCE
TEL. 010 331 42273153
FAX 010 331 42278673

UN PEU QUE JE M'ABONNE

☐ Gosh ! Une offre comme celle-ci, il faudrait que je sois stupide pour la laisser passer ! **Je m'abonne à Generation 4** un canard sérieux, sympa, avec de bonnes infos, des previews exclusives à tire-larigot et des cloquettes régulières, je m'y abonne pour 11 numéros. Je vous envoie sans remords mes 350 francs et j'attends mon **Pin's Génération 4** que je serai fier d'arborer les copains vont être jaloux à en crever. Si je suis à l'étranger je paie 382 francs au lieu de 350, suivant le principe "Les étrangers paient toujours plus cher"

Je paie par chèque bancaire ou mandat postal **à l'ordre de Pressimage**

☐ Mme ☐ Mlle ☐ Mr CL7

NOM PRENOM

ADRESSE

CODE POSTAL VILLE

Date Signature (des parents pour les mineurs)

Bulletin à retourner à
Service Abonnement Pressimage, 36 rue de Picpus 75012 PARIS

UN PEU QUE JE M'ABONNE

☐ Damned ! J'ai failli ne pas voir ce petit carton d'abonnement ! **Je m'abonne à Génération 4** un canard sérieux, super sympa, avec de bonnes infos, des previews exclusives à tire-larigot et des cloquettes régulières, je m'y abonne pour **11 numéros.** Je n'hésite pas à vous envoyer mes 399 francs (565 francs pour l'étranger, voir ci-dessus), n'hésitez pas à m'envoyer ma **compilation MAX** pour

☐ Atari (T4) ☐ Amiga (M4)

Je paie par chèque bancaire ou mandat postal **à l'ordre de Pressimage**

☐ Mme ☐ Mlle ☐ Mr CL7

NOM PRENOM

ADRESSE

CODE POSTAL VILLE

Date Signature (des parents pour les mineurs)

Bulletin à retourner à
Service Abonnement Pressimage, 36 rue de Picpus 75012 PARIS

GAGNEZ 50F DE PLUS SUR VOS ABONNEMENTS

(avant augmentation)

GENERATION 4

La formule

d' **ABONNEMENT SIMPLE**

11 numéros +

le pin's

= 250 francs

PROFITEZ EN VITE !
LA DISQUETTE BIMULTENE DANS GENERATION 4 OCCASIONNERA UNE AUGMENTATION DE 50F PAR ABONNEMENT TRES PROCHAINEMENT

Remplir l'imprimé au verso

GENERATION 4 - QUALITE LABEL GEN4

ABONNEMENT COMPIL

DISPONIBLE SUR ATARI ET AMIGA

PRIX CADEAU !

L'ABONNEMENT A GENERATION 4
11 NUMEROS
+
DISQUETTE MENSUELLE
+
LA COMPILATION MAX
AU PRIX EXCEPTIONNEL DE
399 FRANCS

U.S. GOLD

présente sa compilation MAX, avec :

Turrican II, ST dragon, Swiv, Night shift

Remplir l'imprimé au verso